## Unity Ugui射线坐标转换总结

世界坐标中的点坐标转换到屏幕坐标：

RectTransformUtility.WorldToScreenPoint(cam,worldPos.transform.position)

UGUI物体的坐标转换到UGUI坐标

RectTransformUtility.WorldToScreenPoint(canvas.worldCamera,uguiObj.transform.position)

转载：https://www.cnblogs.com/fuliufuliu/p/5094557.html