

Python TP 1





TP 1.1: Calculatrice

But : Créer une calculatrice simple qui peut effectuer des opérations de base:

- 1) Demandez à l'utilisateur de choisir une opération : addition, soustraction, multiplication ou division.
- 2) Demandez ensuite à l'utilisateur d'entrer deux nombres.
- 3) Effectuez l'opération choisie et affichez le résultat.





But : Ecrire un algorithme qui calcule la somme et le factoriel de qui demande un nombre entier positif :

- 1) Demandez à l'utilisateur de choisir un entier positif N
- 2) Afficher le résultat de la manière suivant si N= 5:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$$

 $15 = 1 + 2 + 3 + 4 + 5$

$$1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120$$

 $120 = 1 * 2 * 3 * 4 * 5$

3) Demander à l'utilisateur si il veuyt recommencer.



D.Palermo



TP 1.3 : Conjugaison de verbes

But : Créer un programme qui conjugue un verbe au présent pour différentes personnes:

- 1) Demandez à l'utilisateur d'entrer un verbe.
- 2) Créez une liste de pronoms : "Je", "Tu", "II/Elle", "Nous", "Vous", "Ils/Elles".
- 3) Utilisez une boucle pour parcourir la liste de pronoms et affichez la conjugaison du verbe au présent pour chaque pronom.







But : Créer un convertisseur de devises simple.

- 1) Demandez à l'utilisateur de choisir une devise source et une devise cible.
- 2) Demandez à l'utilisateur d'entrer le montant à convertir.
- 3) Utilisez des taux de change approximatifs (par exemple, EUR-USD : 1.18) pour effectuer la conversion.
- 4) Affichez le montant converti dans la devise cible





TP 1.5 : Vérification de palindrome

But : Écrire un programme qui vérifie si un mot donné est un palindrome (il se lit de la même manière de gauche à droite et de droite à gauche).

- 1) Demandez à l'utilisateur d'entrer un mot.
- 2) Vérifiez si le mot est un palindrome en comparant les caractères de chaque côté.
- 3) Affichez un message indiquant si le mot est un palindrome ou non.

