

卡牌说明

每个卡堆有40张牌，其中20养成，10捣乱，10协作。

养成牌

【读书】 【游戏】 【音乐】 【打工】 【旅游】

有消耗1点到4点体力不等，他们除了名字以外，效果基本是相同的，根据体力值不同，效果不同，其中打工牌必须在成长值达到8使用。

- 1点体力：加成长值1点。
- 2点体力：加成长值2点。
- 3点体力：加成长值3点。
- 4点体力：加成长值3点，此时投掷骰子，根据骰子决定效果：
 - 【1】 【3】：这回合所有人无法连锁养成牌
 - 【2】 【4】：额外加一点成长。
 - 【5】 【6】：多消耗一点体力（如果没有足够的体力，则扣除一点成长，连锁的养成牌的玩家也会被扣除一点体力）。

协作

【别捣乱】 x2：抵消此前捣乱牌带来的负面影响

【加体力】 x2：指定一名玩家，增加2点体力。

【快速成长】：这回合的所有增益加倍。

【换牌】：选择一名玩家，让其从手牌中丢弃任意牌，之后抽丢弃数量的牌。

【伪装】：此卡可看做同名养成牌进行连锁。

【体力黑市】：指定一名玩家，让其用体力兑换成长值。（可指定数量，只要有体力，不得兑换0点，如果体力为0，则无效）。

【特效药】：指定一名玩家，解除【生病】导致的效果，除此以外使用则无效。

【开夜车】：所有玩家成长值+1。

捣乱

【禁止养成】x2：本回合所有的养成加成均无效。

【负能量】x2：本回合所有增益变成负值。

【熊孩子】x2：指定一名玩家，成长值-2，如果不足2，则减为0。

【成长黑市】：指定一名玩家，让其用成长值兑换体力。可指定数量，只要有成长值，不得兑换0点，如果成长值为0，则无效）。

【坏心眼】：所有本回合发出协作的玩家体力-1，成长-1。

【生病】：指定一名玩家，这回合不能再参与连锁。

【手抖】：指定一名玩家，让其丢弃卡堆中骰子数量的卡牌（需掷骰子）