

KAKAO 2018 Blind Recruitment 3rd Exam 해설자료





- 여러 사람이 둥글게 앉아서 숫자를 <mark>하나씩 차례대로 말하는 게임</mark>을 진행하려고 한다. 규칙은 다음과 같다.
 - 숫자를 0부터 시작해서 차례대로 말한다. 첫 번째 사람은 0, 두 번째 사람은 1, … 열 번째 사람은 9를 말한다.
 - 10 이상의 숫자부터는 한 자리 씩 끊어서 말한다. 즉 열한 번째 사람은 10의 첫 자리인 1, 열 두 번째 사람은 둘째 자리인 0을 말한다.



- 진법이 주어졌을 때, 한 참가자가 **자신이 말해야 할 숫자를 출력하는** 프로그램을 작성하시오.
- 진법 N (2 (= N (= 16), 숫자의 개수 T (0 ⟨ T ⟨ 1,000), 게임에 참가하는 인원 M (2 ⟨= M ⟨= 100), 참가자의 순서 P (1 ⟨= P ⟨= M) 이 주어진다.





- (게임에 참가하는 인원) * (숫자의 개수) = 100,000 → 모든 경우를 다 따져도 시간은 충분할 것!
- 100,000자 길이의 전체 문자열에서 P + n * M번째 글자를 추출하는 방식으로 접근하자!

```
function makeBase(number, base) do
    set result = ""
    if number is 0 do
        result = "0"
    end
    while loop (number) {
        result += number % base
        number /= base
    }
    return result
end
```

- 진법이 주어졌을 때, 숫자를 변환하는 것은 나머지를 구하는 방식으로 접근하면 된다.
- 단, 0과 같은 코너케이스에 유의할 것!!!!





```
function makeBase(number, base) do
    set reference = ["0", "1", "2" ... "C", "D", "E"]
    set result = ""
    if number is 0 do
        result = "0"
    end
    while loop (number) {
        result += reference[number % base]
        number /= base
    }
    return result
end
```

```
function solution(n, t, m, p) do
    set result = ""
    set tmp = ""
    set maxSize = m * t
    set number = 0

while loop(maxSize < size of tmp) do
        set convertNumber = makeBase(number, n)
        tmp += convertNumber
        number++
    end

for(i -> 0 ... t) do
        result += ith char of tmp
    end
end
```





● 10~15는 각각 A~E로 변환이 된다. → 미리 배열을 만들어서 인덱스로 접근하면 된다!

```
function makeBase(number, base) do
    set reference = ["0", "1", "2" ... "C", "D", "E"]
    set result = ""
    if number is 0 do
        result = "0"
    end
    while loop (number) {
        result += reference[number % base]
        number /= base
    }
    return result
end
```

```
function solution(n, t, m, p) do
    set result = ""
    set tmp = ""
    set maxSize = m * t
    set number = 0

while loop(maxSize < size of tmp) do
        set convertNumber = makeBase(number, n)
        tmp += convertNumber
        number++
    end

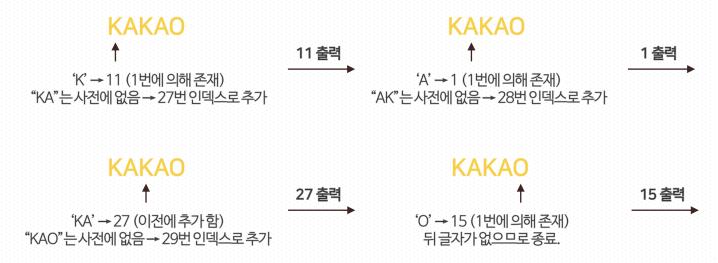
for(i -> 0 ... t) do
        result += ith char of tmp
    end
end
```



- LZW(Lempel-Ziv-Welch) 압축을 진행하려고 한다. 과정은 다음과 같다.
 - 1. 길이가 1인 모든 단어를 포함하도록 사전을 초기화한다.
 - 2. 사전에서 현재 입력과 일치하는 가장 긴 문자열 w를 찾는다.
 - 3. W에 해당하는 사전의 색인 번호를 출력하고, 입력에서 w를 제거한다.
 - 4. 입력에서 처리되지 않은 다음 글자가 남아 있다면, (c라고 하자.) w + c에 해당하는 단어를 사전에 등록한다.
 - 5. 2로 돌아간다.
- 압축을 완료했을 때, 해당 문자의 사전 색인 번호를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- 해당하는 문자열 MSG (1 (= len(MSG) (= 1,000)이 주어진다.











- 가장 긴 문자열 w를 찾으면 이후 인덱스는 w 이후로 변경 → 시간복잡도 O(N)
- (사전 단어, 인덱스)를 쌍으로 저장할 수 있는 자료구조를 떠올려보자! C++: <map>, <unordered_map> (해당 문제는 등장할 수 있는 단어가 적으니 unordered_map 이 유리함.), Python: Dict
- 정해진 절차를 차근차근 따라가기만 하면 충분히 해결할 수 있음!





- 파일명에 포함된 숫자를 반영한 정렬 기능을 저장소 관리 프로그램에 구현하기로 했다.
- 파일명은 크게 HEAD, NUMBER, TAIL의 세 부분으로 구성된다.
 - HEAD는 숫자가 아닌 문자로 이루어져 있으며, 최소한 한 글자 이상이다.
 - NUMBER는 1~5 글자 사이의 연속된 숫자로 구성되어 있으며, 앞쪽에 0이 올 수 있다.
 - TAIL은 나머지 부분이며, 0글자 이상이다.

	HEAD	NUMBER	TAIL
foo9.txt	foo	9	.txt
foo01bar09.zip	foo	01	bar09.zip
bocho1234	bocho	1234	

- 파일은 HEAD (대, 소문자 구분 없음), NUMBER (앞 0은 정렬 기준이 아님.) 기준으로 정렬되어야 하며, 두 조건이 모두 같을 시에는 두 파일의 순서가 바뀌면 안된다.
- 위 기준에 따라 파일 이름을 정렬하는 프로그램을 작성하시오.
- 파일명을 포함하는 배열 File (File의 길이 (= 1,000)이 주어지는데, 각각의 파일명은 영문 대소문자, 숫자, 공백, 마침표, '-' 부호로 구성된다. 파일명은 중복되지 않는다.





- 파일을 HEAD와 NUMBER, TAIL 로 분리해야 한다. → TAIL은 정렬에 영향을 끼치지 않으므로 굳이 분리하지 않아도 됨.
- "두조건이모두 같을 시에는 두 파일의 순서가 바뀌면 안된다."→ stable sort 라는 점이 중요함!
 - C++: std::sort 이외에도 stable_sort를 지원하는 std::stable_sort가 존재.
 - Python: 내부 정렬 알고리즘인 Timsort가 stable한 정렬 기법.

```
function solution(file) do
    set list = []

for(f <- file) do
    set headAndNumber = makeHeadAndNumber(file)
    list <- (headAndNumber, f)
    end

do stable sort of list
    return list
end</pre>
```





- 알고있는 멜로디를 주어졌을 때, 어떤 노래인지 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- 단, 멜로디가 반복재생된 노래의 앞/뒤 부분일 수 있다.
- 주어지는 멜로디와 가능한 노래 목록은 다음 조건을 충족한다.
 - 가능한 노래 목록에선 음악 제목, 시작 시간 및 종료 시간, 멜로디를 제공한다.
 - 사용되는 멜로디는 C, C#, D, D#, E, F, F#, G, G#, A, A#, B 12개이다.
 - 각음은 1분에 1개씩 재생되며, 총 재생시간 > (종료시간 시작시간) 일 경우 반복해서 재생된다.
 - 음악이 00:00을 넘겨서 재생되는 경우는 없다.
 - 조건을 일치하는 경우가 여러 개 일 때는 가장 재생 시간이 긴 음악 → 먼저 입력된 음악 제목 순으로 출력한다.
 - 일치하는 음악이 없을 때는 "(None)"을 출력한다.
- 기억한 멜로디 M (1 <= len(M) <= 1,439) 와 곡의 정보를 담은 배열 MusicInfos (len(MusicInfos) <= 100)이 주어진다.
 - 음악의 시작 시간 및 종료 시간은 HH: MM 형식이다.
 - 악보 정보의 길이 조건은 M과 동일하다.





M	MusicInfos		
ABCDEFG	"12:00,12:14,HELLO,CDEFGAB" "13:00,13:05,WORLD,ABCDEF"		
	CDEFGABCDEFGAB ABCDE		
CC#BCC#BCC#B	"03:00,03:30,F00,CC#B" "04:00,04:08,BAR,CC#BCC#B"		
	CC#BCC#BCC#BCC#BCC#BCC#BCC#B CC#BCC#BCC#BCC#BCC#B		





• 그냥 문자열을 자르고, 스캔 하기엔 #이 조금 까다로움.

CC#BCC#BCC#B





● 그냥 문자열을 자르고, 스캔 하기엔 #이 조금 까다로움.

CC#BCC#BCC#B

• 어차피 다른 문자들은 대문자이니, #이 붙은 문자를 소문자로 치환하면 엄청나게 쉬워짐!

CcBCcBCcB

• 전체 문자를 해싱하는 것도 좋은 기법.



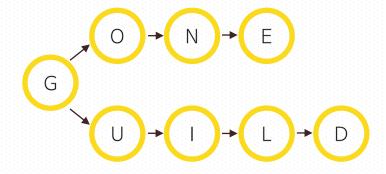


- 일치하는 후보가 많은 경우, <mark>재생 시간과 제목 순서</mark>대로 결정하므로, <mark>정렬은 필수</mark>!
 - → 구조체를 잘 정의해서 (재생시간, 제목, 멜로디)로 묶을 수 있는 방법을 고민해보자.
 - → 문제에서 필요한 정보만 골라서 묶는 것은 <mark>코테에서 아주 중요한 습관!</mark>





- 문자열을 학습하여 자동완성 기능을 구현하려고 한다.
- 학습에 사용된 단어 중 앞부분이 같은 경우엔 <mark>다른 문자가 나올 때 까지 입력</mark>을 해야 하지만, 다른 문자가 나오면 <mark>한번에 입력</mark> 된다.
- 만약, go/gone/guild가 학습한 단어라고 한다면,



go: 2회

gone: 3회 (go 입력 후 n까지 입력) guild: 2회 (g 입력 후 u까지 입력)

total: 7호

- 이때, 단어가 주어지면 모든 문자를 검색할 때 몇 번 글자를 입력해야 하는지 확인하는 프로그램을 작성하시오.
- 단어는 <mark>중복 없는</mark> N(2 <= N <= 100,000)개가 주어지며, 단어의 길이의 총합은 L(2 <= L <= 1,000,000)을 넘지 않는다.





- 이 문제의 핵심은, "다른 문자들과 비교해서 구분되는 부분이 어디부터 인가?"를 찾는 것이다.
- 그런데, 모든 문자들과 비교할 필요가 있을까?





- 이 문제의 핵심은, "다른 문자들과 비교해서 구분되는 부분이 어디부터 인가?"를 찾는 것이다.
- 그런데, 모든 문자들과 비교할 필요가 있을까?
- 문자의 정렬을 떠올려보면, 앞에서 부터 비교함. → 결국 정렬 했을 때 앞/뒤에 있는 문자들과 비교하면 끝!

AING

BING

BOA

BOCHA

BOCHO

BOCHING

ZING





- 이 문제의 핵심은, "다른 문자들과 비교해서 구분되는 부분이 어디부터 인가?"를 찾는 것이다.
- 그런데, 모든 문자들과 비교할 필요가 있을까?
- 문자의 정렬을 떠올려보면, 앞에서 부터 비교함. → 결국 정렬 했을 때 앞/뒤에 있는 문자들과 비교하면 끝!

```
AING
BING

BOA

For(word <- words) do

set leftNumber = min(compare(word, leftword) + 1, len(word))

set rightNumber = min(compare(word, rightword) + 1, len(word))

result += max(leftNumber, rightNumber)

end

return result

end

for(word <- words) do

set leftNumber = min(compare(word, rightword) + 1, len(word))

result += max(leftNumber, rightNumber)

end

return result
```

• 물론, 트라이로도 충분히 해결할 수 있는 문제.



- Silver 1 줄어드는 숫자
 - 진법을 표현해 봅시다.
- Silver 3 엑셀
 - 문자열을 씹고 뜯고 맛봅시다.
- ☑ Level 3 베스트앨범
 - •이 문제도 잘 묶는 것이 포인트 입니다. 어떻게 묶어볼까요?
- Gold 5 IPv6
 - 이건 어떤 식으로 끊으면 좋을까요…
- - 트라이를 안 쓴다는 전제하에 유사한 문제입니다. 어떻게 풀이를 적용할 수 있을까요?

< **/** >;

Any Questions?