

## ▶ 실습문제1

Package Name : edu.kh.variable.practice

Class Name : CastingPractice1

선언 및 초기화된 5개의 변수를 가지고 알맞은 사칙연산(+, -, \*, /)과 형변환을 이용하여 주석에 작성된 값과 같은 결과가 나타나도록 코드를 완성하세요.

(다음 장 활용)

# ▶ 실습문제1

```
public class CastingPractice1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int iNum1 = 10;  
        int iNum2 = 4;  
  
        float fNum = 3.0f;  
  
        double dNum = 2.5;  
  
        char ch = 'A';  
  
        System.out.println( iNum1 iNum2 ); // 2  
        System.out.println( dNum ); // 2  
  
        System.out.println( iNum2 dNum ); // 10.0  
        System.out.println( iNum1 ); // 10.0  
  
        System.out.println( iNum1 iNum2 ); // 2.5  
        System.out.println( dNum ); // 2.5  
  
        System.out.println( fNum ); // 3  
        System.out.println( iNum1 fNum ); // 3  
  
        System.out.println( iNum1 fNum );// 3.3333333  
        System.out.println( iNum1 fNum ); // 3.3333333333333335  
  
        System.out.println( ch ); // 'A'  
        System.out.println( ch ); // 65  
        System.out.println( ch iNum1 ); // 75  
        System.out.println( (ch iNum1) ); // 'K'  
    }  
}
```