# 人工智能中的编程 Final Task2

苏王捷\*

December 24, 2024

#### 1 Introduction

Task2 使用 Pytorch 内置的 API, 在本地电脑上模拟了数据并行的操作, 以提高训练 MNIST 数据集分类的效率。

# 2 Implementation

使用 Task1 中的网络, 但在训练前, 如果选择并行, 则会调用 Pytorch 中的 API-DataParallel 进行数据并行操作。

运行代码,首先会检测当前环境可用的 GPU 数量并报告。之后会进行两波次训练及测试,第一次使用无数据并行的网络,第二次使用数据并行的网络。

针对每次训练及测试,会在训练集上进行 10 个 Epoch 的训练并在进度条中报告训练过程。训练完成后,保存模型参数到 models 文件夹,并在测试集上对网络进行测试。反馈各 Epoch 训练结果下的 loss 变化曲线,及针对全体和各类别的分类准确率情况直方图。最后,会比较不并行和并行情况下的训练时间以及准确率,生成结果比较的直方图。图片保存在 results 文件夹,命名格式为 Loss/Accuracy-parallel-False/True.png。

运行过程截图见下图1



Figure 1: Process of training and test

 $<sup>^*</sup>$  College of Engineering, Peking University, wsu0605@stu.pku.edu.cn

在 Task2 文件夹下, 打开命令行, 运行命令 python mnist.py 即可。

## 3 Results

使用和 Task1 相同的损失函数和优化器设置,训练 10 个 Epoch 后,不进行并行的准确率为 97.80%,训练时间为 106.8 秒;进行并行的准确率为 98.20%,训练时间为 114.7 秒。结果见下图3和4,两者对比结果见2。

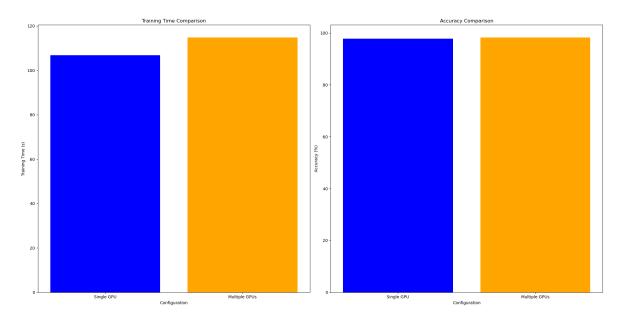
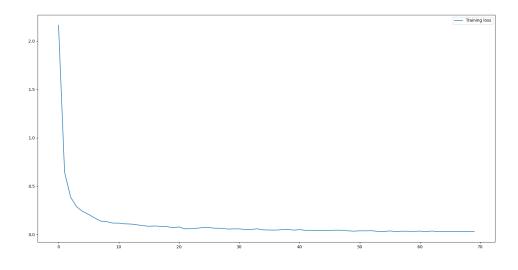
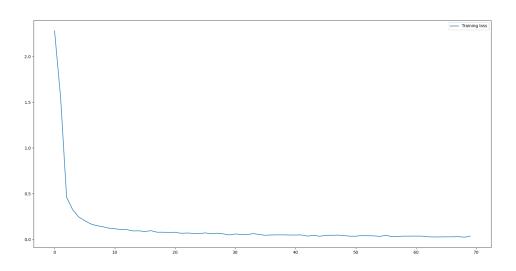


Figure 2: Results comparison

可以发现,在我本地电脑单 GPU 的情况下,并行操作和不并行操作在准确率上并无明显差别。理论上,并行操作的训练时间应当在多 GPU 条件下比不并行更快,但在本地的单 GPU 条件下,由于并行操作的数据传输时间,并行操作的训练时间更长。

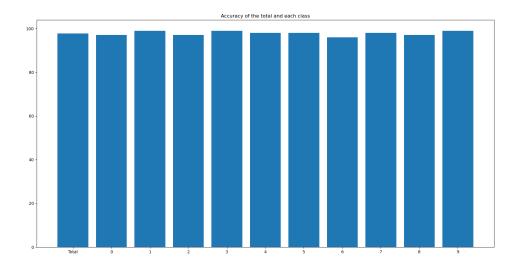


## (a) Unparalleled

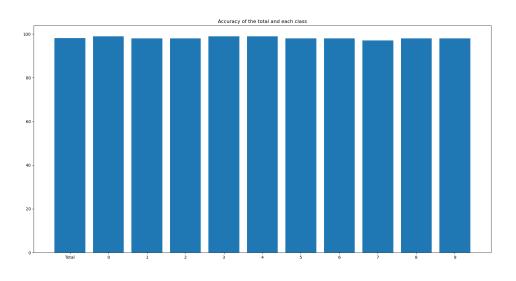


(b) Paralleled

Figure 3: Results of loss



(a) Unparalleled



(b) Paralleled

Figure 4: Results of Accuracy