

Índice

1. Introducción	1
2. <i>Hacks</i>	1

1. Introducción

```
1 pub fn main() {
2     println!("Hello, world!");
3 }
```

 Rust

Desde hace tiempo, vengo pensando en Typst como una alternativa moderna a TeX y LaTeX. He probado varios lenguajes pero no terminaba de convencerme ninguno, pues, en la mayoría de los casos, se trataba de lenguajes con poca expresividad y recursos.

Muchos de estos son lo que se suele llamar lenguajes de marcado ligero, como es el caso del famoso Markdown o de otros con algo más de riqueza, como pueden ser reStructuredText o Djot. En cualquier caso, estos lenguajes tienen bastantes limitaciones en cuanto a las opciones que proporcionan.

No digo que esto tenga que ser malo para todo el mundo. Simplemente, lo es para mí, que deseo hacer un uso algo intensivo de la tipografía TKTK.

Hay quien no requiere de funcionalidades avanzadas en este sentido. Por ejemplo, alguien que escriba un libro de historia.

También, hay quien cree que un documento no debería ser programable. TKTK.

2. *Hacks*

Creo que Typst tiene un fallo de diseño en la gestión de las etiquetas de las ecuaciones. No es tan grave, pero sí que es molesto. En principio, la única forma que se tiene de gestionar las etiquetas es activando la numeración para todas las ecuaciones que se muestren. Esto es algo molesto y hay quien prefiere que se numeren solo las ecuaciones a las que se hace referencia. Para esto, se puede hacer lo que explican en este enlace.