毕业设计项目管理

2017年3月4日星期六

这是我第一次写项目管理文档，我这么做是为了更有效地完成我的毕业设计课题。这个象棋AI项目从2016年3月份就启动了，当时看到了手机上的象棋游戏有残局闯关的玩法，就索性去玩了一段时间，随后便升起用程序去解决残局闯关的想法，一股脑地在工作坊干了一个星期多，头几天还在纠结UCCI接口的问题，完成了一个“残疾”的引擎。一开始很兴奋，后来被期末考各种事情冲散了，一直到现在才正式要把它做好，也不知道这一年来自己在作甚，我居然停滞了一年自己喜欢的项目。不过，这一年来也不是没有收获，至少我现在懂得了写文档的重要性，程序员为项目编程，也应当懂得为自己编程，写文档就是在为自己编程。

因此，我的项目管理文档将一直持续到毕业设计结束。写文档的目的就是要清晰地理顺每一步要做的事。我认为我还需要去图书馆看很多关于项目文档的书籍，尤其是到了开始设计框架的时候。之前在图书馆借了4本书，《Python 自然语言处理》Steven Bird & Ewan Klein & Edward Loper著，《软件是这样“炼”成的，从软件需求分析到软件架构设计》王朔韬著，《软件设计师考试》王勇，杨明主编，《JAVA软件开发 第三版，Developing JAVA software Third Edition》Russel Winder著，Graham Roberts著，我现在要把它们都还回去，虽然我很不忍心，怕被人借走了，但没办法，我真的没时间，如果上天恩赐让我能去东京，7月份回家后一定天天拜读这些书。

写到了这里，本文更像是一篇日记。其实也无妨，本来我就是当日志来写的，而且是写给我一个人看的，与导师都无关。我现在就去图书馆，把书还了，然后寻找并借阅关于项目文档报告的书籍。拜拜 下午5点02分