



Capacitação Tecnológica em Engenharia e Desenvolvimento de Software

Aula 05 – Design Patterns

Professor: Saulo Santos [ITuring] saulo.macedosantos@gmail.br

Julho de 2022



Design Patterns

- Padronização de estrutura, a fim de resolver problemas e tornar o código escalável e de fácil manutenção.
- Existem vários design patterns, cada um destinado a resolver um problema específico.
- Portanto não existe um padrão que resolva todos os problemas.



Principais Design Patterns

- Criacionais

- Abstract Factory
- Builder
- Factory Method
- Prototype
- Singleton

- Estruturais

- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Façade
- Flyweight
- Proxy

- Comportamentais

- Chain of Responsibility
- Iterator
- Memento
- State
- Template Method
- Command
- Mediator
- Observer
- Strategy
- Visitor



Conclusão

Obrigado!

Dúvidas?