

1. Login

ກວດສອບຂໍ້ມູນຜູ້ໃຊ້ດ້ວຍ ຢູສເຊີ້ ແລະ ລະຫັດຜ່ານ ຈາກເທໂບ tbl_user

i. ຖ້າຫາກຜ່ານ

- ເຈັ້ນເນີເຣດ ເຈສັນເວັບໂທເຄີນໂດຍມີຂໍ້ມູນປະກອບດ້ວຍ user_id, full_name, role_id, agent_id , ໂດຍນຳໃຊ້ຄືເຂົ້າລະຫັດ
- Return ຂໍ້ມູນເປັນ json {resultcode = ok, user_id, full_name, role_id, agent_id }

ii. ຖ້າບໍ່ຜ່ານ

- Return ຂໍ້ມູນເປັນ json {resultcode = error }

2. ສິດ

• ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ

- i. ກວດສອບຊື່ສິດເພື່ອບໍ່ໃຫ້ມີຊື່ຊ້າກັນ
- ii. ເພີ່ມເຂົ້າໃນເທໂບ tbl_role

• ສະແດງຂໍ້ມູນ

- i. ດຶງຂໍ້ມູນທັງໝົດຈາກ tbl_role

• ແກ້ໄຂ

- i. ກວດຊື່ສິດ
- ii. ອັບເດດຂໍ້ມູນສິດ

• ລຶບ

- i. ກວດສອບຂໍ້ມູນວ່າມີການນຳໃຊ້ແລ້ວ ຫຼື ຍັງຈາກເທໂບ tbl_user ຖ້າມີແມ່ນບໍ່ໃຫ້ລຶບ, ຖ້າບໍ່ມີແມ່ນໃຫ້ລຶບໄດ້

3. ຜູ້ໃຊ້

• ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ

- i. ກວດສອບ user_name ບໍ່ໃຫ້ມີຊື່ຊ້າ
- ii. ເພີ່ມຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນເທໂບ tbl_user
- iii. ຂໍ້ມູນລະຫັດຕ້ອງຖືກເຂົ້າລະຫັດ

• ສະແດງຂໍ້ມູນ

- i. ສະແດງແບບທັງໝົດ

- ສະແດງຂໍ້ມູນ user_id,full_name,user_name ຈາກ tbl_user
- (ຖ້າ user_status = 1 ໃຫ້ສະແດງ ເປີດນຳໃຊ້ ຖ້າບໍ່ແມ່ນໃຫ້ສະແດງປິດນຳໃຊ້)
- ສະແດງ role_name ໂດຍ role_id ໄປຈອບກັບ role_id ໃນເທໂບ tbl_roles

- ii. ສະແດງຂໍ້ມູນສະເພາະບຸກຄົນ ໂດຍ user_id ຈາກເທໂບ tbl_user (ເພື່ອນຳໄປສະແດງໃນຫນ້າແກ້ໄຂ)

- ແກ້ໄຂ
 - i. ແກ້ໄຂໄດ້ສະເພາະ, ຊື່ຜູ້ໃຊ້ (full_name) ແລະ ສິດການເຂົ້າເຖິງຂໍ້ມູນ (role_id) ໃນເທໂບ tbl_user ໂດຍນຳໃຊ້ user_id ຈັບ
- ລຶບ
 - i. ກວດສອບຂໍ້ມູນວ່າມີການນຳໃຊ້ແລ້ວ ຫຼື ຍັງຈາກເທໂບ tbl_sale_detail ໂດຍນຳໃຊ້ user_id ຈັບ ຖ້າມີແມ່ນບໍ່ໃຫ້ລຶບ, ຖ້າບໍ່ມີແມ່ນໃຫ້ລຶບໄດ້

4. ງວດຂາຍ

- ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ
 - i. ກວດສອບ draw_number ບໍ່ໃຫ້ຊ້ຳ
 - ii. ເພີ່ມຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນເທໂບ tbl_draw
- ສະແດງຂໍ້ມູນ
 - i. ສະແດງແບບທັງໝົດ
 - ສະແດງຂໍ້ມູນ draw_id , draw_status_id , draw_number , lottery_date ຈາກ tbl_draw
 - ສະແດງ draw_status_name ໂດຍນຳໃຊ້ draw_status_id ໄປຈອຍກັບ draw_status_id ໃນເທໂບ tbl_draw_status
 - ii. ສະແດງຂໍ້ມູນເລກງວດ
 - ເຈັ້ນເລກງວດເພື່ອສະແດງ
 - ❖ ເລກງວດຕ້ອງປະກອບດ້ວຍ 4 ັ້ວ ກັບ ເລກນັ້ນງວດທັງໝົດໃນປີ(ຕ້ອງເປັນເລກ 3 ຫຼັກ)

ຕົວຢ່າງ: 2024 ຕ້ອງສະແດງ 24 ແລະ ງວດລ່າສຸດແມ່ນ 13 ຕ້ອງເອົາມາ +1 ເປັນ 14 ແລ້ວນຳເອົາ 24ມາຕິດແປະກັບ 14 ຈະໄດ້ 24014
 - ❖ ສະແດງງວດທັງໝົດ: ສະແດງເລກງວດພ້ອມດ້ວຍສະຖານະ (ຕ້ອງຈອຍກັບ ເທໂບ tbl_draw_status)
- ແກ້ໄຂ
 - i. ອັຟເດດສະຖານະ draw_status_id ໃນເທໂບ tbl_draw ໂດຍຈັບເອົາ draw_id
- ລຶບ
 - i. ກວດສອບຂໍ້ມູນວ່າມີການນຳໃຊ້ແລ້ວ ຫຼື ຍັງຈາກເທໂບ tbl_sale_detail ໂດຍຈັບເອົາ draw_id ຖ້າມີແມ່ນບໍ່ໃຫ້ລຶບ, ຖ້າບໍ່ມີແມ່ນໃຫ້ລຶບໄດ້

5. ແມ່ຫວຍ

- ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ
 - i. ເພີ່ມຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນເທໂບ tbl_agent
- ສະແດງຂໍ້ມູນ
 - i. ສະແດງຂໍ້ມູນທັງໝົດ
 - ສະແດງແມ່ຫວຍ agent_id, agent_name, agent_phone, date_register ຈາກ ເທໂບ tbl_agent
 - ສະແດງ agent_status_name ໂດຍນຳ agent_status_id ໄປຈອຍກັບ agent_status_id ໃນເທໂບ tbl_agent_status
 - ii. ສະແດງຂໍ້ມູນສະເພາະ
 - ສະແດງຂໍ້ມູນແມ່ຫວຍສະເພາະເພື່ອນຳໄປໃຊ້ໃນການອັຟເດດ
- ແກ້ໄຂ
 - i. ແກ້ໄຂຂໍ້ມູນແມ່ຫວຍ agent_name, agent_phone ໃນເທໂບ tbl_agent ໂດຍຈັບເອົາ agent_id
 - ii. ປ່ຽນສະຖານະແມ່ຫວຍ agent_status_id ໃນເທໂບ tbl_agent ໂດຍຈັບເອົາ agent_id
- ລຶບ
 - i. ກວດສອບຂໍ້ມູນສິດວ່າມີການນຳໃຊ້ແລ້ວ ຫຼື ຍັງຈາກເທໂບ tbl_agent_sale_lottery ໂດຍຈັບເອົາ agent_id ຖ້າມີແມ່ນບໍ່ໃຫ້ລຶບ, ຖ້າບໍ່ມີແມ່ນໃຫ້ລຶບໄດ້

6. ປະເພດການຂາຍຂອງແມ່ຫວຍ

- ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ
 - i. ກວດສອບບໍ່ໃຫ້ມີລາຍການຊ້າໂດຍຈັບເອົາ: agent_id, type_sale_lottery_id, currency_code, digit_lottery ໃນເທໂບ tbl_agent_sale_lottery ເພື່ອກວດສອບບໍ່ໃຫ້ມີຂໍ້ມູນຊ້າ.
 - ii. ເພີ່ມຂໍ້ມູນ agent_id, type_sale_lottery_id, currency_code, digit_lottery , percent_sale ເຂົ້າໃນເທໂບ tbl_agent_sale_lottery
 - iii. ການເພີ່ມຂໍ້ມູນສາມາດເພີ່ມແບບວິນລຸບໄດ້
- ສະແດງຂໍ້ມູນ
 - i. ສະແດງຂໍ້ມູນສະເພາະ
 - ສະແດງຂໍ້ມູນລາຍການປະເພດຂາຍສະເພາະ ເທໂບ tbl_agent_sale_lottery ໂດຍຈັບເອົາ agent_id

- ແກ້ໄຂ
 - i. ແກ້ໄຂຂໍ້ມູນປະເພດການຂາຍ type_sale_lottery_id, currency_code, digit_lottery ໃນເທໂບ້ tbl_agent_sale_lottery ສາມາດອັບເດດແບບວິນລູບໄດ້
- ລຶບ
 - i. ກວດສອບຂໍ້ມູນສິດວ່າມີການນຳໃຊ້ແລ້ວ ຫຼື ຍັງຈາກເທໂບ້ tbl_sale_detail ໂດຍຈັບເອົາ agent_id, type_sale_lottery_id, currency_code ຖ້າມີແມ່ນບໍ່ໃຫ້ລຶບ, ຖ້າບໍ່ມີ ແມ່ນໃຫ້ລຶບໄດ້

7. ຕັ້ງໂຄຕ້າ

- ແກ້ໄຂ
 - i. ແກ້ໄຂຂໍ້ມູນໂຄຕ້າການຂາຍ max_quota_sale ຈາກ tbl_agent_sale_lottery ໂດຍຈັບເອົາ agent_id, type_sale_lottery_id, digit_lottery, currency_code

8.

9.