|  |
| --- |
| 2일차 C언어 심화 예습 주제 |

**[ 내일 진도 ]**

* 4.1 깡통 이론
* 4.2 포인터 깡통의 활용
* 5.1 2차원배열과 배열 등가포인터
* 5.2 환산법과 양파이론

**[ 예습 주제 ]**

1. 예습 범위 (128~201)

* 깡통 이론 : 128~137
* 포인터 깡통 : 139 ~ 141p
* 2차원 배열 : 152 ~ 153p
* 배열의 등가포인터 : 175~176p
* 배열의 가중치와 환산법 : 186p
* [],\* modifier와 [],\* 연산자 : 190~191p

2. 예습 주제

* 교재 139 ~ 141 페이지를 읽고 내용을 이해 한 후, 교재 빈칸의 답안을 적어서 제출하시오.
* 교재 152 ~ 153 페이지를 읽고 2차원 배열의 선언과 초기화를 이해하시오.
* 배열의 등가 포인터의 의미를 이해하고, 등가포인터를 만드는 방법을 이해 한 후 예제11번의 문제를 해결해보자.
* 배열의 가중치에 대한 개념을 이해하고, 186p 하단의 a배열 표현의 요소참조 연산자의 빈칸을 채워보시오.
* 190~191p에 있는 변수들에 대해 연산자를 이용한 표현들의 타입들을 적어보자.