



Python para Automação Fundamentos

Prof. Carlos R Rocha carlos.rocha@riogrande.ifrs.edu.br

ACT – Automação, Conectividade e Tecnologia

Roteiro

- Apresentação do ecossistema Python
- Primeiros passos: conhecendo elementos
- Criação de scripts
- Modularização e componentização
- Estudo de caso
- E agora?



Por quê modularizar?

- Ações podem se repetir para dados diferentes
- Códigos monolíticos são difíceis de depurar
- Reutilização uniforme de código que funciona
- Dividir para conquistar
- Passos de bebê: um problema simples por vez



Por quê conhecer modularização?

- Para saber criar e utilizar bibliotecas
- Saber organizar o software
- Facilitar análises e testes de código
- Trabalho intelectual ao invés de braçal
- KISS



Funções

- Blocos de código parametrizáveis
- Definição: cria o bloco de código
- Chamada: executa o bloco de código
- 1 definição → múltiplas chamadas
- Observar parâmetros e retornos



Exemplo: Equação de 2º grau

```
Parâmetros: a2, a1, a0, x
 def eq2Grau (a2, a1, a0, x):
   y = a2*x**2 + a1*x + a0
   return y
                                           Corpo da função
                     Retorna o resultado
Define a função
                       Chama a função para a2=1, a1=-4.2, a0=18, x definido
 import numpy as np/
 import matplotlib.pyplot as plt
 x = np.linspace(-10,10, 101) + Cria um array de abcissas
                              Chama a função para a2=-2, a1=28.4, a0=-7, x definido
 y1 = eq2Grau (1, -4.2, 18, x) # Obtém as abcissas da equação 1
 y2 = eq2Grau (-2, 18.4, -7, x) # Obtém as abcissas da equação 2
```

Exemplo: Equação de 2º grau

```
Tomada de decisão:
[3] def calcularRaizes(a2, a1, a0);
       if a2 == 0:-
                                             se expressão lógica for verdadeira ... (if)
           print ("É uma equação de primeir
                                             se não for verdadeira... (else)
           return (-a0/a1, None)
       else:
         print ("É uma equação de 2o grau")
                                       INDENTAÇÃO É FUNDAMENTAL!!!
    calcularRaizes(0, -5, 3)
    É uma equação de primeiro grau
                                           Resultado para teste verdadeiro:
    (0.6, None) -
                                             Tupla com 2 valores (raiz e None)
[6] calcularRaizes(1, -5, 3)
                                        Resultado para teste falso:
                                         No próximo episódio
   É uma equação de 2o grau
```



Exemplo: Equação de 2º grau

```
[10] def calcularRaizes(a2, a1, a0):
    if a2 == 0:
        return (-a0/a1, None)
    else:
        delta = a1**2 - 4*a2*a0
        if delta == 0:
            x = -a1/(2*a2)
            return (x, x)
        else:
            x1 = (-a1 + delta**0.5) / (2*a2)
            x2 = (-a1 - delta**0.5) / (2*a2)
            return (x1, x2)
```

Estrutura de controle aninhada: Este if será executado como parte Do else de nível superior a ele

Retorna tupla com 2 valores Idênticos (idêntico ≠ igual)

Resultado tupla com 2 valores distintos

```
calcularRaizes(0, -5, 3)

calcularRaizes(1, -5, 3)
```



Exemplo: Equação de 2º grau

- Problema com números reais: A == B
- Computadores tem problema com infinit...
- Dois cálculos distintos podem chegar a valores muito próximos, mas não iguais
- Comparações por tolerância



```
def ehZero(x, tolerancia=1e-6): -
                                                             Parâmetro default: opcional
  """ Recebe um valor e uma tolerância (por padrão, 1x10^-6)
     Retorna True se o absoluto de x for menor que essa tolerância
     O que significa que dá para considerá-lo igual a zero -
                                                                  Docstring: documenta a função
  0.00
 return abs(x) < tolerancia
                                                   Retorna o valor sem sinal do argumento
def calcularRaizes(a2, a1, a0):
   if ehZero(a2):
       return (-a0/a1, None)
   else:
       delta = a1**2 - 4*a2*a0
       if ehZero(delta):
                                                     Chamando ehZero() em calcularRaizes()
           x = -a1/(2*a2)
           return (x, x)
       else:
           x1 = (-a1 + delta**0.5) / (2*a2)
           x2 = (-a1 - delta**0.5) / (2*a2)
           return (x1, x2)
```

Modularizando a aplicação

```
a, b, c = lerCoeficientes()

X1, x2 = calcularRaizes(a, b, c)

ApresentarResultados(x1, x2)

Mostra resultados
```

Qual é a interface com o usuário? Preciso ter uma?



Modularizando a aplicação

```
def lerCoeficientes():
    print("Resolução de equações de 2o grau")
    print("----\n")
    print("Para a equação ax² + bx + c = 0, forneça:")
    huguinho = float(input ("Coeficiente a: "))
    zezinho = float(input ("Coeficiente b: "))
    luisinho = float(input ("Coeficiente c: "))
    return (huguinho, zezinho, luisinho)
```

Retorna uma tupla de coeficientes



Modularizando a aplicação

```
def apresentarResultados (x1, x2):
    if x2 is None: #Equacao de 1º grau
        print ("\n\nA equação é de 1º grau.")
        print (f"Sua única raiz é iqual a {x1}.")
    else:
        print ("A equação é de 2º grau.")
        if x1 == x2:
            print (f"Ela tem 2 raizes reais iquais a {x1:2f}")
        elif isinstance(x1,float):
            print (f"Ela tem 2 raizes reais diferentes: {x1:.2f} e {x2:.2f}")
        else:
            print (f"Ela tem 2 raizes complexas: {x1:.2f} e {x2:.2f}")
```

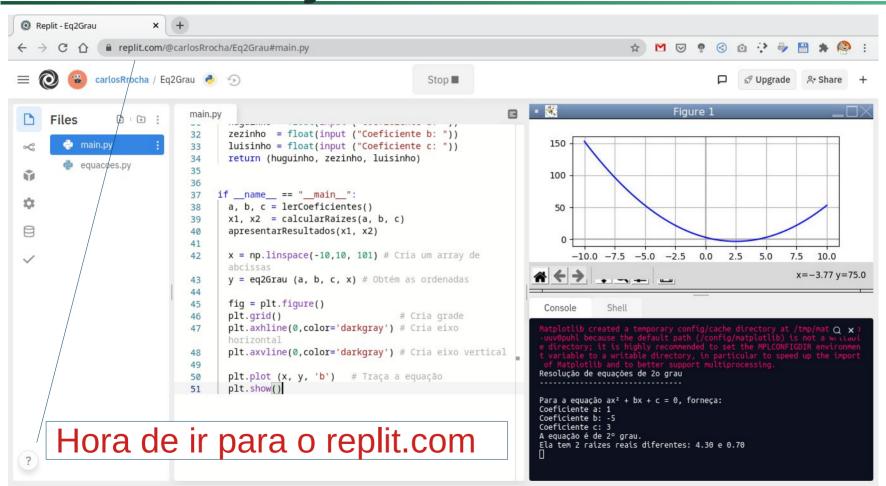
Decisão múltipla



Criando módulos reaproveitáveis

- Quando funções e definições são suficientemente parametrizadas e generalizadas, podem ser recicladas
- Copiar e colar é arriscado
- Criação de módulos importáveis é o mais confiável
- Módulo → script com definições apenas
- There can be only one... script principal (main)







```
37
    if _ name == " main ":
      a, b, c = lerCoeficientes()
38
                                            Verifica se o script é o
      x1, x2 = calcularRaizes(a, b, c)
39
                                             chosen one (vulgo principal)
      apresentarResultados(x1, x2)
40
41
      x = np.linspace(-10,10, 101) # Cria um array de
42
      abcissas
      y = eq2Grau (a, b, c, x) # Obtém as ordenadas
43
                              import matplotlib.pyplot as plt
44
45
      fig = plt.figure()
                              from equacoes import eq2Grau, calcularRaizes
      plt.grid()
46
      plt.axhline(0,color='darkgray') # Cria eixo
47
      horizontal
      plt.axvline(0,color='darkgray') # Cria eixo vertical
48
49
      plt.plot (x, y, 'b') # Traça a equação
50
      plt.show()
51
```

Orientação a objetos

- Modularização por funções cria blocos de ações
- A realidade é modelada por dados e ações
- Orientação a objetos: modelagem baseada na realidade
- Classe → define como um tipo de objeto É
- Objetos são instâncias (criados a partir) de classes
- Tudo em Python é objeto!



Refatorando para OO

- Classe Eq2Grau: Modela uma equação de 2º grau
- Atributos (dados): a2, a1, a0
- Métodos (ações): determinar raízes, calcular ordenadas
- Construtor: inicializa um objeto
- Objetos tem de ser consistentes



```
class Eq2Grau(object):
                                                    Definição de classe
           Representa uma equação de 20 grau
           e suas funcionalidades
       0.00
                                          Construtor
19
       def __init__(self, a, b, c):
               Inicializa a equação
                                                                                  redefinirCoeficientes()
                                                                                      tipoRaizes()
               Todo objeto deve ser consistente
           11 11 11
                                                                                     a2
           self.a2 = a # coeficientes da equação
           self.a1 = b
                                       Atributo
                                                                                     a1
                                                                                                      0
           self.a0 = c
                                                                                                      pen
           # raízes da equação. Se None, não foi calculada ainda
                                                                                     la0
           self.x = None
29
                                                 Método
30
       def tipoRaizes(self):
                                                                                        raizes()
46
       def raizes(self):
61
       def redefinirCoeficientes(self, a, b, c):
67
                                                               self: referência ao objeto
       def obterCoeficientes(self):
70
       def independente(self, dependente):
```

- Aquisição de dados de um sensor analógico
- Grandeza medida → sinal elétrico
- Conversão AD: sinal elétrico → inteiro
- Relação entre o valor discretizado e a grandeza não é exatamente linear
- Necessário identificar essa relação



- Sensor: representa os sensores da aplicação
 - Mantém as configurações em arquivo
 - Faz a leitura diretamente do sensor
 - Converte valores discretos para valores das grandezas
 - Função de calibração em função de arquivo de leituras



- VerificaSensor: classe da aplicação visual
 - Cria a tela do aplicativo em Kivy
 - Implementa ações para o apertar de botões
 - Interface com o sensor



```
class Sensor(object):
           Define o comportamento de um sensor para o app
       11 11 11
                                                         Construtor
13
      def init (self, argConfig=None):
27
      def _salvarConfig(self, arqConfig):
                                                  Funções de conversão
33
      def _linear1V(self, valor):
39
      def polinomial (self, valor):
                                                     Calibração
45
      def calibrar(self, arquivoCSV):
56
      def ler(self):
```



```
Cria um objeto sensor
from sensor import Sensor
                                           Referência à função de
sensorNivel = Sensor()
                                           conversão vigente
print ('Antes da calibração')
print ('----')
print (f'840 corresponde a {sensorNivel.converter(840)}')
sensorNivel.calibrar('sensorNivel.csv')
                                           Esta função não é a
                                           mesma da linha 14
print ('\n\nDepois da calibração')
print ('----')
print (f'840 corresponde a {sensorNivel.converter(840)}')
```





```
from kivy.uix.boxlayout import BoxLayout
                                                       Imports dos widgets
    from kivy.uix.gridlayout import GridLayout
    from kivy.uix.label import Label
                                                      Import da classe Sensor
    from kivy.uix.textinput import TextInput
    from kivy.uix.button import Button
    from kivy.uix.popup import Popup
    from kivy.app import App
                                                   Especialização da classe
                                                   da aplicação
    from sensor import Sensor
  class VerificaSensor(App):
                                                  Cria a tela (especialização)
      def build(self):
                                                   Comportamento do botão
      def atualizarNivel(self, *args):
53
                                                   (novo método)
      def executarCalibracao(self, *args):
61
                                            Disparo da aplicação
62
  ▼if __name__ == '__main__':
                                            (loop de mensagens)
        VerificaSensor().run()
64
```

Retrospectiva do dia

- Modularização de código por funções
- Criação de módulos com funções reaproveitáveis
- Noções de orientação a objeto
- Leitura de dados de arquivos csv
- Polinômios em numpy
- Criação de uma interface gráfica



- Esta foi uma breve introdução ao Python
- Muitos features ficaram de fora
- Há uma infinidade de APIs e modelos
- Várias possibilidades de backend e frontend



Desktop com interfaces gráficas

- PyQt e PySide2 → Qt
- Tkinter→ Tk
- WxPython → WxWindow
- Kivy











Ciência de dados e aprendizado de máquina

- Pandas
- Scikit-Learn
- Tensorflow
- PyTorch
- OpenCV













Sistemas embarcados e IoT

- MicroPython, CircuitPython
- Flask
- Requests
- Paho MQTT

















Aplicativos para smartphone

- Kivy
- Python-for-Android
- Buildozer
- Pydroid3





Desenvolvimento web

- Django
- Flask
- Requests

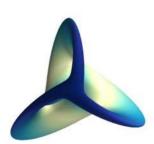


Aplicações gráficas

Matplotlib/seaborn



- Mayavi2
- PyOpenGL
- Open Cascade
- Blender
- Freecad















Python para Automação Fundamentos

Prof. Carlos R Rocha carlos.rocha@riogrande.ifrs.edu.br

ACT – Automação, Conectividade e Tecnologia