1. 三种热更新技术：Lua脚本；C#Light；C#反射技术。
2. lua的八大数据类型number，null，string，bool，table，fanction，userdata，thread。
3. Lua.Dofile()加载lua文件;lua.Dostring()加载lua代码;
4. 把一个类中的普通方法注册进去：lua.RegisterFuntion(“XXXname”,object,object.GetType().GetMethod(“XXXXXXname”))
5. 把一个类中的静态方法注册进去：lua.RegisterFuntion(“XXXname”,null,typeof(ClassName).GetMethod(“XXXXXXname”))
6. RequiRE ”Luanet” ：引入Luanet 库
7. Luanet.load\_assembly(“System.Windows.Forms”)加载C#中的命名空间
8. Luanet.import\_type(“ XXXXX”)加载命名空间的类
9. Luanet.import\_type(“ XXXXX”).XXXX访问类中的属性对象
10. Luanet.import\_type(“ XXXXX”)：XXXX访问类中的方法对象