



商业计划书 Business Plan

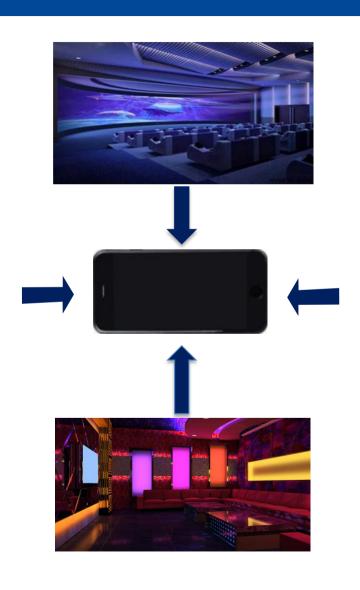




公司介绍:点丫点APP是由全球娱乐数据有限公司自主研发的一款手机应用。通过手机屏幕与影院屏幕进行双屏游戏互动。变被动广告为主动广告,刺激消费,给商户节省广告成本的同时带来最大利益。

产品介绍

- 点丫点APP是加拿大全球娱乐数据有限公司开发的一款手机与第二屏幕即时互动的手机APP。可以应用于不同的场合,如影院、KTV、酒店、餐馆、大型运动场馆、飞机场候机厅、火车站候车室、大型卖场等所有拥有屏幕的场所。
- 使用最新技术构架产品服务器及游戏服务器,并使用云端服务器来保证服务器的整体性能。在手机端的开发上,除了应用当今最先进的框架外,还运用声音水纹与指纹技术保证游戏在WIFI,3G与4G的环境下与视频的同步性及顺畅体验感。对WIFI的搭建就可以做到成本定量。



用户、影院、商户多方利益最大化

● 用户

点丫点APP通过手机与第二屏幕的即时 互动游戏让所有用户同场竞技PK,并马 上得到排名结果,获得与其成绩相匹配 的金币、积分、现场实物奖励及相关产 品红包。实现互动。

● 影院

影院通过APP线上购票系统可以有效获取线上用户购票的信息,并将线上购票的用户逐步吸引到自己的平台下,以实现票房收入的最大化。同时,影院可以获取额外的广告收益并提升小卖销量。

● 商户

其它商户通过本款APP可以将拥拍或红 包诵过游戏比赛直接送达消费目标。



- 1000 个全国免疫办公创业空间汇总
- 1000份高區格商业计划书免费下载
- 1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得



产品介绍:点丫点APP与影院合作,不仅改善用户群体的观影体验、刺激用户群体的消费欲望, 使影院、用户、商家三方更好的进行互动,利益最大化。

改善观影体验

- ●通过点丫点APP的互动游戏功 能,彻底将消费者对影院映前广 告的被动接收及完全不接受改变 为主动参与,在互动游戏中合理 的加载广告商所要体现的内容, 增加广告的含金量与趣味性,降 低消费者因反感情绪带来对广告 产品及影院映前促销的抵制。
- ●同时,点丫点APP的互动游戏通 过发放实物奖品、积分、金币及 产品红包来增加观影群体对影院 的忠诚度及消费热情

刺激消费欲望

- ●采用金币、积分及红包派送的游戏 玩法。用户为了获得免费影票或实物 奖励,会积极参与到游戏中,从而增 加影院的票房及小卖收入,消费者的 忠实度及粘性直接提升。
- ●积分的多少由游戏排名的高低决定 同场竞技的形式、取得积分的多寡及 现场奖励与红包多重刺激用户参与游 戏的热情。
- ●不足兑换标准的积分是刺激消费的 动力, 当条件合适时用户会主动选择 抵值消费,实际为影院造成二次消费 的结果。

利益最大化

- ●点丫点APP可以精准定位看电影 的消费人群尤其是影院的已有消 费群体,并精确投放促销信息 这种精确追踪,精准投放的方式 在点丫点APP大数据的支持下不 仅帮助影院节省庞大的支出,也 能实现促销的最大化与精细化。
- ●此款APP可以增加票房收入、提 高小卖销量并通过游戏广告和发 放红包实现广告收益的最大化。
- ●商家可以有效的将折扣券或红包料▼ 通过广告游戏直接发送到最终用。如今阿尼 户的手机端,节约市场开发成本。

识别二维码关注即可获得 --



产品介绍:由于团购的打压,影院的利润被不断的稀释,影院必须通过提票房和小卖收入增加利润。所以使用点丫点 APP可以帮助影院增加映前广告收入、增加票房收入、增加影院的小卖收入并稳定现有客户、同时增加新客户群体、利用大数据对用户进行更好的管理与分析。

- •稳定现有客户,扩大新客户群体,将猫眼与格瓦拉上购票的用户拉到点丫点的购票平台上使用积分低值消费。
- •点丫点免费给影院提供客户管理系统, 对用户的所有消费习惯进行有效的分析和管理,从而有效排片并按排广告场次, 这相当于通过节省成本变向增加了影院收入。

如影院已售出映前10分钟的广告时段,那么 点丫点APP只需要映前13至映前10分种的时段,影院只需要配合加快清洁速度并提前15 分钟放人入场即可 由于点丫点APP所需时间就影院广告销售并 无价值,但点丫点APP的双屏即时互动模式 会吸引广告商进于广告投放,从而影院可 以通过点丫点APP变废为宝从而增加收入

•通过游戏,可以将小卖的物品及小卖赞助商的折扣券及红包通过每场游戏直接送给游戏参与者。由于游戏结束距离电影开演还有一段时间,用户可以拿着折扣券或红包礼品去小卖消费,从而提高小卖收益并额外增加广告收益。

光谷梦想 - 构建专注服务于创业者的开放生态

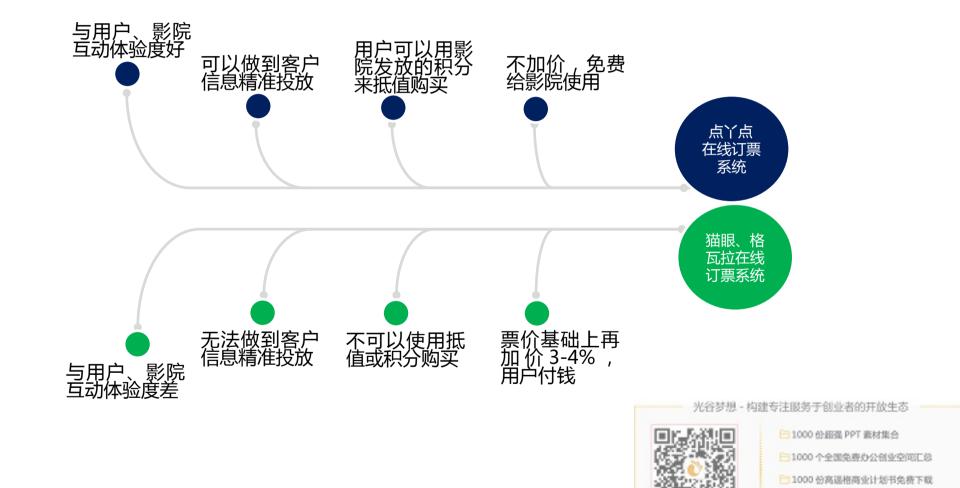


- □1000 份超强 PPT 表材集合
- □1000 个全国免费办公创业空间汇总
- 1000份高區格商业计划书免费下载
- 1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得



产品介绍:点丫点的在线购票系统相对于竞争对手而言,免费给影使用,不加价,用户与影院很好的进行互动,用户可以使用影院发放的积分来购票,对于用户而言,票价更低了,对于影院而言,票房更高了。影院更积极的发放积分,用户更极积的获得积分,良性互动。



1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得



商业模式基本概念:点丫点APP切入影院市场,让利给影院。一个目的是让商家的广告成本更低, 更直接到达受众群体。另一个最重要的目的并不是为了赚取广告费。而是在短时间内迅速拓展APP 用户,实现手机移动端广告与销费的盈利模式。

为商家节省广告费用

- •商家传统市场营销是两部分:广告+市场开发,商家在广告上双重投入却无法准确抓住终端用户。
- •广告的结果是盲目的却目的明确,而市场开发目的是明确的但结果盲目。
- •在使用点丫点APP后,商家做广告的同时就抓住用户,商家不仅可以省下一大笔市场开发费用, 同时将产品直接推给了最终客户,并可以运用大数据来对用户需求加以精准分析。

增加影院收入

•影院方面,通过全新的双屏互动模式来改善观影体验、增强互动。使影院可以利用大数据来对用户进行精准定位。同时增加广告收入与运营收入。可谓一举二得。

最终切入移动互联网广 告市场

- •通过切入影院市场,迅速普及此款APP的使用群体。
- •积累用户,不断增加用户对APP的粘性,让用户越来越多的参与到双屏互动的模式中来。
- •更多元化及体感化的游戏会吸引更多用户参与到手机端广告游戏中。

用户与商家的移动平台

- •生产商与消费者在流通领域连接起来。我们将会把我们的兑换体系与所有零售商对接,从每次兑换中收取佣金。实现商品实物的流通。兑换终端的布局实现从用户到商家的双端收费盈利模式。
- •第一阶段,我们只提供兑换券,如何兑换由厂家解决
- •第二阶段,我们要铺零售终端,让他们使用我们的兑

1000 个全国免费办公创业空间汇总

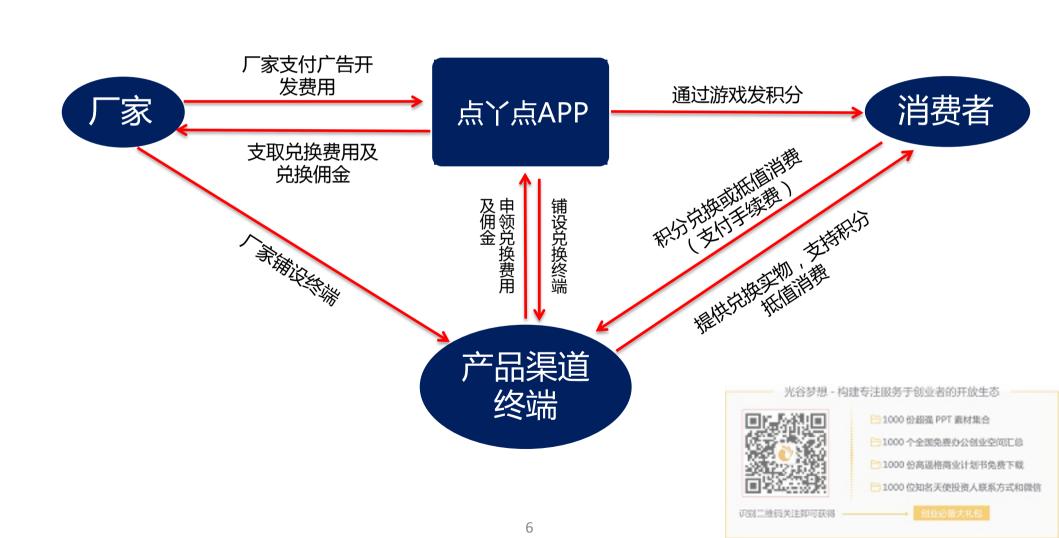
1000份高巡悟商业计划书免费下载

1000位知名天使投资人联系方式和微恒

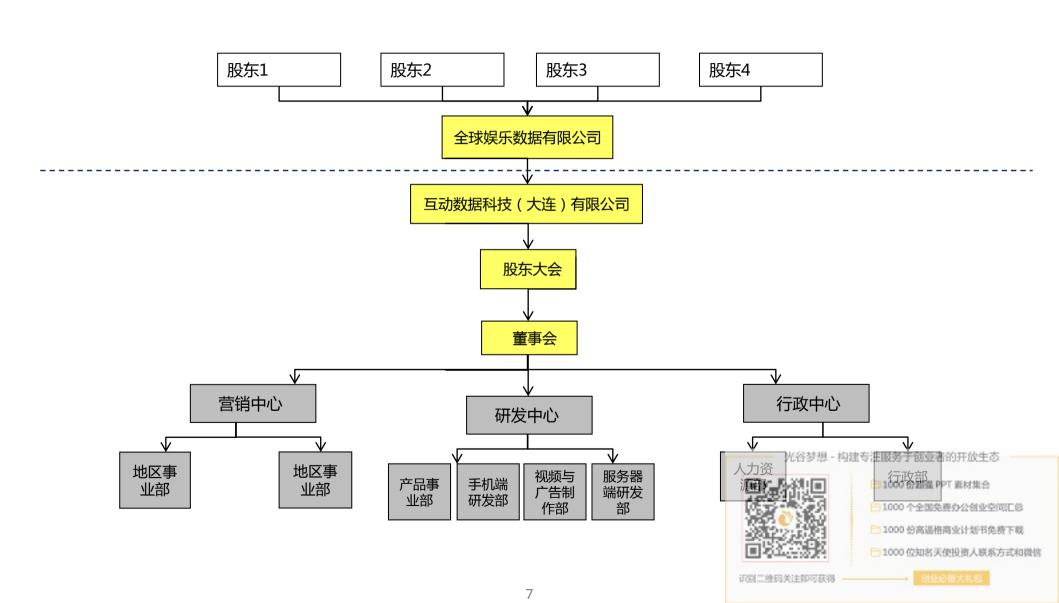
识别二维码关注即可获得



最终商业模式具体体现:广告与销售可以二合为一,产品可以直达最终端用户,商家可以通过点丫点APP直接做市场推广,将优惠折扣直接送达到最终用户手中,从而结省大笔市场开发的营销费用,起到广告与销售二合为一的效果。



公司介绍:公司海内外组织架构。



团队介绍:创始人团队是一支具有高素质的中外合伙人团队。

创始人 Steven Xiong

- 在计算机软件开发领域拥有超过15年的经验'拥有丰富的应用程序架构师, 系统分析及设计师,以及数据建模的经验。
- 拥有基于使用JEE, ORM, MVC, XML, SOA, MQ, JMS和Web的企业级软件开发经验拥有丰富的数据库PL/SQL, Stored Procedure开发经验。
- 在IBM、City Bank、Scotia Bank、 等担任资深顾问。

创始人 赵臻

- 毕业于北京理工大学
- 在计算机软件开发领域拥有超过15年的经验拥有基于使用JavaEE,数据库ORM,MVC,XML,SOA,MQ,JMS和Web的企业级软件开发经验。
- 拥有网络通讯,多线程,手机和 Windows/Unix/Linux的专业开发经 验。拥有UML经验。
- 曾担任CISCO与中软国际资深顾问。

创始人 赵悦松

- 拥有15+ 软件开发经验。使用多种开发语言,产品部署到多个平台 (Windows, UNIX-like, Android, iOS)。精通面向对象分析,设计,编程,UML建模,设计模式。熟悉完整的软件开发生命周期在企业应用,Web应用,多层架构和移动平台开发有丰富经验。
- 曾任职于Qualicom、Groveware资深高级顾问。

管理团队 王华耀

- 毕业于大连轻工学院
- 10年软件开发经验,6年以上IT项目管理经验;能及时、充分的预测风险并采用妥善有效的方法进行规避;熟悉CMMI和敏捷流程,能合理利用资源对项目进度、质量、成本进行有效的控制;
- 熟练掌握面向对象和面向方面的设计 方法;熟练使用主流的程序开发语言 和IOC框架。

管理团队 孙涛

- 曾任职大连华信计算机股份有限公司 高级软件工程师。
- 参与过微博2.0、讯达Web、三菱 DSM等项目。
- 曾在日资跨国企业担任高级软件工程师。拥有过硬的技术背景。

管理团队 朱凤丽

具有丰富的多媒体项目设计,制作与项目负责人经验、有6年左右的多媒体视频制作工作经验、近5年的多媒体项目负责人工作经历以及跨国间的团队合作,对欧美项目具有丰富的管理经验

回豐在跨國企业担任软件设计师。



1000 份高區格商业计划书免费下载

□1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得 -



战略合作伙伴:公司在未来1-2个月内将与以下全国知名影院签约合作,资金到位后,开始着手铺设近1000家影院。



中影南方思影新王线















北京新影联150家影院

南方新干线202家影院

北方院线20家影院

嘉纳10家影院

河北电影总公司50家影院

峨眉院线40家影院

首都华融院线4家影院

大地院线500家影院

橙天嘉禾120家

今典院线200

浴梦想 - 构建专注服务于创业者的开放生态

□1000 份超强 PPT 素材集合

□1000 个全国免费办公司业空间汇总

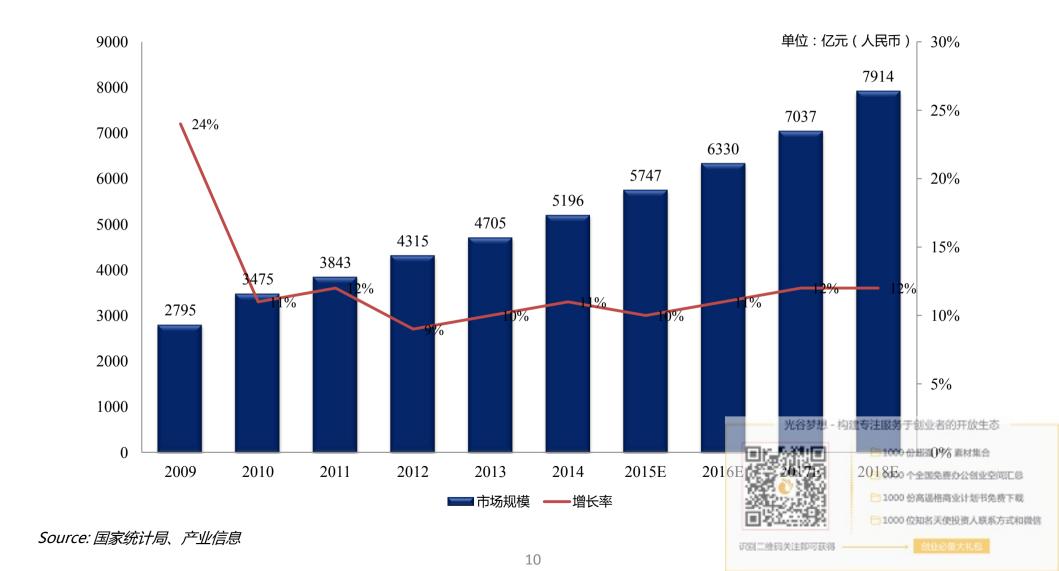
1000 份高温格商业计划书免费下载

1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得

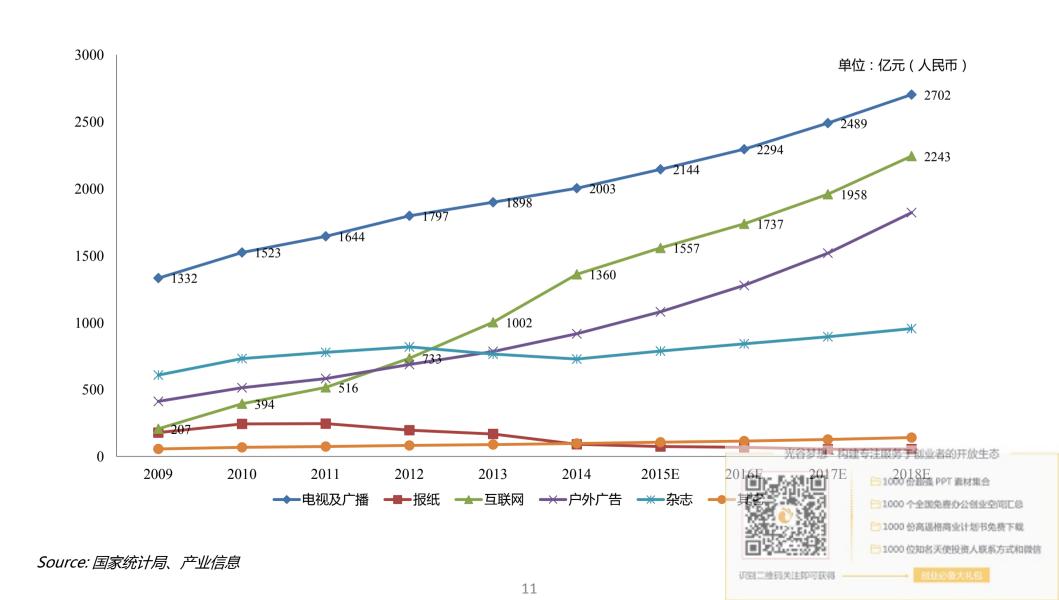


市场分析:2009-2018年全国广告市场呈逐年缓增趋势,与GDP走势相吻合,自2013年起,每年增长率约10-12%。

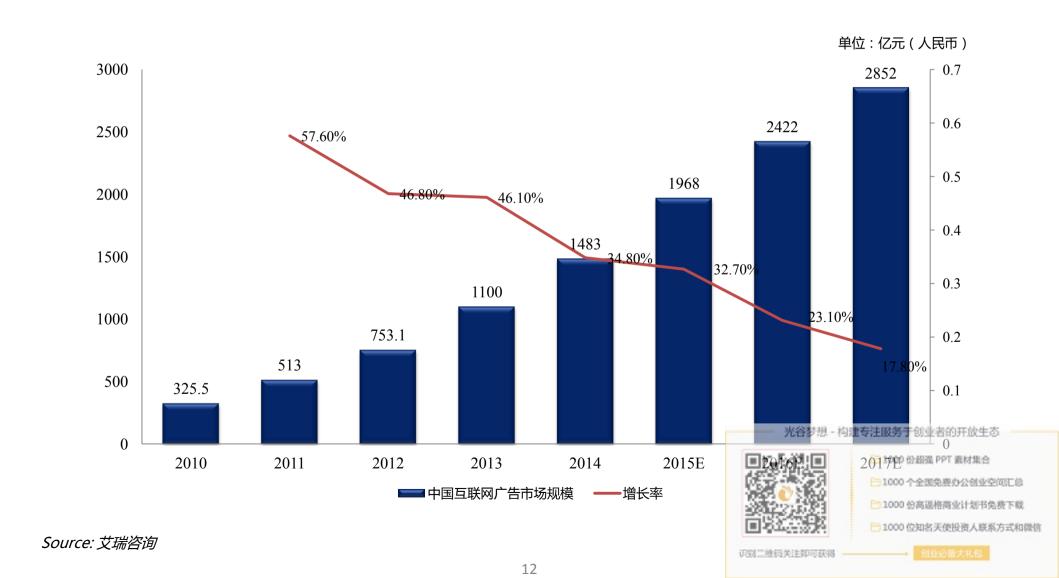




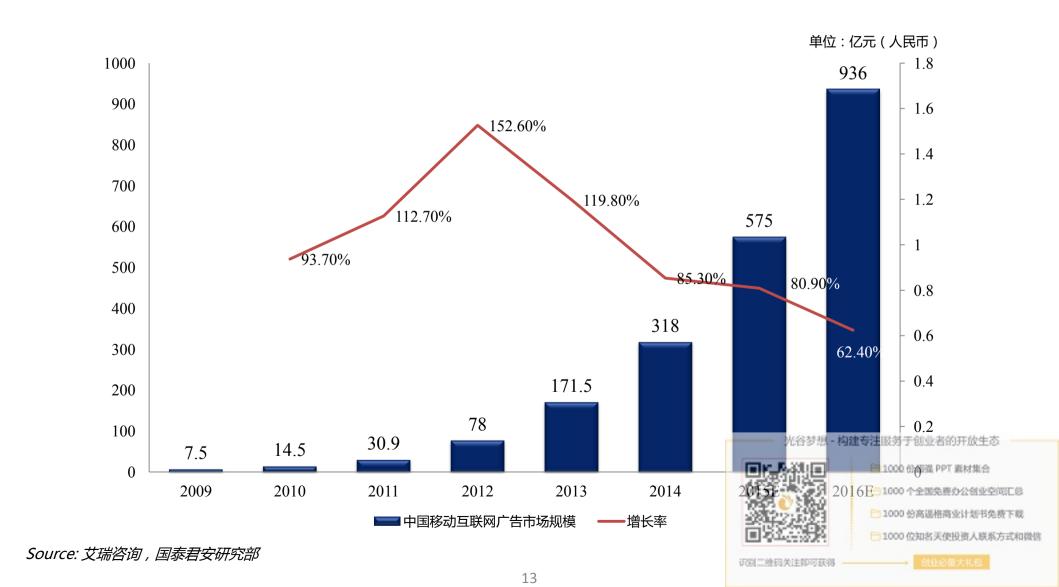
市场调研:2009-2018年全国互联网广告在广告行业中增长最快。其它传统广告行业增长缓慢,个别广告行业呈现负增长趋势。



市场分析:2014年全国互联网广告市场规模达到1483亿元,2017年将达到2852亿元,复合增长率26.89%。

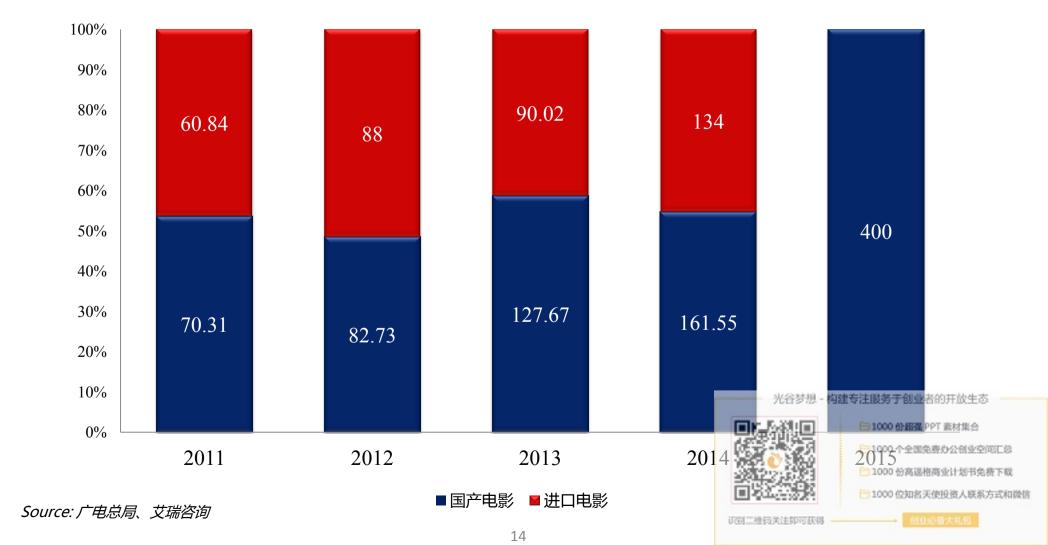


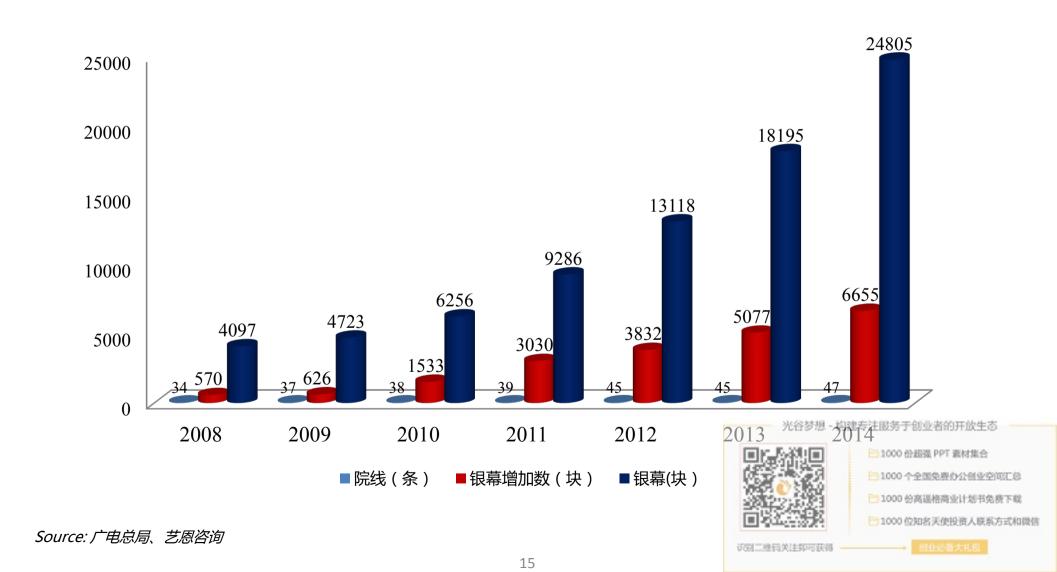
市场分析:2014年全国移动互联网广告市场规模达到318亿元,2016年将达到936亿元,复合增长率86%。



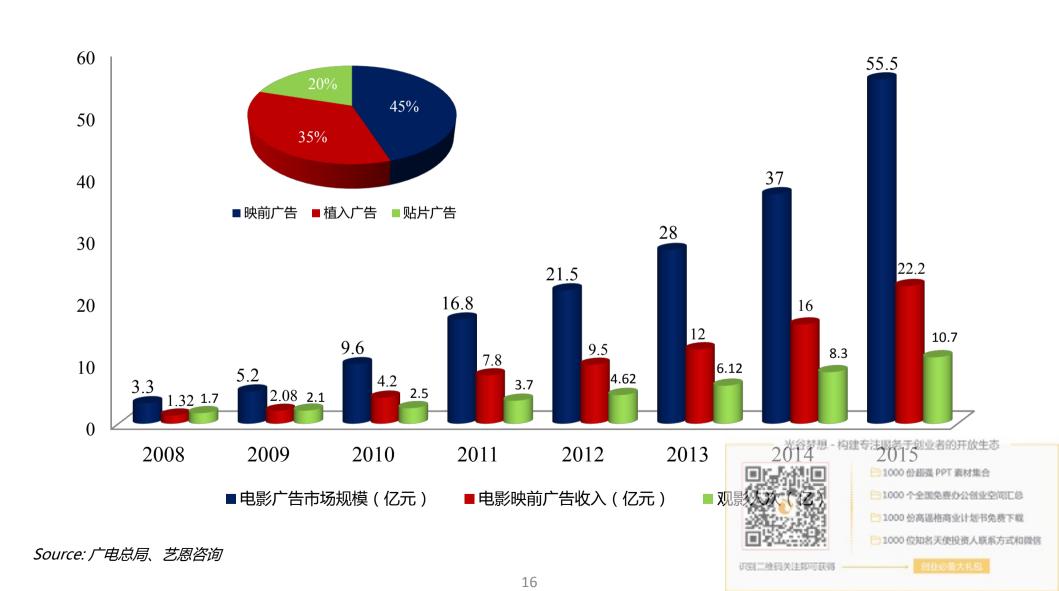






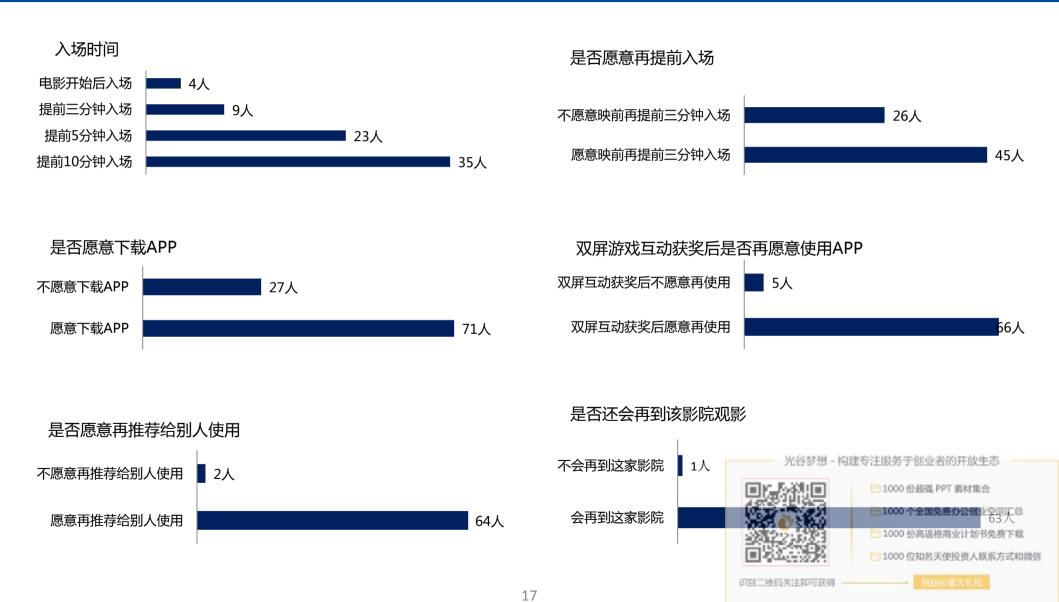


市场分析:映前广告占电影广告比重45%,映前广告发展空间巨大。





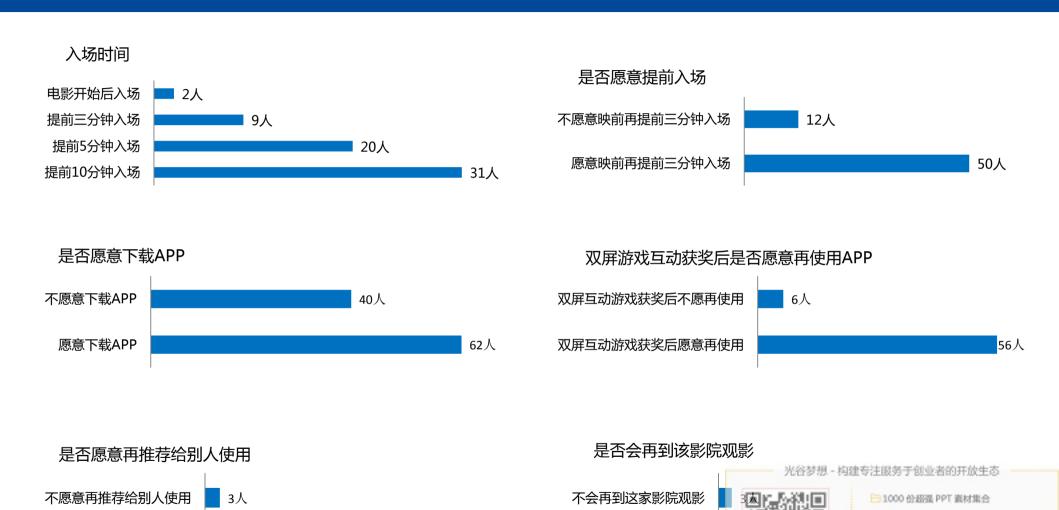
用户调研:本次用户调研针对项目公司所在地"大连市"的80-90年代主力观影群体。主要对大连市内主要区域的影院进行调研,包括万达、华臣、奥纳。80、90年代人群各约占一半,共计200份问卷调查,90年代调研如下:





愿意再推荐给别人使用

用户调研:本次用户调研针对项目公司所在地"大连市"的80-90年代主力观影群体。主要对大连市内主要区域的影院进行调研,包括万达、华臣、奥纳。80、90年代人群各约占一半,共计200份问卷调查,80年代调研如下:



会再到这家影院观影

识别二维码关注即可获得

53人

□ 1000 个全面免费办公创业空间汇总
□ 1000 份高温格商业计划书台表示联

□1000位知名天使投资人联系方式和微恒



财务:公司基础收入来源于广告时段,目前一个广告时段为30秒,APP在映前三分钟可划分为二分钟游戏+一分钟广告,与影院对分账,目的不是在于基础业务收入的多少,而是迅速达到3000万用户,继而延伸到移动端。

一线城市每家影院每年映前广告约20-25万元/30秒,一线城市影院所占业务比例为20%,每铺设100家影院,公司基础收入为800-1000万元。



二线城市每家影院每年映前广告约12万元/30秒,二线城市影院所占业务比例为40%,每铺设100家影院,公司基础收入为960万元。

三线城市每家影院每年映前广告约2万元/30秒,三线城市影院所占业务比例为40%,每铺设100家影院,

公司基础收入为80万元。

□1000 份据强 PPT 素材集合

□1000 个全国免费办公创业空间汇总

1000份高區格高业计划书免费下载

1000位知名天使投资人联系方式和微信

识别二维码关注即可获得。



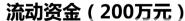
融资用途:本次融资主要用于技术研发、市场开发、流动资金三大方面。

技术研发(300万元)

鉴于本款手机应用对于手机游戏开发的需求,所获资金将部分用于在北京、上海等地招聘相关技术人员进行游戏方面的研发。具体需求:游戏开发人员5-10名,薪资行情每人2-3万元/月。手机端开发人员3-5名,薪资行情每人2-3万元/月。办公场地租用、设备购买及相关配套设施。

市场开发(500万元)

成立市场开发部,招聘有经验的市场开发 人员。中国按大区办事处,招聘人员开发 市场。以办事处为中心设立技术服务部, 少量招聘技术人员。拿下每家影院或KTV 的各类费用。



用于企业日常运营。

1000 份無理 PPT 素材集合

1000 分离通格商业计划书免费下载

1000 位知名天使投资人联系方式和政协

谢谢聆听

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION

