Java Web システム ショッピングサイト

システム名	KEN ショッピングサイト
処 理 名	商品情報管理
プログラム名	Item
パッケージ	ken.bean

KEN School

処理名	商品情報管理	クラス名	Item			
業務概要	業務概要説明					
【処理概要】						
● 商品/	情報の保持					

処理名商品情報管理クラス名Item

クラス詳細(クラス設計/フィールド設計)

【クラス設計】

項番	項目	値
1	package	ken.bean
2	class/interface/jsp	class
3	アクセス修飾子	public
4	修飾子	_
5	継承元	_
6	実装元	Serializable
7	使用クラス/インタフェース	java.io.Serializable
8	アノテーション	_

【フィールド設計】

項番	可視性	型	変数名	初期値	備考
1	private	int	itemID		
2	private	String	itemName		
3	private	String	itemArtist		
4	private	int	itemPrice		
5	private	String	itemImage		

 処理名
 商品情報管理
 クラス名
 Item

メソッド・コンストラクタ詳細

【メソッド設計】

メソッド名	setItemID
-------	-----------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	void
4	引数	int 型 itemID : 商品 ID
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemID に引数で受け取った商品 ID を代入する

Item

【メソッド設計】

メソッド名	setItemName
-------	-------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	void
4	引数	String 型 itemName : 商品名
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemName に引数で受け取った商品名を代入する

 処理名
 商品情報管理
 クラス名
 Item

メソッド・コンストラクタ詳細

【メソッド設計】

メソッド名	setItemArtist
-------	---------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	
3	戻り値	void
4	引数	String 型 itemArtist : 製作者名
5	try-catch/throws	
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemArtist に引数で受け取った製作者名を代入する

処理名 商品情報管理	理名	商品情報管理	クラス名	Item
---------------------	----	--------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	setItemPrice
-------	--------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	void
4	引数	int 型 itemPrice : 商品価格
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemPrice に引数で受け取った商品価格を代入する

処理名	商品情報管理	クラス名	Item
-----	--------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	setItemImage
-------	--------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	void
4	引数	String 型 itemImage : 商品画像ファイル名
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemImage に引数で受け取った商品画像ファイル名を代入する

処理名	商品情報管理	クラス名	Item
-----	--------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	getItemID
-------	-----------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	int 型:商品 ID
4	引数	
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemID を戻り値として返す

処理名 商品情報管理	クラス名	Item
-------------------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	getItemName
-------	-------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	String 型:商品名
4	引数	_
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemName を戻り値として返す

処理名

【メソッド設計】

メソッド名	getItemArtist
-------	---------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	String 型: 製作者名
4	引数	
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemArtist を戻り値として返す

処理名 商品情報管理	クラス名	Item
-------------------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	getItemPrice
-------	--------------

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	int 型:商品価格
4	引数	
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemPrice を戻り値として返す

処理名	商品情報管理	クラス名	Item
-----	--------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名

項番	項目	値
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	String 型 : 商品画像ファイル名
4	引数	_
5	try-catch/throws	
6	アノテーション	_

【処理内容】

1. フィールドの itemImage を戻り値として返す

処理名	商品情報管理	クラス名	Item
-----	--------	------	------

【メソッド設計】

メソッド名	toString
-------	----------

項番	項目	值
1	アクセス修飾子	public
2	修飾子	_
3	戻り値	String 型 : Item オブジェクトを表す文字列
4	引数	
5	try-catch/throws	_
6	アノテーション	@Override

【処理内容】

- 1. "Item [itemID=" + itemID + ", itemName=" + itemName
 - + ", itemArtist=" + itemArtist + ", itemPrice=" + itemPrice
 - + ", itemImage=" + itemImage + "]";

上記のように作成した文字列を呼び出し元に返す