|  |
| --- |
| 3일차 C언어 심화 예습 주제 |

**[ 내일 진도 ]**

* 6.1 함수등가포인터
* 6.2 typedef와 직관적 코드 설계
* 7.1 포인터 활용 정리
* 7.2 힙과 동적배열

**[ 예습 주제 ]**

1. 예습 범위 (205~266p)

* 함수등가포인터의 이해 : 206~208p
* 함수등가포인터의 활용 : 210~223p
* Typedef와 무한확장형 : 225~227p
* 배열 등가 포인터, 함수 등가 포인터 : 242~244p
* 다중 포인터 : 251~252p
* 동적배열의이해 :260~266p

2. 예습 주제

* 교재 206 ~ 208 페이지 함수등가포인터를 만드는 방법과 그 실행에 대해서 조사하시오
* 교재 210~223 페이지 함수등가포인터가 사용되는 경우와 이유에 대해서 이해하시오
* 교재 225~227 페이지 typedef의 무한확장형에서 유용성에 대해서 이해하고 228 페이지의 문제를 풀어보시오,
* 243, 244페이지를 읽고 배열 등가포인터와 함수 등가 포인터를 이용한 문제를 만들어 보자 (예로 “hello”문자열을 넘기고 리턴하는 배열 등가 포인터를 이용하는 문제를 만들어 보자. 임의의 함수를 넘기고 리턴하는 함수 등가 포인터를 활용하는 문제를 만들어 보자. )
* 251~252p를 읽고 예제 5, 6번을 이해하고 예제 7번의 빈칸을 완성하여 보자.
* 교재 260~266 페이지 동적배열을 만드는 방법에 대해서 이해하고 2차원 배열을 동적배열로 만드는 코드를 작성하고 메모리의 구조를 그려보시오