



TP

Initiation Web

Type d'évaluation : Individuel

Objectifs

- S'initier aux bases du développement web
- Structurer et mettre en forme une page web
- Créer un contexte de navigation

Consignes

Dans ce TP, vous allez créer un ensemble de pages web afin de réaliser un jeu d'aventure à choix. Le héros de votre jeu va se déplacer de page en page en réalisant des choix.

Chaque page correspond à un lieu ou une scène et doit contenir :

- Un titre (nom du lieu / de la scène)
 - Un fond (pour l'ambiance graphique)
 - Un paragraphe descriptif de la situation
 - Des choix (par exemple : « Allez en A6 » ou « Allez en A7 »)
-
- Chaque choix sera un lien vers une autre page
 - Les boutons de choix doivent être personnalisés et certains doivent contenir des icônes ou des images.



Il vous sera demandé un minimum de 10 pages pour ce TP. Vous pouvez également ajouter du son ou une musique d'ambiance.

L'utilisation du Javascript est autoriséé.

Vous réaliserez un **arbre de choix** représentant le cheminement de votre aventure. Vous rendrez ce document en format **PDF**.

Modalités de rendu

Vous déposerez sur Moodle le **lien de votre dépôt git**. Votre dépôt sera nommé de la façon suivante : « **nom-tp-web** »

Critères d'évaluation

- Respect des consignes
- Code clair et concis
- Conception et originalité du jeu

