



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

Requerimientos funcionales

Listado de Requerimientos

Nombre	R1: Agregar una llamada a una línea telefónica
Resumen	Se agrega una llamada a una línea telefónica. Se debe especificar la cantidad de minutos consumidos, así como el tipo de llamada realizada.
Entradas	
Número de línea, siendo opciones validas la línea 1, 2 o 3.	
Número de minutos consumidos, sabiendo que el número de minutos es un valor positivo.	
Tipo de llamada realizada. Puede ser local, larga distancia o celular.	
Resultados	
La línea telefónica tiene una llamada más.	
Los minutos consumidos por la línea especificada aumentaron según el número de minutos de la llamada.	
El costo total de llamadas realizadas por la línea especificada se incrementó en el costo de la llamada. El valor por minuto de una llamada local es de \$35, de una llamada de larga distancia es de \$380, y de una llamada a celular es de \$999	
Los totales de toda la empresa se actualizan.	

Nombre	R2: Mostrar la información de cada línea telefónica no alternativa
Resumen	Se debe mostrar la información detallada para cada una de las líneas telefónicas no alternativas. Esta información incluye: total de llamadas, total de minutos y total costo de llamadas.
Entradas	
La línea no alternativa a consultar	
Resultados	
Total de llamadas realizadas por una línea no alternativa.	
Total de minutos consumidos por una línea no alternativa.	
Costo total de las llamadas realizadas por una línea no alternativa.	



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

Nombre	R3: Mostrar la información de la línea telefónica alternativa
Resumen	Se debe mostrar la información detallada para de la línea telefónica alternativa. Esta información incluye: total de llamadas, total de minutos para llamadas locales, total de minutos para llamadas a celular, total costo de llamadas y saldo disponible para realizar llamadas locales.
Entradas	
La línea alternativa a consultar	
Resultados	
Total de llamadas realizadas por una línea no alternativa.	
Total de minutos consumidos en llamadas locales por la línea alternativa.	
Total de minutos consumidos en llamadas a celulares por la línea alternativa.	
Costo total de las llamadas realizadas por la línea alternativa.	
Saldo disponible de la línea alternativa para realizar llamadas locales.	

Nombre	R4: Mostrar la información consolidada de las líneas no alternativas
Resumen	Se debe mostrar la información consolidada de las líneas no alternativas (suma de todas las líneas no alternativas). Esta información debe incluir: total de llamadas, total de minutos y total costo de llamadas, y el costo promedio por minuto en todas las líneas no alternativas.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Total de llamadas realizadas en todas las líneas no alternativas.	
Total de minutos consumidos en todas las líneas no alternativas.	
Costo total de las llamadas realizadas en todas las líneas no alternativas.	
Costo promedio por minuto, teniendo en cuenta la información de todas las líneas no alternativas.	

Nombre	R5: Mostrar la información consolidada de las líneas alternativas
Resumen	Se debe mostrar la información consolidada de la línea alternativa. Esta información debe incluir: total de llamadas, total de minutos, total costo de llamadas, y el costo promedio por minuto de la línea alternativa.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Total de llamadas realizadas en la línea alternativa.	
Total de minutos consumidos en la línea alternativa.	
Costo total de las llamadas realizadas en la línea alternativa.	



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

Costo promedio por minuto, teniendo en la línea alternativa.

Nombre	R6: Reiniciar las líneas no alternativas
Resumen	Se deben reiniciar las líneas telefónicas no alternativas, de tal manera que todos sus valores queden en cero.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Total de llamadas realizadas en todas las líneas no alternativas queda en cero.	
Total de minutos consumidos en todas las líneas no alternativas queda en cero.	
Costo total de las llamadas realizadas en todas las líneas no alternativas queda en cero.	