

**DESARROLLAR LAS ACTIVIDADES TÉCNICAS INHERENTES A LA
EJECUCIÓN DEL PROYECTO "FORTALECIMIENTO DE LAS
HERRAMIENTAS DE PLANIFICACIÓN CARTOGRÁFICAS Y
TECNOLÓGICAS PARA EL DISTRITO DE BUENAVENTURA -
DEPARTAMENTO DE VALLE DEL CAUCA" IDENTIFICADO CON EL
CÓDIGO BPIN 2022761090121**

**MANUAL EDICIÓN
MÓDULO EDICIÓN**

**CONTRATO CP-PR-2023-088 CELEBRADO ENTRE ALIANZA PUBLICA
PARA EL DESARROLLO INTEGRAL -ALDESARROLLO Y
GEOMATICA MONCALEANO SÁENZ S.A.S.**

SEPTIEMBRE

2023

TABLA DE CONTENIDO

1	Módulo edición	3
1.1	Importar tabla alfanumérica	6
1.2	Importar capa vectorial	8

LISTA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1	Instalación del módulo	3
Ilustración 2	Instalar a partir de ZIP	3
Ilustración 3	activar complemento	4
Ilustración 4	Icono Modulo edición.....	4
Ilustración 5	Despliegue módulo de cargue	5
Ilustración 6	Cambios en el modulo	6
Ilustración 7	Importar tabla alfanumérica	6
Ilustración 8	Importar tabla alfanumérica	7
Ilustración 9	Capa vacía con la estructura requerida al “Dataframe”	7
Ilustración 10	Seleccionar nueva tabla	7
Ilustración 11	Importar capa vectorial	8
Ilustración 12	Capa vectorial.....	9
Ilustración 13	9
Ilustración 14	Copia y pegar objetos.....	10

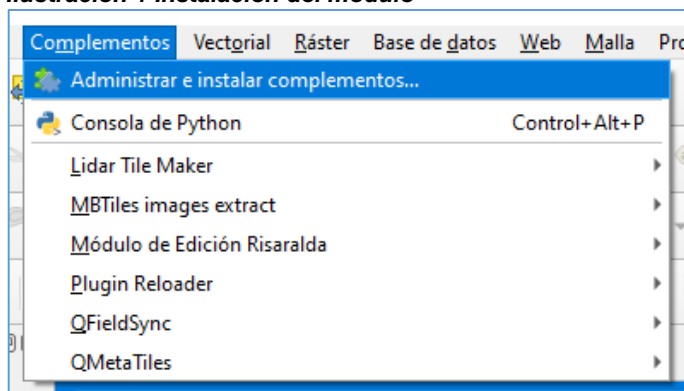
1 MÓDULO EDICIÓN

Instalando el módulo de cargue y edición en Qgis:

El archivo de instalación del módulo se encuentra en formato zip, y debe ser instalado desde la interfaz principal de Qgis:

En la barra complementos seleccionar “Administrar e instalar complementos...”

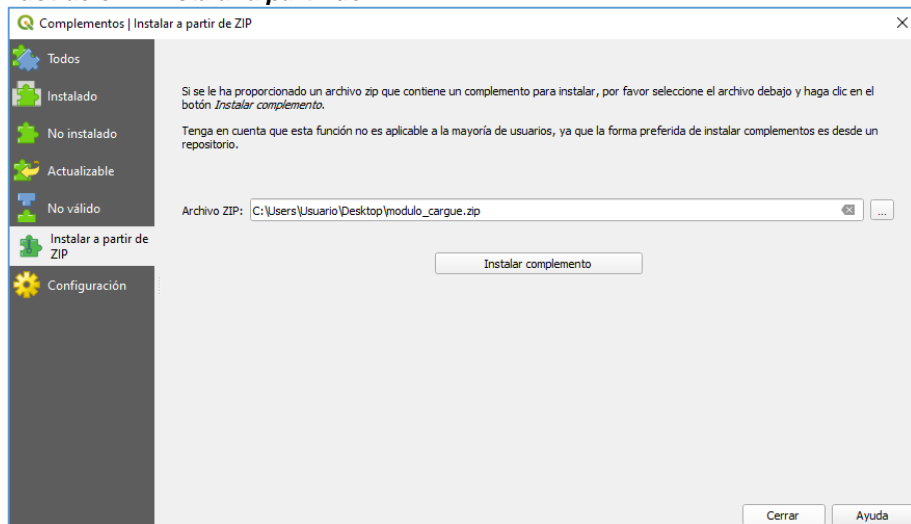
Ilustración 1 Instalación del módulo



Fuente. Propia

Luego seleccionar “Instalar a partir de ZIP” y buscar la ruta donde se tiene el instalador, y dar clic en “Instalar complemento”.

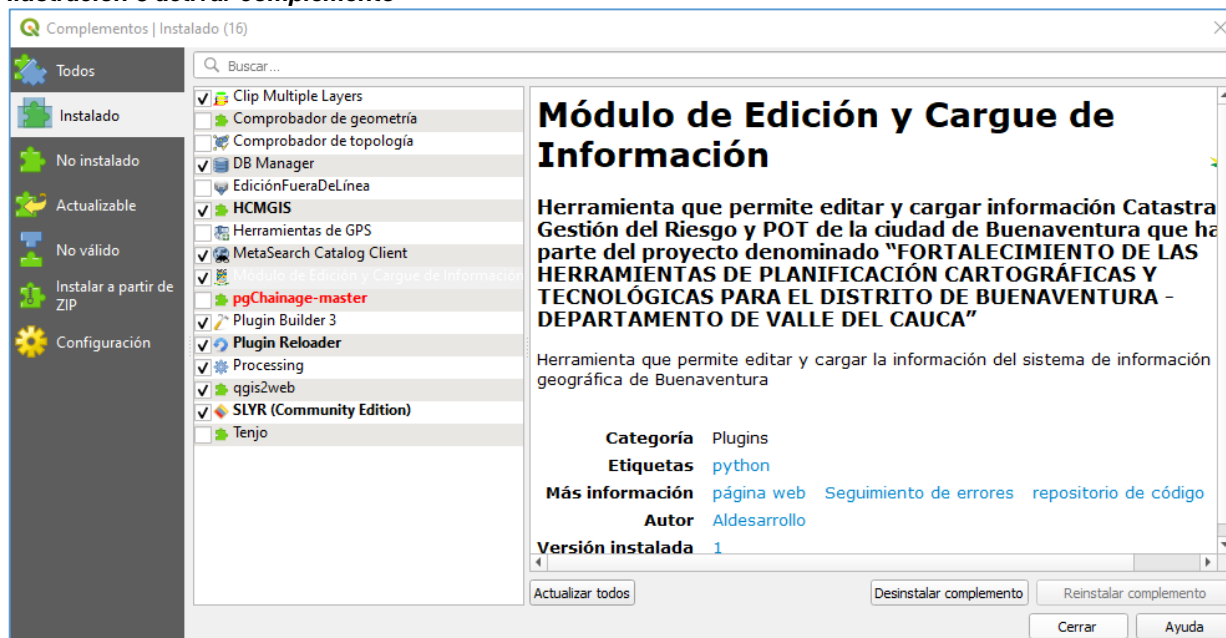
Ilustración 2 Instalar a partir de ZIP



Fuente. Propia

Luego dar clic en “Instalado” y verificar que el complemento “Módulo de cargue” se encuentre activado.

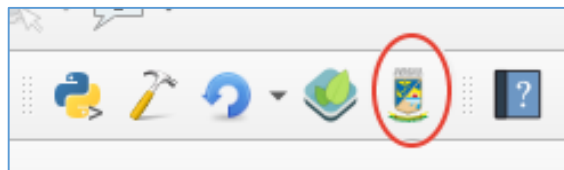
Ilustración 3 activar complemento



Fuente. Propia

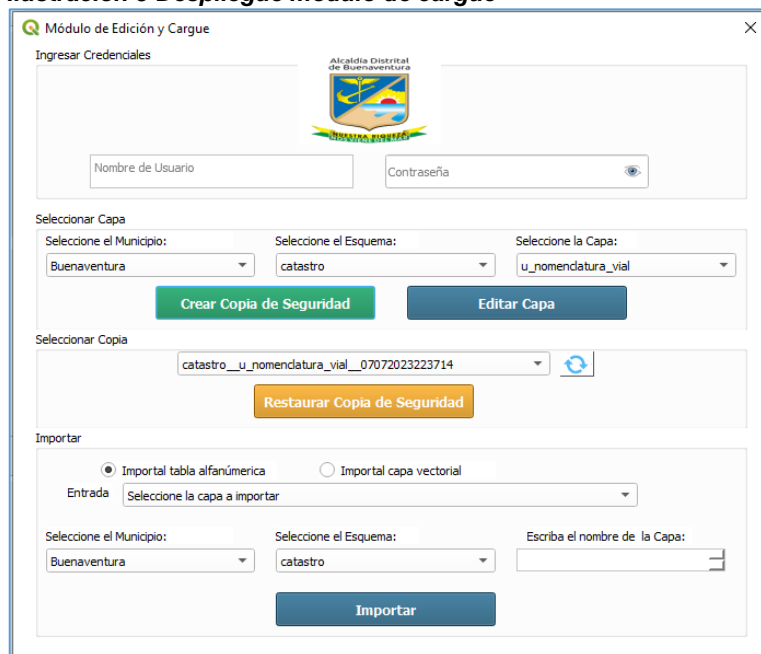
Después de activar el complemento en la barra de tareas principal debe aparecer el icono que permite acceder al módulo de edición.

Ilustración 4 Icono Modulo edición



Fuente. Propia

Al dar clic en el icono “Módulo Cargue” se desplegará el siguiente menú.

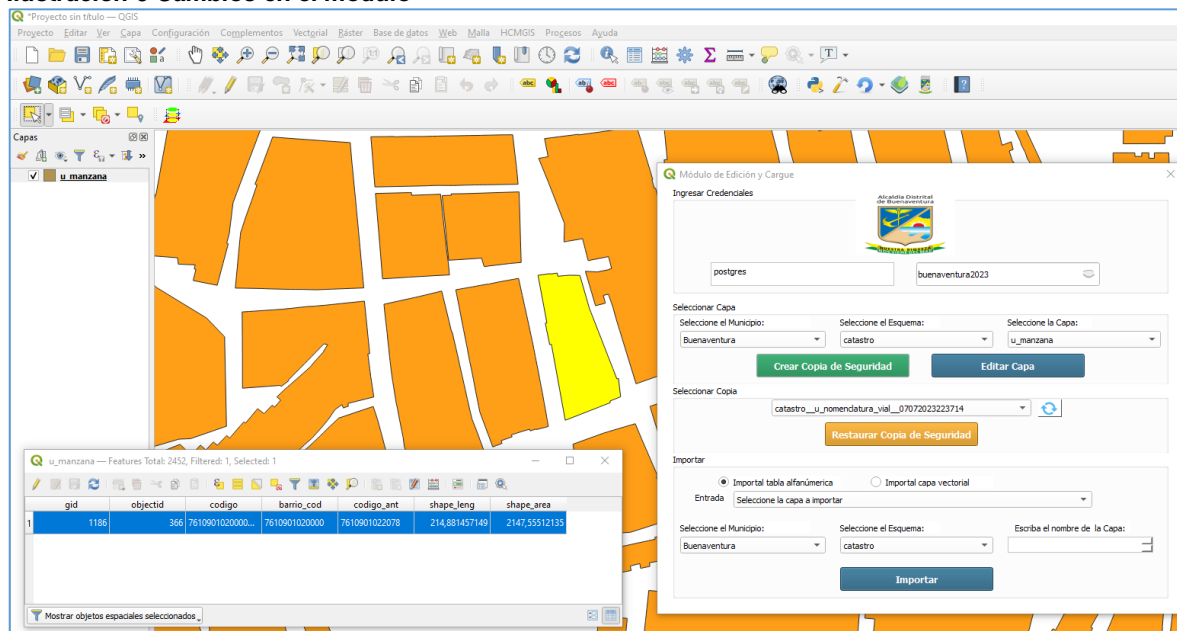
Ilustración 5 Despliegue módulo de cargue

Fuente. Propia

Para realizar cualquier acción debe contarse con usuario y contraseña, además la ip de conexión a internet debe estar autorizada, esto con el fin de tener trazabilidad de los cambios realizados, garantizar la seguridad de los datos y el correcto funcionamiento de la plataforma tecnológica.

Es posible editar, borrar y agregar elementos para cualquiera de las temáticas de los municipios cargados en la base de datos, también es posible generar restaurar copias de seguridad, es importante tener en cuenta que los cambios hechos desde este módulo se verán reflejados en tiempo real en el visor geográfico.

Ilustración 6 Cambios en el modulo



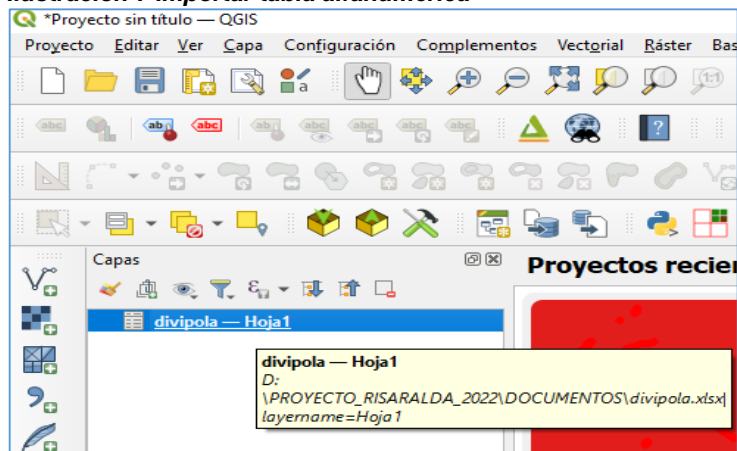
Fuente. Propia

La Sección inferior tendrá como opciones “Importar tabla alfanumérica” e “Importar capa vectorial”.

1.1 IMPORTAR TABLA ALFANUMÉRICA

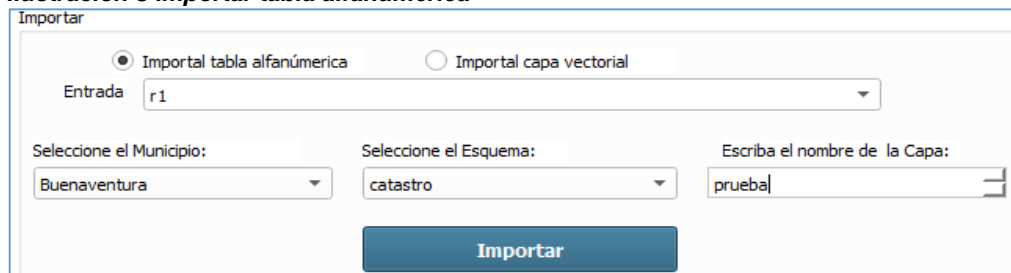
Se debe cargar en Qgis la tabla alfanumérica (xlsx, dbf, csv etc) que se quiere importar:

Ilustración 7 Importar tabla alfanumérica



Fuente. Propia

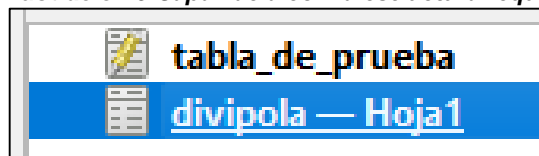
Ilustración 8 Importar tabla alfanumérica



Fuente. Propia

Al dar clic en el botón importar  se añadirá la capa vacía con la estructura requerida al “Dataframe” del proyecto.

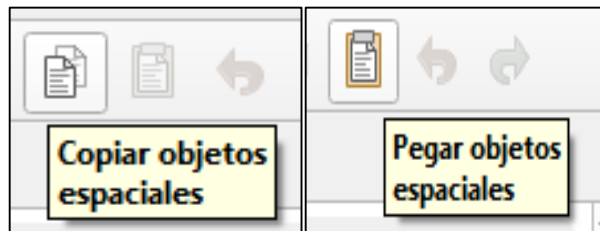
Ilustración 9 Capa vacía con la estructura requerida al “Dataframe”



Fuente. Propia

Para copiar los registros en la nueva tabla se debe dar clic en el botón copiar y posteriormente seleccionar la nueva tabla y dar clic en el botón pegar, de esta forma habrá terminado el proceso de importación.

Ilustración 10 Seleccionar nueva tabla

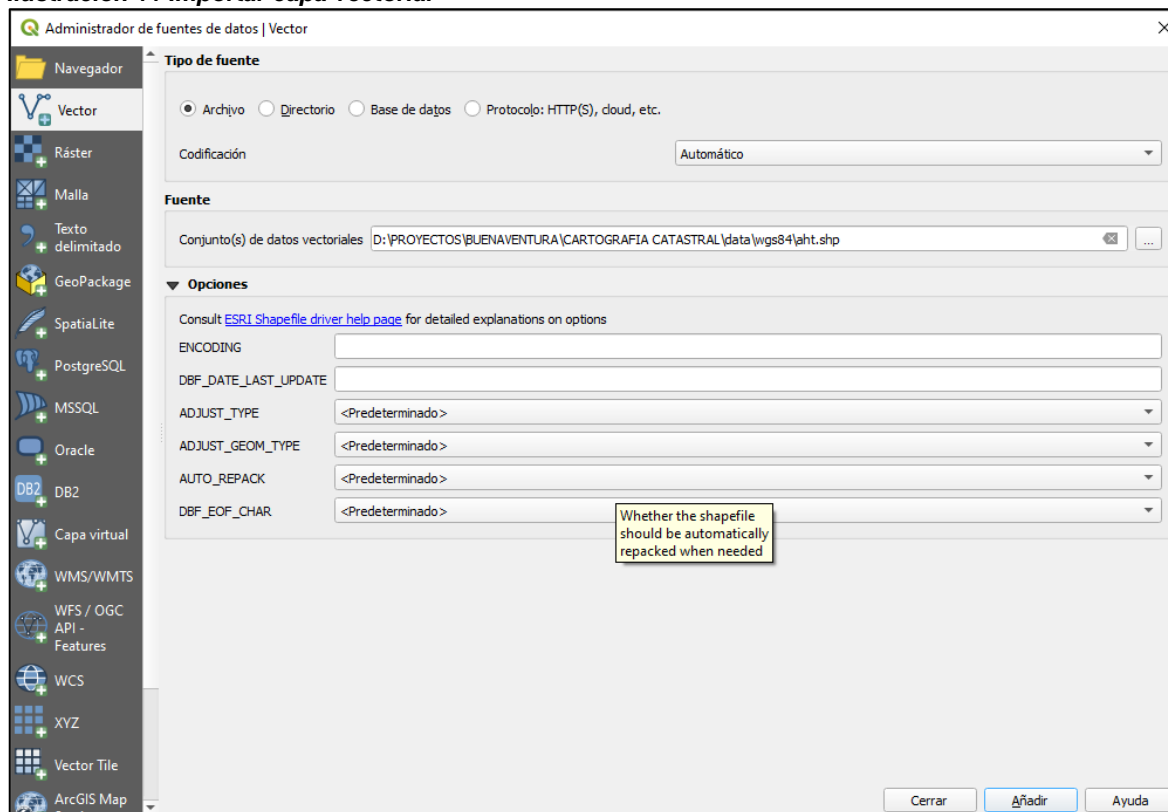


Fuente. Propia

1.2 IMPORTAR CAPA VECTORIAL

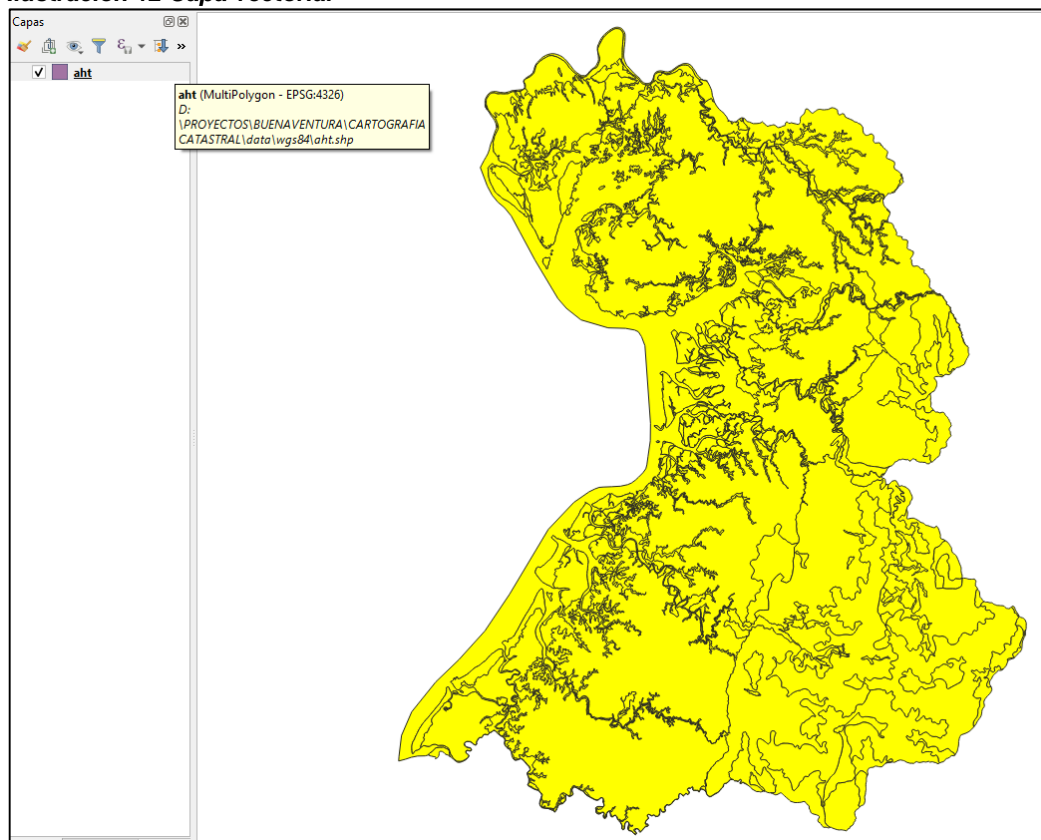
Se debe cargar en Qgis la capa vectorial (shape file, geodatabase, geopackage etc) que se quiere importar:

Ilustración 11 Importar capa vectorial



Fuente. Propia

Ilustración 12 Capa vectorial

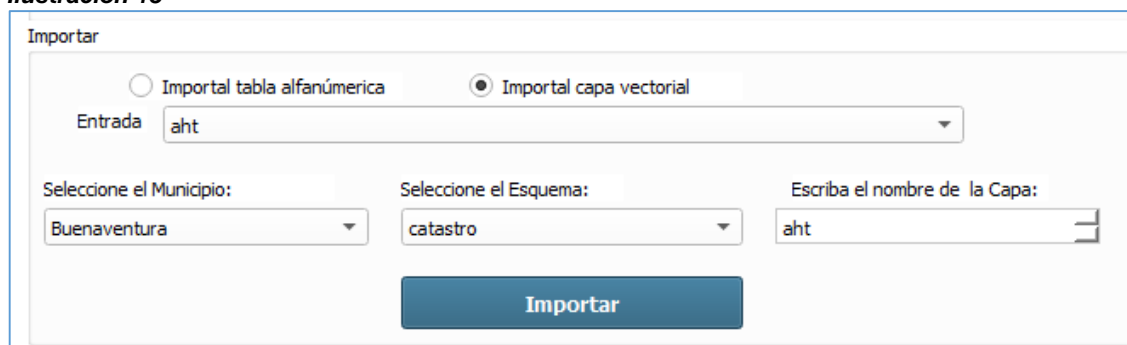


Fuente. Propia

En la lista desplegable se debe seleccionar la tabla que se quiere importar

Seleccionar el municipio y esquema en donde se quiere almacenar la tabla a importar y digitar el nombre que va a tener en la base de datos.

Ilustración 13

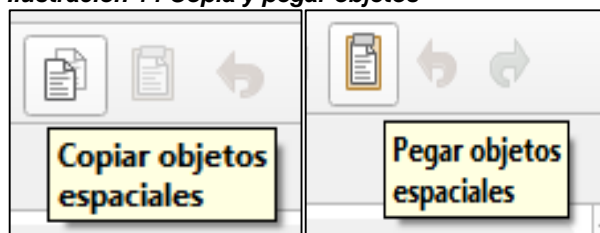


Fuente. Propia

Al dar clic en el botón importar  se añadirá la capa vacía con la estructura requerida al “Dataframe” del proyecto.

Para copiar los registros en la nueva capa se debe dar clic en el botón copiar y posteriormente seleccionar la nueva tabla y dar clic en el botón pegar, de esta forma habrá terminado el proceso de importación.

Ilustración 14 Copia y pegar objetos



Fuente. Propia