MemoryStream ms = new MemoryStream();//

MemoryStream是内存流,为系统内存提供读写操作，由于MemoryStream是通过无符号字节数组组成的，可以说MemoryStream的性能可以

算比较出色，所以它担当起了一些其他流进行数据交换时的中间工作，同时可降低应用程序中对临时缓冲区和临时文件的需要,其实MemoryStream

的重要性不亚于FileStream，在很多场合我们必须使用它来提高性能