

COMUNICADO 27-2020

Garça, 28 de maio de 2020.

Prezada família,

Temos uma novidade!

O Colégio Lumen, mais uma vez, pensando no desenvolvimento e na formação de seus alunos, irá retomar as aulas de Educação Tecnológica do 3º ao 5º ano do EF utilizando agora a Plataforma Scratch, plataforma que utiliza uma linguagem de programação voltada para crianças. Utilizaremos essa linguagem em nossas aulas remotas para programar o robô Ludobot na versão virtual.

Nessa plataforma, poderemos criar uma simulação do que faríamos em sala de aula, obtendo assim um resultado bem próximo do que teríamos em nossas aulas práticas na escola.

Para que possamos usar essa linguagem em nossas aulas, cada aluno deve se cadastrar na Plataforma Scratch. Segue abaixo um vídeo tutorial explicando como acessar e se inscrever nessa plataforma. Assistam ao vídeo clicando no link abaixo:

https://www.youtube.com/watch?v=YZ2_uDb0tbq&feature=youtu.be

Após assistirem ao vídeo, acessem a Plataforma Scratch para fazerem o cadastro e poderem fazer uso dessa linguagem. Para isso, cliquem no link: <https://scratch.mit.edu>.

Observação: para efetuar o cadastro, é necessário que algum responsável pela criança esteja próximo, pois a plataforma exige a confirmação através de um e-mail.

Favor realizar esse procedimento antes de nossas aulas, que terão início nos seguintes dias:

3º ano A: dia 04/06 (quinta-feira)
3º ano B: dia 01/06 (segunda-feira)
4º ano: dia 03/06 (quarta-feira)
5º Ano: dia 05/06 (sexta-feira)

Atenciosamente,
A Coordenação.