

Python

TP 4

4.1 - Gestionnaire de listes de camping avec Tkinter

But : Créez une application avec Tkinter pour gérer les listes d'articles nécessaires pour le camping.

1. Importez le module `tkinter` pour créer une interface utilisateur.
2. Créez une liste vide pour stocker les articles de camping.
3. Ajoutez des widgets Tkinter pour permettre à l'utilisateur d'ajouter des articles, de les afficher et de les supprimer.
4. Utilisez des boutons pour ajouter, afficher et supprimer des articles de la liste.

4.2 - Horloge et compte à rebours du camping avec Tkinter

But : Créez une application avec Tkinter pour afficher l'heure actuelle et configurer un compte à rebours pour le camping.

1. Importez le module `tkinter` pour créer une interface utilisateur.
2. Utilisez la bibliothèque `time` pour obtenir l'heure actuelle et affichez-la.
3. Ajoutez des widgets Tkinter pour permettre à l'utilisateur de définir un temps de départ et de lancer un compte à rebours.
4. Mettez à jour l'affichage du compte à rebours chaque seconde.

But : Créez un programme qui génère des courbes à partir de données de mesures.

<https://pypi.org/project/py-gnuplot/>

- 1) Créez des listes de données pour les variables indépendantes (par exemple, temps) et dépendantes (par exemple, mesures).
- 2) Utilisez le module gnuplotlib pour tracer une courbe à partir des données.
- 3) Personnalisez la courbe en ajoutant des étiquettes d'axe, un titre et des points de données.