



FUNZIONI

Indice



01 - Funzioni

Cosa sono e come usare le funzioni



02 - Funzioni integrate

(Built-In Functions) - Funzioni presenti nel linguaggio



03 - Definizione Funzione

Come definire una funzione



04 - Customizzare funzione

Come utilizzare Argomenti, Parametri, Risultati, valori Ritornati



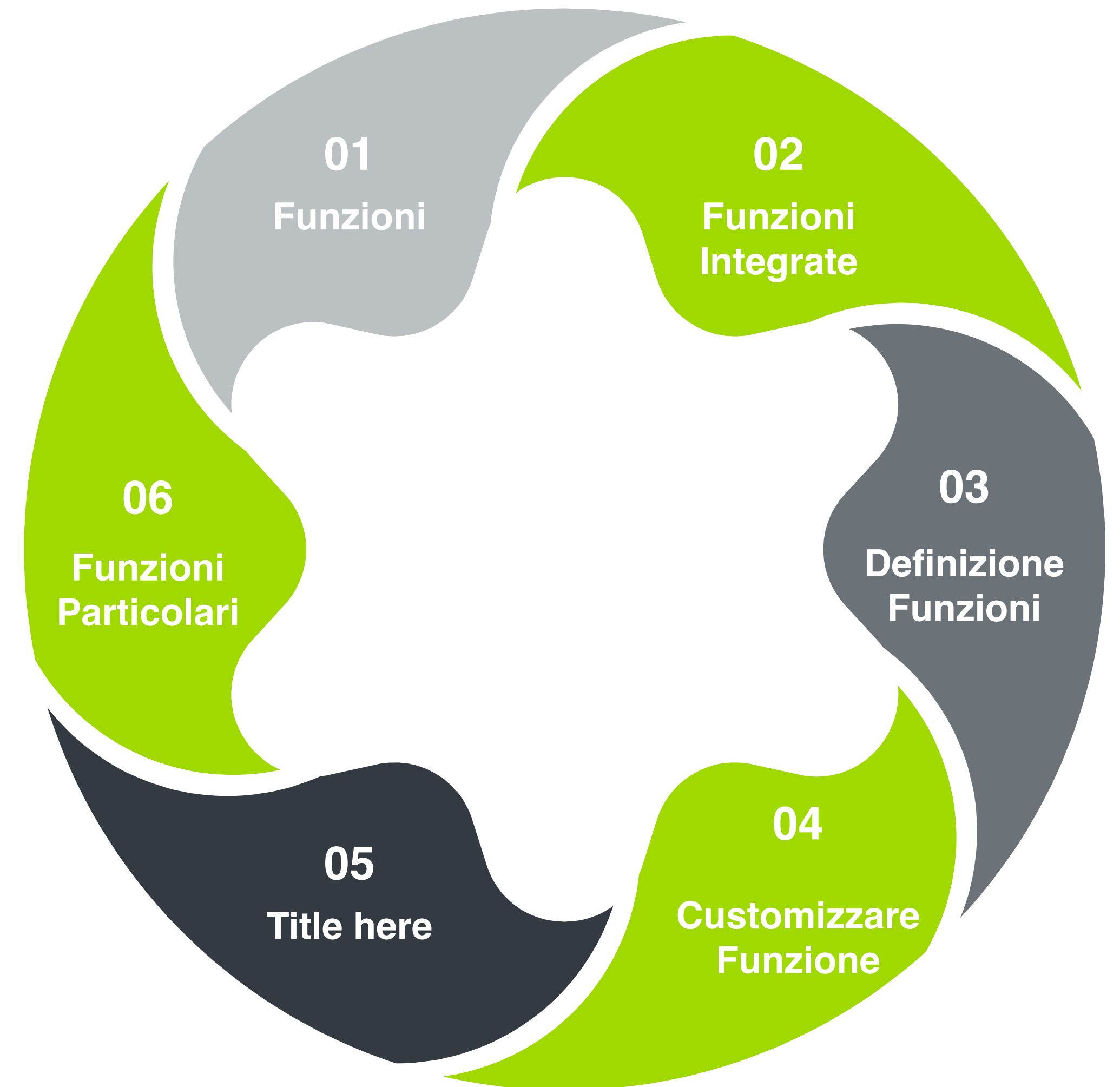
05 - Funzioni

Cosa sono e come usare le funzioni



06 - Funzioni Particolari

Fruitful e Void, range()



Liste in Python

Le **liste** in Python sono una serie ordinata di valori identificati da un indice.

Una **lista** è un dato composto che aggrega dei valori di qualsiasi tipo, racchiusi tra una coppia di parentesi quadre e separati da una virgola.

I valori che fanno parte di una lista si chiamano **elementi** e possono essere numeri o stringhe.

```
votazione=[18,20,25,28,'30 e lode']
```

```
print(votazione)
```

Stampare elementi di una lista

Ad ogni elemento della lista è assegnato un indice che parte da sinistra e inizia da 0. Dunque, per stampare ad esempio il primo elemento scriviamo:

```
print(votazione[0])
```

Mentre per stampare l'ultimo elemento scriviamo:

```
print(votazione[4])
```

E' possibile visualizzare delle sottoliste es: solo i primi due elementi della lista.

```
print(votazione[:3])
```

```
print(votazione)
```

Modificare elementi in una lista

Gli elementi della lista possono anche essere modificati, riassegnandogli un nuovo valore.

Ad esempio assegniamo al primo elemento il valore *'Estate'*, mentre al secondo assegniamo il valore *'Primavera'*.

```
votazione[4]='30 senza lode'
```

Concatenare liste,

concatenare due liste

Per concatenare due liste si usa l'operatore **+**, q

```
votazione_1_corso=[18,20,25,28,'30 e lode']  
votazione_2_corso = [18,22,28,'30']  
votazioni=votazione_1_corso+votazione_2_corso
```

```
print(votazioni)
```

Ricerca un dato in una lista

```
votazioni=[18,20,25,28,'30 e lode']
```

```
'25' in votazioni #restituisce True
```

```
'29' in votazioni #restituisce False
```

```
print(votazioni)
```

Funzioni in Python

Esistono due tipi di funzioni in Python

★ **Built in Functions**

Funzioni fornite con il
linguaggio di
programmazione

`raw_input()`, `type()`, `float()`,
`max()`, `min()`, `int()`, `str()`, ...



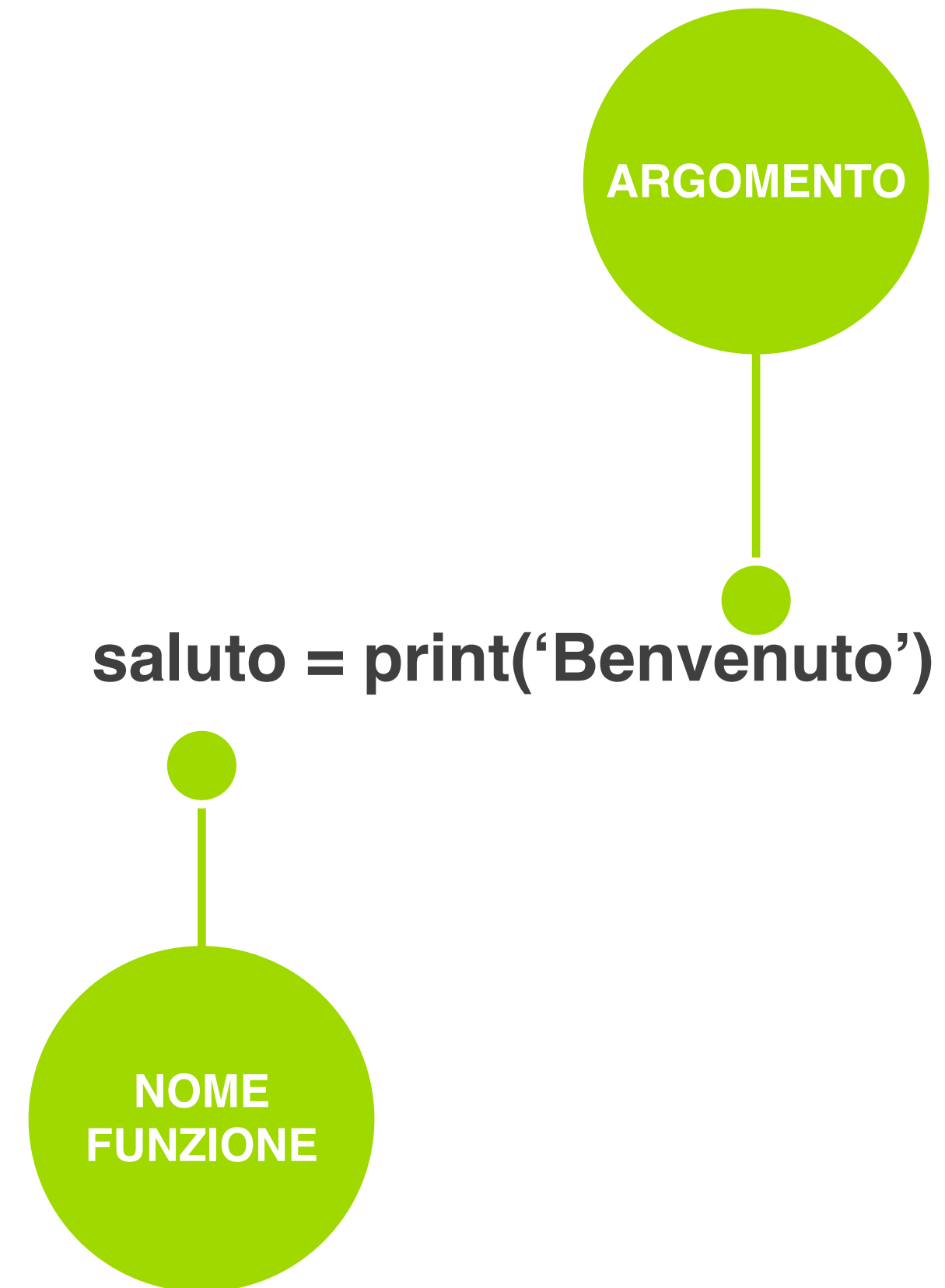
★ **Funzioni definite dall'utente**

Sono funzioni definiti dall'utente che
possono essere definiti e riutilizzati.

Built in Functions

Built-in Functions			
A abs() aiter() all() any() anext() ascii()	E enumerate() eval() exec()	L len() list() locals()	R range() repr() reversed() round()
B bin() bool() breakpoint() bytearray() bytes()	F filter() float() format() frozenset()	M map() max() memoryview() min()	S set() setattr() slice() sorted() staticmethod() str() sum() super()
C callable() chr() classmethod() compile() complex()	G getattr() globals()	N next()	T tuple() type()
D delattr() dict() dir() divmod()	H hasattr() hash() help() hex()	O object() oct() open() ord()	V vars()
	I id() input() int() isinstance() issubclass() iter()	P pow() print() property()	Z zip() - __import__()

Anatomia di una funzione



Definizione di una funzione



Definizione di una funzione

In Python una funzione è un porzione di codice riutilizzabile che può: accettare argomenti in input, eseguire calcoli e quindi restituisce un risultato.



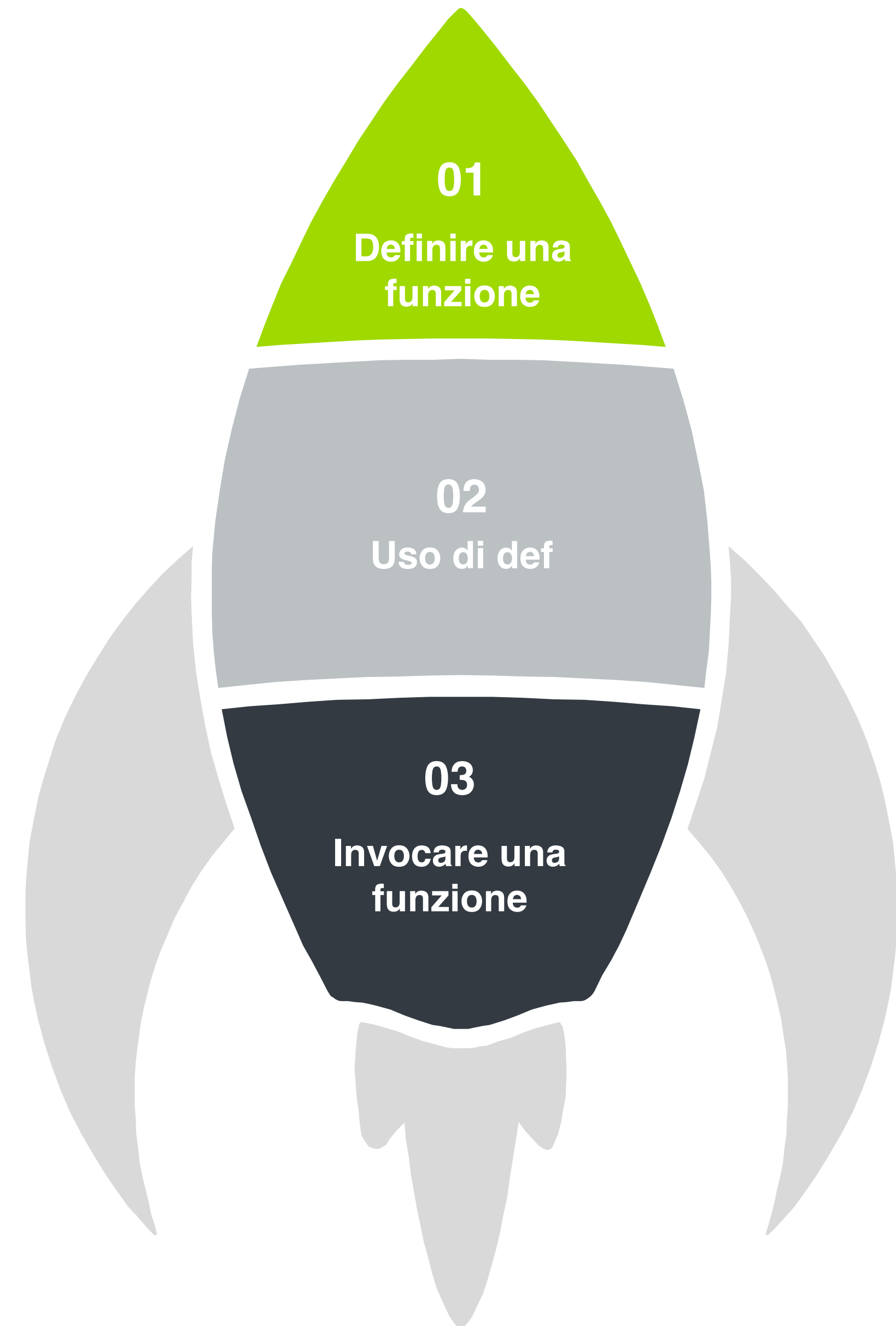
Uso di DEF

Per definire una funzione utilizziamo la parola chiave **def**, cseguita dal nome che vogliamo dare

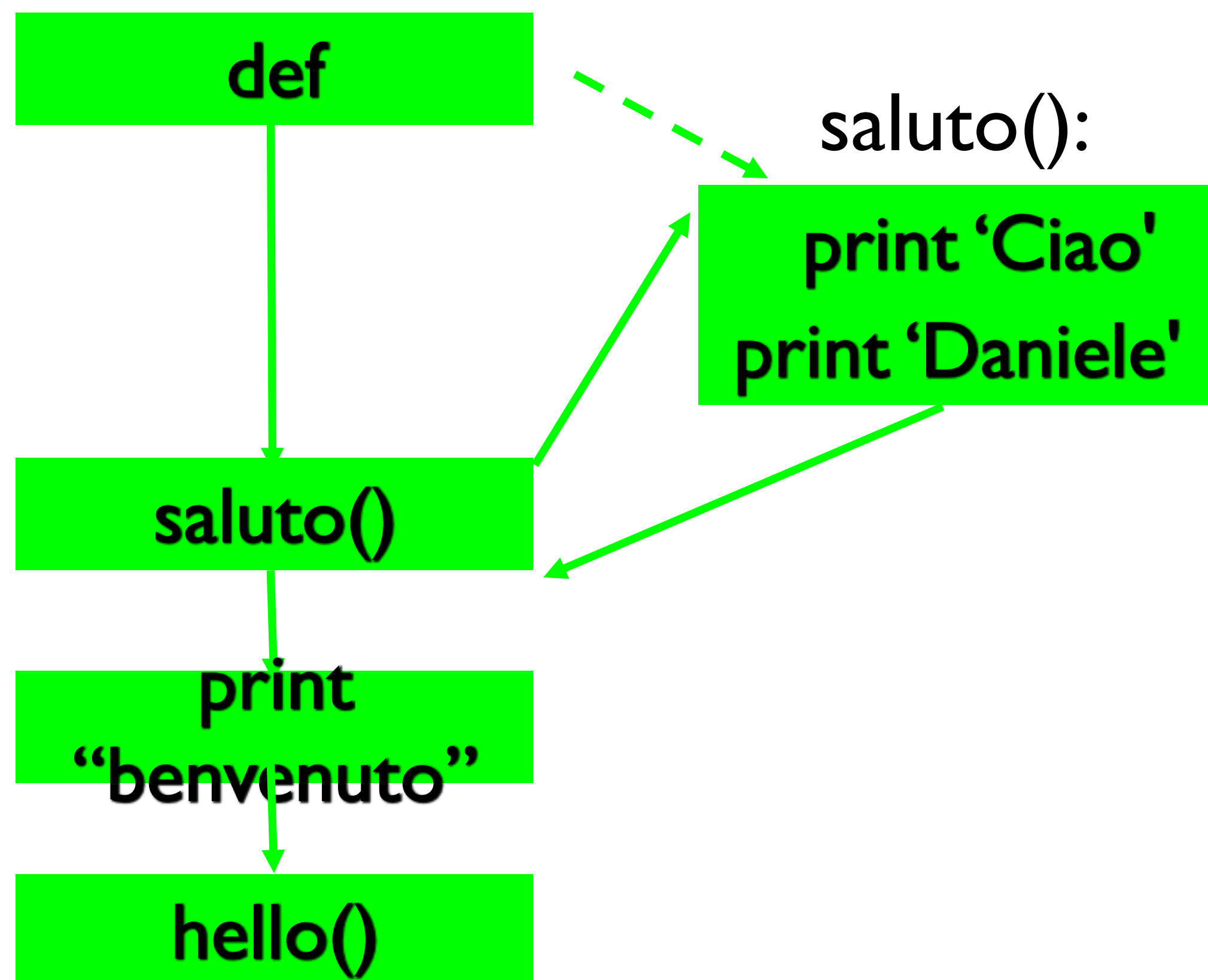


Invocare una funzione

Invochiamo la funzione utilizzando il nome della funzione, le parentesi con gli argomenti



Stored (and reused) Steps



Program:

```
// Definisco la funzione
def saluto():
    print("Ciao, benvenuto nel nostro software")

saluto()
```

snappify.io

We call these reusable pieces of code “functions”.

Costruire una nostra funzione

Creiamo una nuova funzione usando la parola riservata **def** seguita dal nome della funzione, parametri opzionali tra parentesi, quindi aggiungiamo i due punti.

Rientriamo nel corpo della funzione

Questo definisce la funzione ma non esegue il corpo della funzione

```
def inserisci_saluti():  
    print "Cordiali Saluti"
```

Definizioni ed uso

Definita una funzione possiamo invocarla tutte le volte che vogliamo

Questo permette il riuso del software

Argomento

Un argomento è un valore che passiamo alla funzione come input quando chiamiamo la funzione

Usiamo argomenti in modo da poter indirizzare la funzione a fare diversi tipi di lavoro

Poniamo gli argomenti tra parentesi dopo il nome della funzione

```
lista=[18, 22, 18, 26, 30, 19]  
print(max(lista))
```



Argomento

Parametri

Un parametro è una variabile che utilizziamo nella definizione della funzione che è un "handle" che consente al codice nella funzione di accedere agli argomenti per una particolare chiamata di funzione.

```
def greet(lang):  
    if lang == 'es':  
        print 'Hola'  
    elif lang == 'fr':  
        print 'Bonjour'  
    else:  
        print 'Hello'
```

```
greet('en')  
Hello  
greet('es')  
Hola  
greet('fr')  
Bonjour
```


Return Values

Spesso una funzione prende i suoi argomenti, esegue dei calcoli e restituisce un valore da utilizzare come valore della chiamata di funzione nell'espressione chiamante.

La parola chiave `return` viene utilizzata per questo.

```
def greet():  
    return "Hello "
```

```
Hello Glenn  
Hello Sally
```

```
print greet(), "Glenn"  
print greet(), "Sally"
```

Esercizio I

- *Create una lista di oggetti*
- *Stampare la lista*
- *stampare il secondo elemento della lista*
- *Sostituire il 3 valore della lista*
- *Stampare la nuova lista*
- *Stampare i primi 3 elementi della lista*
- *Rimuovere il 2 elemento della lista*
- *Contare quante volte un elemento è presente nella lista*

Esercizio II

- *Utilizzare e documentare tre funzioni built in all'interno di un software e commentarne il suo utilizzo.*

Esercizio 3

- *Definire 4 funzioni per le operazioni matematiche: addizione, sottrazione, divisione, moltiplicazione*
- *Chiedere all'utente un primo numero*
- *Chiedere all'utente un secondo numero*
- *Chiedere all'utente l'operazione da effettuare*
- *Stampare a video il risultato*