



Student Centered e-Learning Environment

Pemrograman Berorientasi Objek + P - Pemrograman Berorien



You Are Logged In As Adisa Larasati (Log Out)

[Home](#)[Faculty Homepage](#)[KSP](#)[eLearning](#)[Pendidikan Jarak Jauh](#)[Manual SCellE](#)[Search courses](#)

13:41:23

Server Time

Quiz Navigation

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#)[7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#)[13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#)[Show one page at a time](#)[Finish review](#)[Fakultas Teknik](#) ► [S1 Reguler](#) ► [Teknik Komputer](#) ► [2016-2017 Genap](#) ► [ENCE606028 - 535083](#) ► [11 April - 17 April](#) ► [Kuis Pendahuluan Modul 7](#)

Started on	Wednesday, 12 April 2017, 11:58 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 13 April 2017, 12:05 AM
Time taken	7 mins 49 secs
Marks	18.00/18.00
Grade	100.00 out of 100.00

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Exception handling dengan single try-catch block diperlukan setiap kali kita akan mengakses method yang throws sub class dari java.lang.exception.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tepatkah pengetikan syntax try-catch yang ada dibawah?

```
try
{
    char x = (char)System.in.read();
}
catch (IOException ioe)
{
    //code to handle the errors
}
catch (Exception e)
{
    //code to handle other exceptions
}
```

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Program akan berhenti bekerja karena tidak memiliki cukup informasi pada konteks yang disediakan untuk menyelesaikan eksekusi dari sebuah kode sehingga eksekusi kode tersebut akan dihentikan.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False


The correct answer is 'True'.

Question 4

Situasi yang tidak diharapkan dalam pemrograman java disebut?

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Select one:

- ☒ a. Exception ✓
- ☐ b. Error
- ☐ c. Throwable
- ☐ d. Unexpected
- ☐ e. Runtime


Your answer is correct.

The correct answer is: Exception

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Alur perancangan User-Defined Exception Handling pada pemrograman OOP menggunakan Java adalah :

Select one:

- ☐ a. Buat class user defined exception implement super exception, terapkan exception (buat objek throw) pada method yang memanggil kesalahan, kemudian terapkan exception handler pada method Class/Objek yang memanggil method tersebut. Jalankan fungsi main
- ☐ b. Buat class user defined exception implement super exception, terapkan exception handler pada method Class/Objek yang memanggil method tersebut, kemudian terapkan exception (buat objek throw) pada method yang memanggil kesalahan. Jalankan fungsi main
- ☒ c. Buat class user defined exception extend super exception, terapkan exception (buat objek throw) pada method yang memanggil kesalahan, kemudian terapkan exception handler pada method Class/Objek yang memanggil method tersebut. Jalankan fungsi main. ✓
- ☐ d. Tidak ada jawaban yang benar
- ☐ e. Buat class user defined exception extend super exception, terapkan exception handler pada method Class/Objek yang memanggil method tersebut, kemudian terapkan exception (buat objek throw) pada method yang memanggil kesalahan. Jalankan fungsi main


Your answer is correct.

The correct answer is: Buat class user defined exception extend super exception, terapkan exception (buat objek throw) pada method yang memanggil kesalahan, kemudian terapkan exception handler pada method Class/Objek yang memanggil method tersebut. Jalankan fungsi main.

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Sebuah error yang tidak dapat ditangkap, menerima referensi yang null dari sebuah method yang diberikan oleh seorang client merupakan bagian dari RuntimeExceptions.

Select one:


- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Yang termasuk tipe error utama yang selalu ditelusuri pada pemrograman java ialah:

Select one:

- ☐ a. Highly standard errors
- ☐ b. Exception
- ☐ c. Throwable
- ☐ d. Errors
- ☒ e. User-defined errors ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: User-defined errors

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Exception handling dengan try-catch block diperlukan setiap kali kita akan mengakses method yang melakukan throw suatu objek exception.

Select one:

- ☒ True ✓
☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Perhatikan potongan exception-handling berikut:

```
//Program 1:
Try
{
    //code that throws exception
}

catch (ExceptionType1 name)
{
    //code for exception
}

catch (ExceptionType2 name)
{
    //code for exception
}

//-----
//Program 2:
Try
{
    //code that throws exception
}
catch (ExceptionType1 name || ExceptionType2 name)
{
    //code for exception
}
```

Select one:

- ☐ a. Penulisan multiple catch kedua program salah
☐ b. Program kedua lebih efisien daripada program pertama
☐ c. Penulisan multiple catch pada program 1 salah
☒ d. Penulisan multiple catch pada kedua program tidak seharusnya memakai block finally, sehingga keduanya benar ✓
☐ e. Penulisan multiple catch pada program 2 salah

Your answer is correct.


The correct answer is: Penulisan multiple catch pada kedua program tidak seharusnya memakai block finally, sehingga keduanya benar

Question 10

Pernyataan yang paling tepat dibawah ini mengenai exception ialah:

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Select one:

- ☐ a. Kondisi Exception merupakan masalah yang tidak akan menyebabkan error
- ☐ b. Kondisi Exception merupakan masalah yang melanjutkan jalannya atau eksekusi dari
- ☐ c. Exception merupakan masalah yang tidak perlu ditangani
- ☐ d. Kondisi Exception merupakan suatu method untuk mencari-cari masalah
- ☒ e. Kondisi Exception merupakan masalah yang menghindari kelanjutan jalannya atau eksekusi dari sebuah program ✓


Your answer is correct.

The correct answer is: Kondisi Exception merupakan masalah yang menghindari kelanjutan jalannya atau eksekusi dari sebuah program

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Exceptions tidak dapat digunakan untuk memperbaiki masalah dan memanggil ulang method yang menyebabkan exception lagi.

Select one:


- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 12

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Yang paling benar dimaksud dengan multiple catch block adalah:

Select one:

- ☐ a. Exception handling dengan blok finally
- ☐ b. Tidak ada yang benar
- ☐ c. Exception handling untuk User-defined Exception
- ☐ d. Exception handling dengan banyak block catch
- ☒ e. Exception handling dengan banyak block catch untuk mengantisipasi berbagai scenario exception (satu catch satu exception) ✓


Your answer is correct.

The correct answer is: Exception handling dengan banyak block catch untuk mengantisipasi berbagai scenario exception (satu catch satu exception)

Question 13

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Ketika kita membuat User-defined Exception pada Java, class tersebut akan terikat "inheritance" dari super class Exception.

Select one:


- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Method `System.in.read()` membuat sebuah obyek `IOException` jika method tersebut tidak dapat membaca masukan dari keyboard.

Select one:


- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Runtime Exception adalah sebutan lain dari exception yang tidak dicek.

Select one:


- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

String pesan untuk User-Defined Exception tersimpan pada:

Select one:

- ☐ a. Attribut public String message pada Class User-Defined Exception yang dibuat
- ☐ b. Attribut private String message pada Class User-Defined Exception yang dibuat
- ☒ c. Attribut private String message pada java.lang.exception ✓
- ☐ d. Attribut this.getMessage() dengan this merupakan objek Exception.
- ☐ e. Attribut public String message pada java.lang.exception


Your answer is correct.

The correct answer is: Attribut private String message pada java.lang.exception

Question 17

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

DateFormat parse(String) method membuat obyek IOException ketika dia menerima sebuah String yang tidak merepresentasikan sebuah tanggal.

Select one:


- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 18

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Sekali lagi tepatkah pengetikan syntax try-catch yang ada dibawah?

```
try
{
    //code that throws exception
}
catch (SpecificException e)
{
    //code for exception
}
catch (Exception e)
{
    //code for general exception
}
finally
{
    //code to clean up and close files
}
```

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

[Finish review](#)

HOTLINE SERVICE:

 <http://clr.ui.ac.id>
 scele@ui.ac.id
 +6221-78886707



Gedung A Lt. Dasar,
Eks. Perpustakaan Pusat
Kampus UI Depok, 16424.