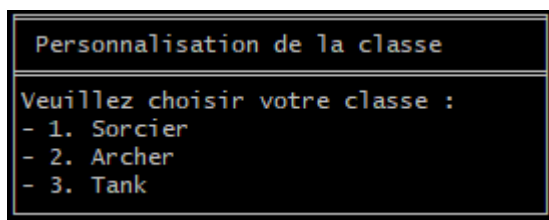


Phase personnalisation personnage :



Nous devons entrer notre nom pour continuer,

Le nom commencera par une majuscule suivie par des minuscules ne dépassant pas 15 caractères.

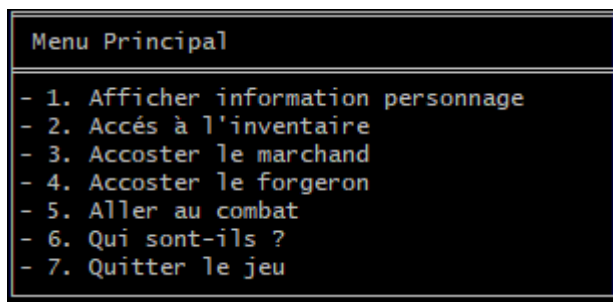


Ensuite nous allons devoir choisir entre 3 classes :

- Sorcier
- Archer
- Tank

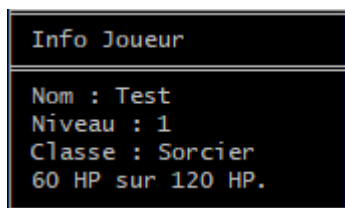
Celle-ci nous donnerons des stats différentes comme par exemple le max de vie

Menu Principal :



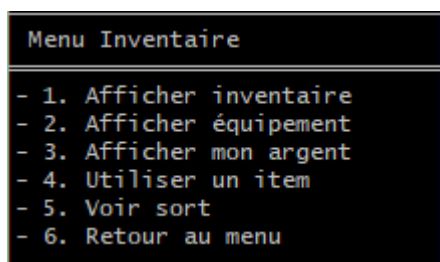
Nous pouvons voir notre menu principal où l'on pourra choisir d'autre menu, dans lesquels on aura accès à différentes choses:

En 1 Afficher les informations de notre personnage c'est à dire :

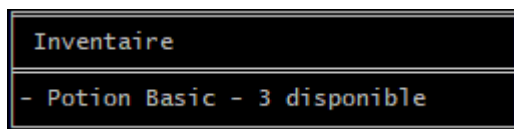


- Le nom
- Le niveau
- La classe
- Et la vie

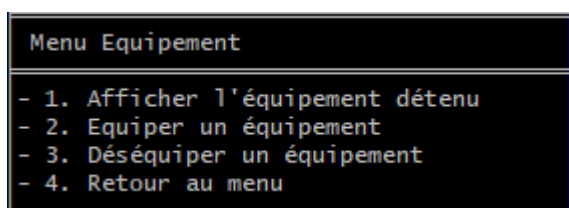
En 2 nous allons pouvoir accéder à notre menu inventaire dans le quel on retrouvera :



- L'affichage de notre inventaire avec les objets détenus



- L'affichage de nos équipements



- L'affichage du porte-monnaie

Compte en banque
Vous avez 150€

- L'affichage de mes sorts
- Un nouveau menu dans lequel on pourra utiliser un item présent dans notre inventaire

Quel item utiliser ?
- 1. Potion soin basic - 3 disponible
- 6 . Retour Accès inventaire

- Ainsi que le retour au menu principal

En 3 nous retrouverons le Marchand qui pour notre première rencontre nous donnera une potion basic gratuite ainsi qu'un menu dans lequel on retrouvera :

Discours Marchand
Bonjour, je suis le nouveau marchand du coin Je vous ai donné une potion gratuite aller voir votre inventaire Vous aurez la possibilité par la suite d'avoir accès à une boutique plus complète au fur et à mesure de votre aventure.

Menu Marchand
- 1. Acheter un objet
- 2. Acheter un sort
- 3. Achat équipement
- 4. Afficher inventaire
- 5. Retour au menu

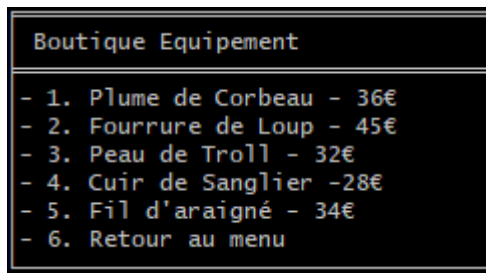
- Lui acheter un objet

Boutique Item
- 1. Potion Soins Basic
- 2. Potion Soins Avancé
- 3. Potion Force

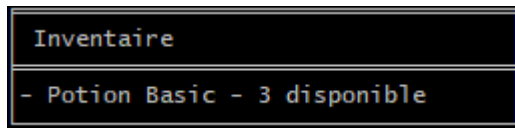
- Lui acheter un sort

Boutique Skill
- 1. Boule de feu
- 2. Eclair
- 3. Anneau soin
- 4. Retour menu

- Lui acheter un équipement

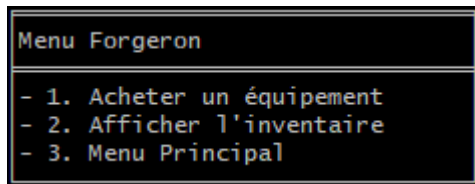


- Afficher nos objets présents dans notre inventaire

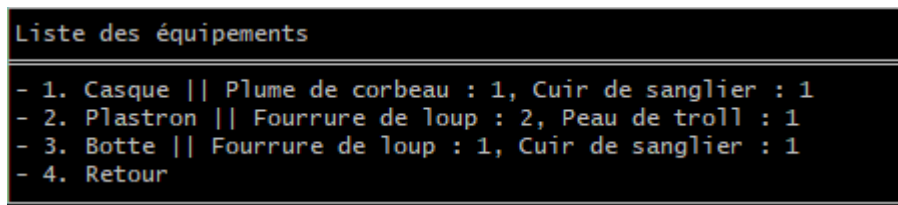


- Puis retourner à notre menu principal

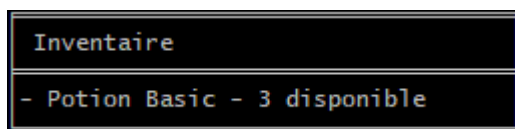
En 4 nous rencontrerons cette fois-ci le forgeron qui nous donnera un accès au menu forgeron :



- Accès au d'achat d'équipement dans lequel on pourra acheter des équipements :



- Casque
- Plastron
- Botte
- L'affichage des objets présents dans l'inventaire



- Ainsi que le retour au menu principal

En 5 nous avons le menu allez au combat dans lequel nous retrouverons une série d'action :

- En 1 nous allons pouvoir aller attaquer notre ennemi (en théorie)

- Ici on va pouvoir utiliser une potion

```
Quel item utiliser ?  
- 1. Potion soin basic - 3 disponible  
- 6 . Retour Accès inventaire
```

- En 3 nous allons fuir le combat en laissant derrière soi de l'argent et revient avec la moitié de sa vie

```
Mort  
Vous avez péri.  
Vous avez réapparu avec 60 HP max.
```

- En 4 nous pourrons voir ce qu'il se trouve dans notre inventaire

```
Inventaire  
- Potion Basic - 3 disponible
```

- En 5 nous pourrons accéder à l'affichage des statistiques de notre personnage

```
Statistiques de Test  
Classe : Sorcier  
Niveau : 1  
Vie : 60/120  
Argent : 150
```

En 6 il se trouve une information bonus qui se trouve dans le sujet du projet qui nous affiche les 2 personnes

```
Qui sont-ils ?  
- ABBA  
- Steven Spielberg
```

Enfin en 7 nous avons le "bouton" Quitter le jeu, Attention notre jeu n'a pas de base de données se qui signifie que rien n'ai enregistrable.

```
FIN DU JEU  
exit status 1
```