

电子科技大学

2013 级本科毕业设计（论文）任务书

拟题单位 数学科学学院 审题人（签名）_____

题目及副标题 基于深度搜索算法在中国象棋 AI 上的应用

题目来源：√ 1.科研 2.生产 3.教学（含实验） 4.创新创业 （选择其中一种）

主要任务：

1. 研究象棋开局的最优策略，有开局库及无开局库的差异
2. 研究象棋中局各种深度搜索算法的应用
3. 研究象棋残局的最优处理
4. 研究机器学习算法在开、中、残局中的应用

预期成果或目标：

1. 实现一个完整有效的开局库，能根据海量真实数据分析开局着法
2. 实现一个高效的残局处理引擎，能快速有效地处理各种残局及挑战
3. 实现一个中国象棋引擎，能像人一样下象棋，能打败普通水平的人，能在一些象棋引擎对战网站上取得合格的分数

预期成果形式：1.硬件 2.硬件+软件 3.软件 √ 4.理论研究 （选择其中一种）

指导教师签名：_____

起止时间： 2016 年 12 月 1 日至 2017 年 4 月 30 日

学生姓名 潘缘 专业 信息与计算科学 学号 2013100101002

指导单位 数学科学学院

指导教师姓名、职称 杨鹏 副教授

设计地点 本校

年 月 日

备注：1.此任务书应由指导教师填写，签名处须由教师亲笔签名。
2.此任务书必须在学生毕业设计开始前下达给学生。