4. O jogo terminará quando um ou mais jogadores conseguirem a peça azul.

Quando o jogo terminar, registre o nome dos jogadores de acordo com a sequência das jogadas no quadro da Atividade 1. Registre também o número de peças de cada cor que cada jogador conseguiu até o final do jogo.



Atividade 1 Devido ao distanciamento não foi

1. Faça o registro do jogo no quadro a seguir. Depois, classifique os jogadores, completando a última coluna. reossivel realizar o jogo.

Jogador	6º ordem (peça azul)	5ª ordem (peça verde)	4ª ordem (peça rosa)	3ª ordem (peça vermelha)	2ª ordem (peça amarela)	1ª ordem (peça branca)	Classificação
1.							
2.							
3.							
4.							

2. Registre neste novo quadro o resultado obtido pelo vencedor, ou os vencedores, se houve empate.

Jogador	Grupos de 2 × 2 × 2 × × 2 × 2	Grupos de 2 × 2 × 2 × 2	Grupos de 2 × 2 × 2	Grupos de 2 × 2	Grupos de 2	Grupo(s) de 1

## Resolvendo problemas

- 1. Complete os espaços de acordo com as regras do jogo "Nunca 2". Se necessário, utilize o material base 2.
  - a) 1 peça amarela = \_\_\_\_\_\_ peças brancas

b)	1 peça vermelha = _ peças brancas	2	peças amarelas =	2	x_2
			:		
c)	1 neca rosa =	2	necas vermelhas =	2	× 2

 Observe este quadro com o registro de uma rodada do jogo "Nunca 2". Em seguida, responda às questões.

Jogador	6ª ordem (peça azul)	5ª ordem (peça verde)	4ª ordem (peça rosa)	3º ordem (peça vermelha)	2ª ordem (peça amarela)	1ª ordem (peça branca)
1. Miguel		1	1	1	0	1
2. Tainá		1	1	1	0	0
3. Maria	1	0	0	1	0	1
4. Caio		1	0	1	1	1

a)	Quantas	peças	brancas o	vencedor	conseguiu	para c	obter a	pontuação	total	no
	jogo?	37	pega	, Ira	neas					

- b) Quantas peças brancas Miguel pegou a menos do que Maria? 8 peças brancas
- c) Escreva a pontuação do jogo obtida por Tainá usando como registro os agrupamentos na base 2. 11100 um, um, um, zro, zro, zro
- d) Caio fez quantos grupos de  $2 \times 2 \times 2 \times 2$  na sua pontuação?



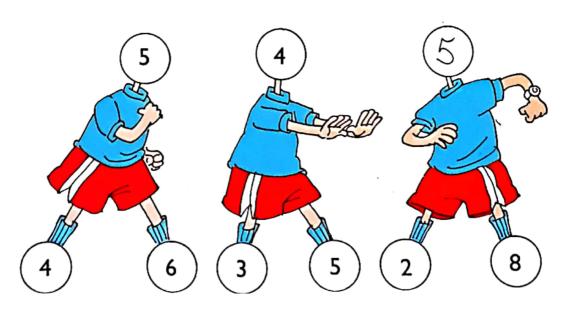
 Utilize o que aprendeu sobre os agrupamentos no jogo "Nunca 2" e complete o quadro com a sequência dos 10 primeiros números no sistema binário.

Quantidade de elementos	Grupos de 2 × 2 × 2	Grupos de 2 × 2	Grupos de 2	Grupos de 1	Número na base 2
•				1	1
00			1	0	10
•••			1	1	11
0000		1	0	0	100
999		1	0	1	101
000		1	4	0	110
		1	1	1	111
0000	1	0	0	0	1000
0000	1	0	0	1	1001
0 0 0 0 0	٨	0	1	0	1010

2. No sistema de nu binário 1111?	meração decimal, q	ual o número represe	ntado pelo número
a) 12	b) 13	c) 14	d) 💢 15
3. Na escrita binária,	o número 20 da num	eração decimal é repres	sentado por:
a) 1100	b) 1110	c) 🔀 10100	d) 10000
<b>4.</b> Leia as afirmações:			
	numeração decimal, c ação binário, são de 2	os agrupamentos são d 2 em 2:	e 10 em 10; e no sis-
II. 102 pode ser u	m número do sistema	binário.	
III. 111 pode ser a	representação de um	número do sistema bir	nário ou decimal.
Agora, assinale a a	Ilternativa correta:		
a) 🔲 II e III são	corretas.	c) X I e III são	corretas.
b) Apenas I	é correta.	d) Apenas I	l é correta.
•			



Observe os números e encontre o que está faltando.





1. Observe o registro de uma partida do jogo "Nunca 2".

Jogador	6ª ordem (peça azul)	5ª ordem (peça verde)	4ª ordem (peça rosa)	3º ordem (peça vermelha)	2ª ordem (peça amarela)	1ª ordem (peça branca)	Classificação
1. Keyla		1	0	1	0	1	3-
2. Júnior		1	1	1	0	0	20
3. Renata		1	0	1	0	1	3.0
4. Aline	1	0	1	. 0	1	1	1.0

- a) Preencha a última coluna com a classificação dos jogadores.
- b) Escreva usando os agrupamentos da base 2, o número de pontos obtidos por Aline.
- Registre no quadro o resultado obtido pelo vencedor do jogo. Em seguida, responda à questão.

Jogador	Grupos de 2 × 2 × 2 × × 2 × 2	Grupos de 2 × 2 × 2 × 2	Grupos de 2 × 2 × 2	Grupos de 2 × 2	Grupos de 2	Grupo(s) de 1
	1	0	1	0	1	1

Quantas peças brancas o(a) vencedor(a) conseguiu durante o jogo?

3. Represente numericamente, usando o sistema binário, a quantidade de bolinhas de gude:



























- 4. Que quantidade o número binário 10000 representa no sistema decimal?
  - a)

b)





16

