

# 毕业设计项目管理

2017 年 3 月 4 日星期六

这是我第一次写项目管理文档，我这么做是为了更有效地完成我的毕业设计课题。这个象棋 AI 项目从 2016 年 3 月份就启动了，当时看到了手机上的象棋游戏有残局闯关的玩法，就索性去玩了一段时间，随后便升起用程序去解决残局闯关的想法，一股脑地在工作坊干了一个星期多，头几天还在纠结 UCCI 接口的问题，完成了一个“残疾”的引擎。一开始很兴奋，后来被期末考各种事情冲散了，一直到现在才正式要把它做好，也不知道这一年来自己在作甚，我居然停滞了一年自己喜欢的项目。不过，这一年来也不是没有收获，至少我现在懂得了写文档的重要性，程序员为项目编程，也应当懂得为自己编程，写文档就是在为自己编程。

因此，我的项目管理文档将一直持续到毕业设计结束。写文档的目的就是要清晰地理顺每一步要做的事。而且现在的问题是：

- ~~1. 不知道从现在到结束一共有多少步骤要完成~~
- ~~2. 写过一残疾引擎，但仍然对引擎的大体框架不清晰~~
- ~~3. 目前手头上没有足够的资料供我查阅~~

根据这些问题，我得到以下几点解决方案：

1. 学习 [www.xqbase.com](http://www.xqbase.com) 上的知识
2. 学习 eleeye 的源代码
3. 搜罗象棋引擎所涉及到的算法，学习相关知识
4. 搜索象棋算法相关论文，全部下载，挑选学习；搜罗图书馆相关书籍，借阅学习

今天的收获很大，从图书馆上下载了 20 多篇相关论文，接下来的任务就是有效率地学习论文里的内容。边抄边学。

同时布置个额外任务，去图书馆借阅以下书籍：

- ~~1. C/C++中国象棋程序入门与提高 C/C++ zhong guo xiang qi cheng xu ru men yu ti gao / 蒋鹏，雷贻祥，陈园园著~~

-