Université de Montpellier Faculté des Sciences Département Informatique

Filière : Master Informatique Intervenant : Chouki TIBERMACINE

TP 4 Composants OSGi sous Eclipse

Exercice 1. Tutoriel OSGi sous Eclipse

- Lancer Eclipse
- Créer un nouveau projet de composant OSGi : (ci-dessous, version anglaise)
 - Aller au menu File -> New -> Project...
 - Choisir Plug-in project puis cliquer sur Next
 - Donner un nom à votre projet (ça sera considéré comme le Bundle-SymbolicName)
 - Dans la section « This plug-in is targeted to run with: », sélectionner le bouton radio « an OSGi Framework », puis choisir « Equinox » et cliquer sur Next
 - L'assistant de création de projet (le wizard) vous propose de créer automatiquement l'activateur avec le même nom.
 - Cliquer sur Finish
- Éditer le contenu du composant OSGi :
 - Ajouter les packages, les interfaces et les classes nécessaires dans le répertoire « src »
 - Les éditer et les enregistrer
 - Éditer le Manifest et l'enregistrer
- Démarrer le composant OSGi (l'installer et l'activer) :
 - Aller au menu Run -> Run Configurations...
 - Choisir « OSGi Framework » dans le menu à gauche
 - Donner un nom à cette configuration d'exécution
 - Décocher tous les projets du workspace, le cas échéant
 - Cocher le projet du composant OSGi
 - Décocher les bundles de la « Target Platform »
 - Cocher le bundle : org.eclipse.osgi
 - Décocher la case devant « Add new workspace bundles to this launch configuration automatically »
 - Dans l'onglet « Common », sélectionner l'option « Shared File » et choisir (« Browse » pour aller vers) votre projet. Ceci permet d'enregistrer la configuration de l'exécution dans votre projet
 - Cliquer sur « Run »

Exercice 2. Application HelloWorld

Écrire le bundle OSGi (vu en cours) qui affiche « Hello World ! » au moment de son activation et « Goodbye World ! » au moment de sa désactivation.

Chouki TIBERMACINE