

Тема 1. ВСР.

Шандыбина Виктория

ИВТ 3 курс

Прототип — это базовый макет сайта, который визуализирует расположение всех элементов и функций. Он позволяет наглядно проиллюстрировать все задумки, а также внести правки ценой минимальных усилий и расходов.

1. POP

Самый простой способ сделать прототип лендинга – это рисунок от руки. Макет рисуем на бумаге, затем фотографируем и после этого преобразуем в программе POP. Но, признаться, проще и аккуратнее нарисовать отдельный макет прямо в программе. Для этого в POP есть несколько самых необходимых функций: вставить картинку, нарисовать область прямоугольной или круглой формы, указать, где разместить текст (или прямо написать тот, который подскажет копирайтер).

Программа простейшая. Здесь не получится крутого прототипа. Минимум инструментов для минимума задач.

2. Balsamiq

Тоже несложная программа и по функционалу не лучшая. Однако Balsamiq предлагает более широкие возможности, имеет большой набор UI-элементов. Здесь можно выбирать значки, рисовать кнопки разных форм, добавлять таблицы, работать со шрифтами. Удобнее выглядит само рабочее поле: есть разметка. В Balsamiq также можно создавать макеты сайтов и карты. Он подходит тем, кто не силен в фотошопе.

3. PowerMockup

PowerMockup – это простой набор инструментов, подходящий тем, кто любит работать в PowerPoint. Он своего рода дополнение к PowerPoint, встроен в

пакет Microsoft Office и предлагает дополнительные возможности и эскизы для прототипирования. Имеется множество разнообразных UI-элементов пользовательского интерфейса и порядка 650 значков.

4. Principle

Довольно быстрая, интуитивно понятная десктопная программа, не требующая подключения к интернету. В ней можно делать интерактивные прототипы с анимациями. Есть инструменты для устройств с тач-экранами, позволяющими определить разные типы взаимодействия: tap, scroll, drag-and-drop, долгое нажатие и др. Из прочих функций доступны: артборды, маски, предустановки. Драйвер-панель позволяет делать с прототипом интересные штуки: например, вращение какого-нибудь элемента во время свайпа.