

# 프로그래밍 기초

# ▶ 프로그래밍



✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람

# ▶ 프로그래밍 언어



프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

#### \* 프로그래밍 언어 순위 사이트

TIOBE Index (<a href="https://www.tiobe.com/tiobe-index/">https://www.tiobe.com/tiobe-index/</a>)

- 프로그래밍 언어를 이용하는 개발자 & 업체의 수 +Google, Yahoo, Youtube, Wikipedia 등의 검색엔진을 통해 검색되어지는 결과 수로 순위를 매김

### PYPL(http://pypl.github.io/PYPL.html)

- Google trends 통계 데이터를 기반으로 특정 프로그래밍 언어 튜토리얼이 검색된 수로 순위를 매김

# ▶ Java 프로그래래밍 언어 특징





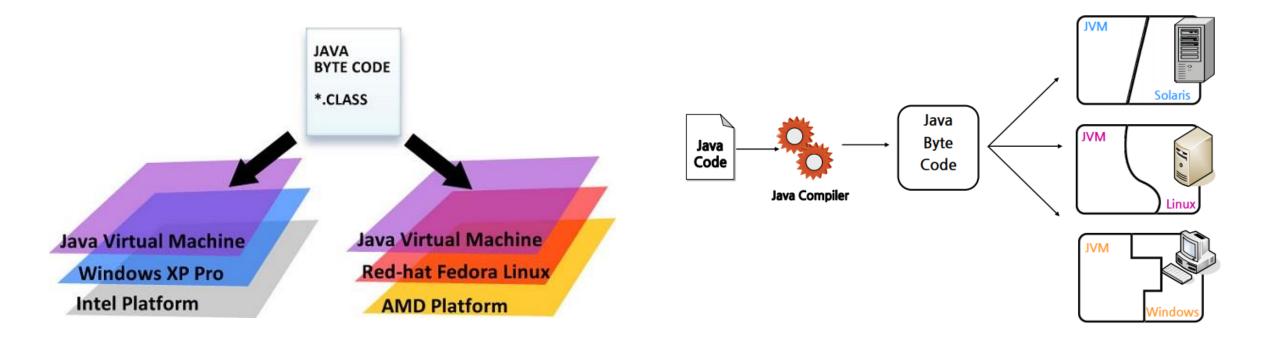
- 1. 운영체제(OS)에 독립적
  - -> (OS 관계없이 동일 코드로 동작. 이식성이 높다고도 표현함.)
- 2. 객체 지향 프로그래밍(OOP) 언어
- 3. 사용하기 쉬운 언어
  - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
  - 다른 언어의 단점 보완(포인터, 메모리 관리)
- 4. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 5. 동적 로딩 지원
- 6. 멀티쓰레드 지원
- 7. 네트워크와 분산환경 지원





Java를 실행하기 위한 가상 기계로 운영체제(OS)에 관계없이 독립적으로 동작함.

byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter

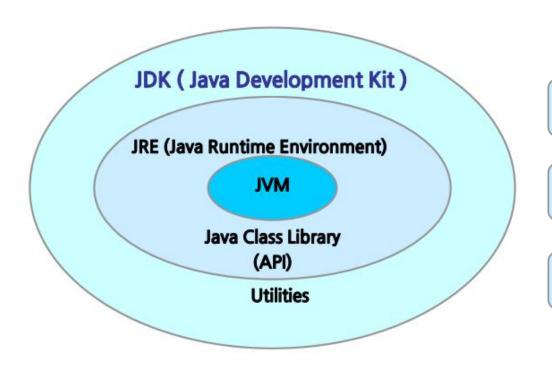


# ▶ Java 개발 환경



### ✓ 설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



Java SE: Java Standard Edition

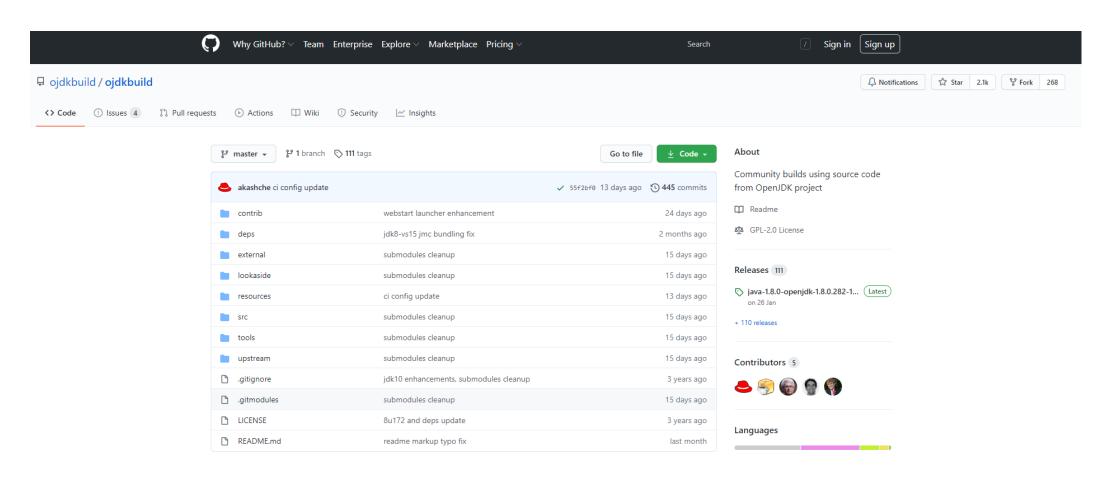
Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition





# OpenJDK 다운로드 페이지로 이동(<u>https://github.com/ojdkbuild/ojdkbuild</u>)







### java-1.8.0-openjdk-1.8.0.302-1.b08.ojdkbuild.windows.x86\_64.msi 클릭하여 다운로드



#### Downloads for Windows x86\_64

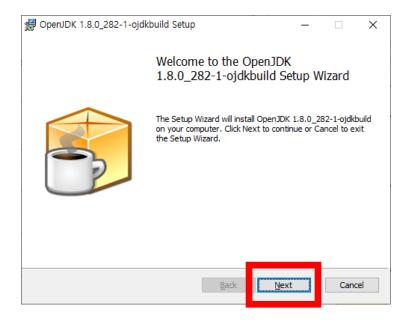
- 1.8.0\_302-1 (LTS, supported until May 2026, announcement)
  - o java-1.8.0-openjdk-1.8.0.302-1.b08.ojdkbuild.windows.x86\_64.zip (sha256)
  - o java-1.8.0-openjdk-1.8.0.302-1.b08.ojdkbuild.windows.x86\_64.msi (sha256)
- 11.0.12.7-1 (LTS, supported until October 2024, announcement)
  - o java-11-openjdk-11.0.12.7-1.windows.ojdkbuild.x86\_64.zip (sha256)
  - o java-11-openjdk-11.0.12.7-1.windows.ojdkbuild.x86\_64.msi (sha256)

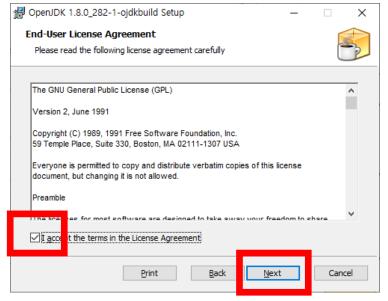
Note: obsolete downloads are available at the bottom of this page

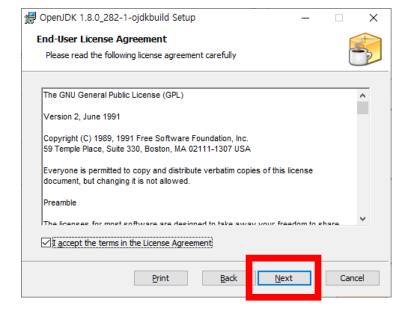




## 다운로드 받은 파일을 실행하여 기본 설정으로 설치 (아무것도 누르지 말고 Next, Install, Finish 진행)



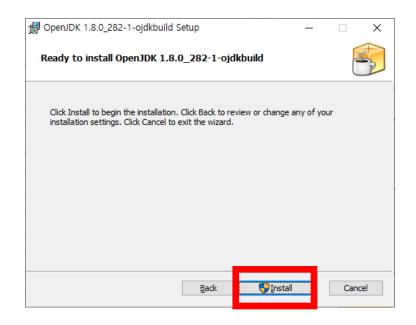


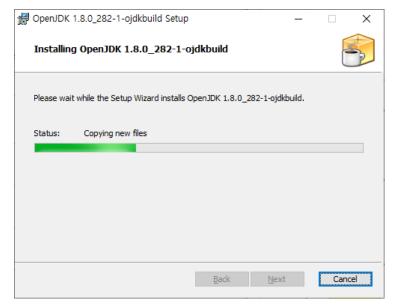


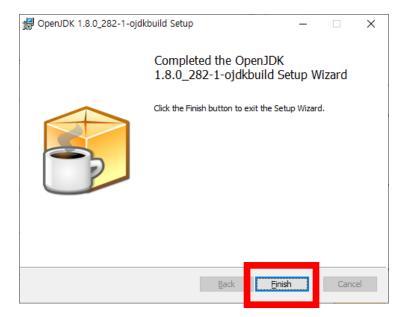




# 다운로드 받은 파일을 실행하여 기본 설정으로 설치 (아무것도 누르지 말고 Next, Install, Finish 진행)



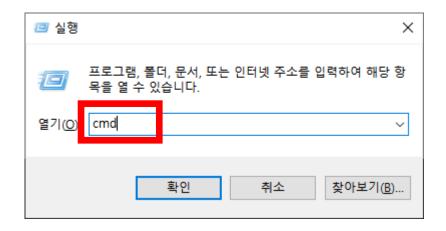




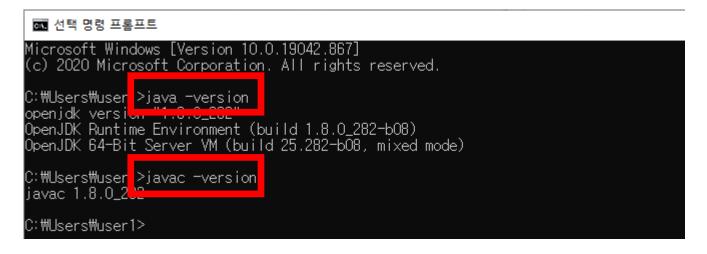




### ✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료



# ▶ 자바 개발 환경

- ✓ Compile Test
  - 1. workspace 폴더 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

2. 메모장 실행 후 다음 내용 작성

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```

# ▶ 자바 개발 환경



### ✓ Compile Test

#### 3. 내용 작성 후 파일 저장

파일 저장 경로 : C:₩workspace 폴더

파일명 : HelloWorld.java

파일 형식 : 모든파일

#### 4. cmd창 열기

시작 – 실행 – cmd 입력( 또는 윈도우 키 + r)

#### 5. cmd 창에서 workspace 경로 찾아가기

C:₩> cd c:₩workspace

# ▶ 자바 개발 환경



### ✓ Compile Test

#### 6. Compile 하기

C:₩workspace> javac HelloWorld.java

(컴파일 완료 시 workspace 폴더 내부에 HelloWolrd.class 파일이 생성됨.)

#### 7. 실행하기 (HelloWord!! 메시지 출력 확인)

C:₩workspace> java HelloWorld

```
c:\workspace>iava HelloWorld
Hello World!!
c:\workspace>
```

# ▶ Eclipse IDE(통합 개발 환경) 설치



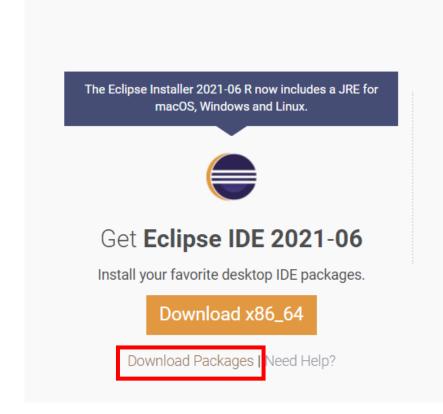
- \* IDE(Integrated Development Environment, 통합 개발 환경)
- 애플리케이션 개발에 사용되는 공통된 개발자 도구를 하나의 GUI에 결합한 소프트웨어
- 소스 코드 편집기(작성 중 오류 검사, 자동완성, 구문 강조), 로컬 빌드 자동화(자동 컴파일, 패키징, 테스트), 디버거(버그 위치 표시) 를 내장하고 있음.
- Eclipse, Visual Studio Code, IntelliJ 등 여러 IDE가 존재함.

\* Eclipse다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)





### - Download Packages 클릭



Tool Platforms



Eclipse Che is a developer workspace server and cloud IDE.

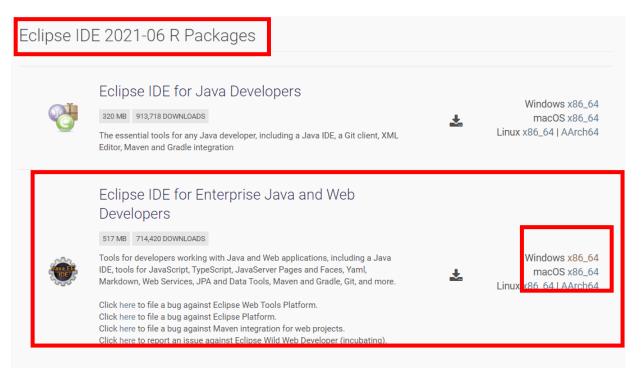


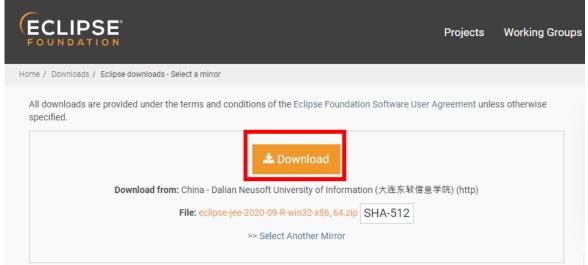
A modern, open source software development environment that runs in the cloud.





# Eclipse IDE for Enterprise Java Developers - 해당되는 운영체제 클릭 - Download 클릭



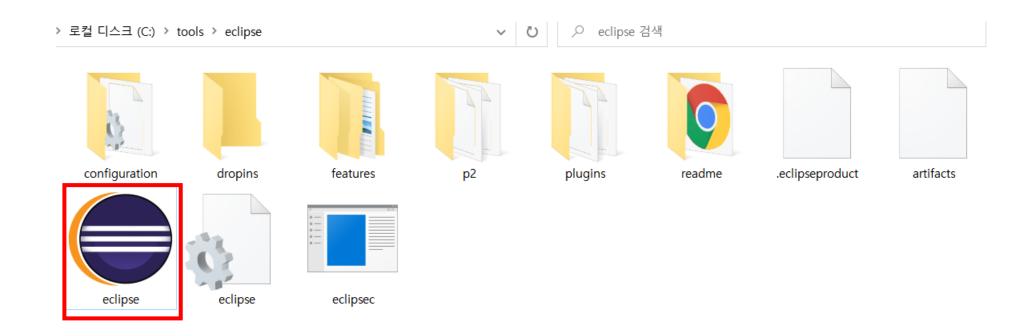






## C드라이브에 tools 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

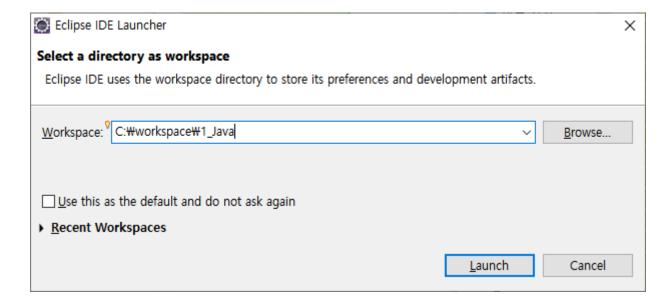
- 압축 해제(여기에 풀기) - eclipse.exe 실행







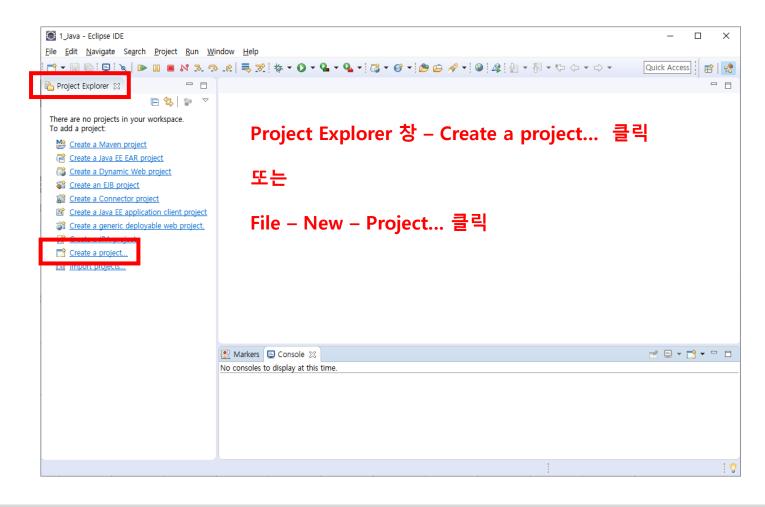
# Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1\_Java 작성 후 Launch 클릭







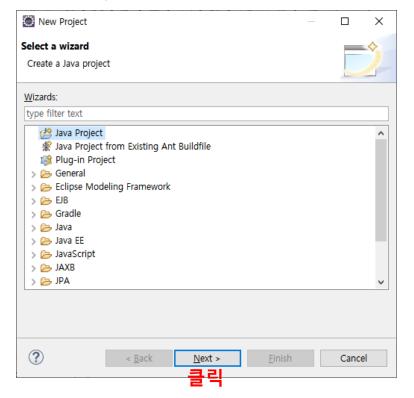
- ✓ Eclipse 환경
  - 1. project 만들기



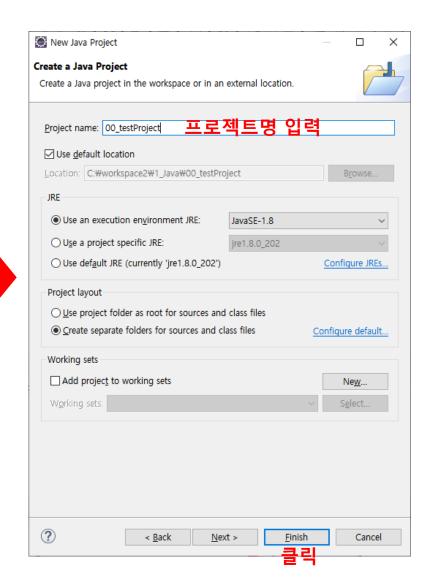
# ▶ 자바 프로그래밍 순서

# ✓ Eclipse 환경

#### 1. project 만들기





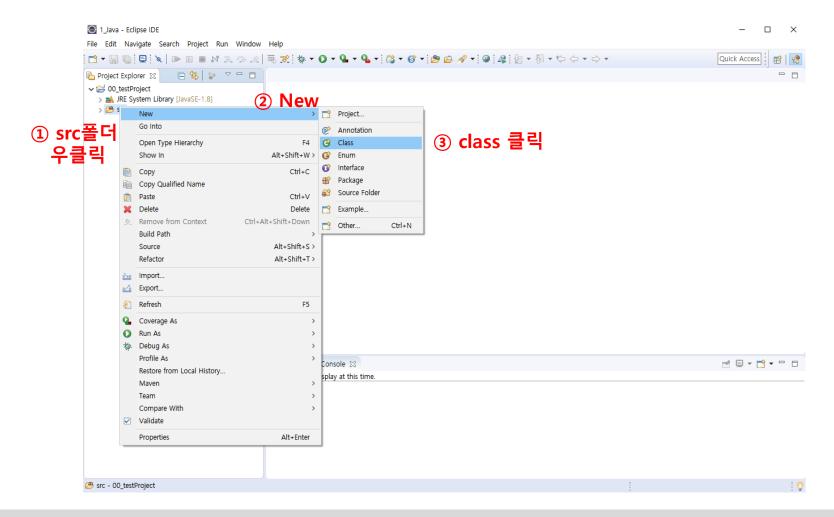






# ✓ Eclipse 환경

2. Class 만들기





₭₭₩정보교육원

- ✓ Eclipse 환경
  - 2. Class 만들기

New Java Class		_		×
Java Class Create a new Java	class.			
Source folder:	00_testProject/src		Br <u>o</u> wse	)
Pac <u>k</u> age:	testProject 패키지명 입력(소등	구도	aro <u>w</u> se	니작)
☐ Enclosing type:			Bro <u>w</u> se	<del>)</del>
Name: Modifiers:	HellowWorld Class명입력(대문  public package private protect abstract final static		로 시	작)
<u>S</u> uperclass:	java.lang.Object		Brows <u>e</u>	<u>}</u>
<u>I</u> nterfaces:			<u>A</u> dd	
			<u>R</u> emov	/e
Which method stubs would you like to create?				
	public static void main(String[] args)			
	Constructors from superclass			
☑ In <u>h</u> erited abstract methods  Do you want to add comments? (Configure templates and default value <u>here</u> )  ☐ Generate comments				
?	Einish		Cance	al l





- ✓ Eclipse 환경
  - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행

```
Elle Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Project Explorer 

Project 

Project Explorer 

Project 

Project Explorer 

Project 

Project Explorer 

Project 

Project
```





#### ✓ class

```
객체를 만들기 위한 일종의 설계도.
자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며,
서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스를 구성
클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성
```

```
public class 클래스명 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 클래스 { } 내에 작성

*/
}
```

# ▶ 자바 프로그래밍 기본



### ✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/\* \*/ : 범위 주석, /\* 와 \*/ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주





√ main (main method)

public static void main(String[] args)는 고정된 형태의 메서드 선언부로

Java Application을 실행하는데 필요한 메서드 (프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨)
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만 하나의 Java애플리케이션에
는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함



#### ⟨⟨→ KH 정보교육원

### ✓ Class 작성 예시

```
① 패키지(package) 선언
   package member.model.vo;
                          ② 임포트(import) 선언
   import java.util.Date;
   public class Member { ③ 클래스(class) 작성부
              private String name;
                                           필드 (또는 멤버 변수)
              private int age;
              private Date enrollDate;
               public Member() {}
              public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                          super();
생성자
                          this.name = name;
                          this.age = age;
                          this.enrollDate = enrollDate;
              public String getName() {
                          return name;
                                                    (멤버) 메서드
              public void setName(String name) {
                          this.name = name;
              ... 이하 생략...
```