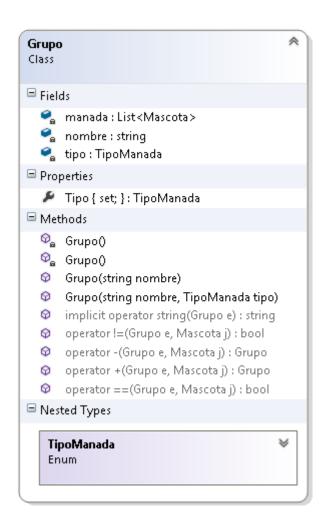
Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



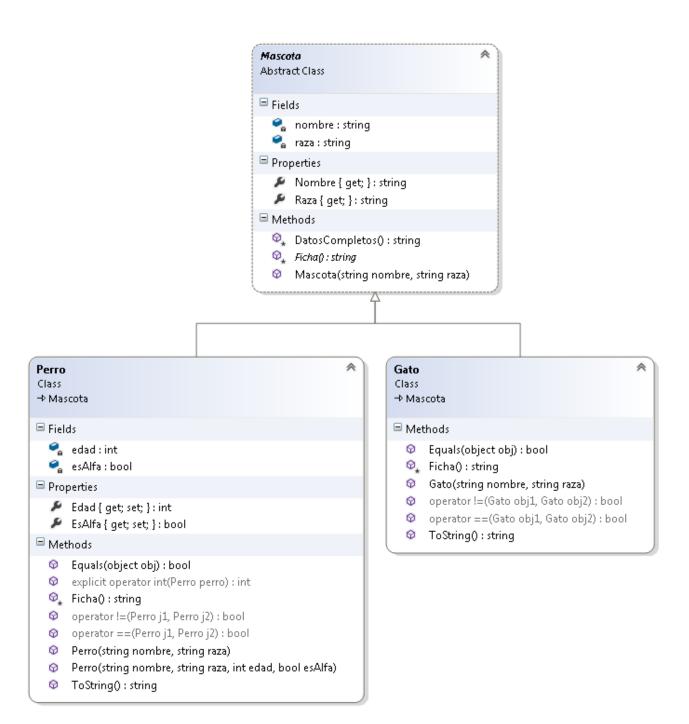
								UTNFra			
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Computación II											
Apellido:					echa	:					
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :						
División:					Nota ⁽²):					
Legajo:					-irma ⁽	2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	Х	RPP		SP		RSP		FIN		

(2) Campos a ser completados por el docente.

Diagrama de clases:



⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.



- Generar un proyecto con el nombre: apellido.nombre.división. Por ejemplo Pérez.Juan.2E.
- Los proyectos que no sean identificables, no serán corregidos.
- Sólo se corregirá lo que el alumno entregue de la siguiente forma:
 - Al finalizar, colocar la carpeta de la Solución completa en un archivo ZIP y dejar este último en el Escritorio de la máquina. Luego presionar el botón de la barra superior, cargar un mensaje y presionar Aceptar. La barra superior deberá cambiar de color.
- En todos los casos que sea posible, rehutilizar código.

Mascota:

Clase abstracta con dos atributos privados (nombre y raza). El único constructor recibirá dos parámetros. Las propiedades Nombre y Raza serán de sólo lectura.

Método abstracto y protegido Ficha ().

Método virtual y protegido DatosCompletos(). Retornará el nombre y el raza con el formato "Nombre Pitbull". Se deberá utilizar el método Format de la clase String.

Perro:

Clase pública que hereda de Mascota con dos atributos propios (edad y esAlfa). Contará con dos constructores, en caso de no recibir número y es capitán deberán inicializarlos como 0 (cero) y false respectivamente.

Implementar el método Ficha(). Retornará toda la información del Perro con el siguiente formato:

- Si es alfa: Ramón Salchicha, alfa de la manada, edad 2
- Si no lo es: Julio Cruza edad 13

Operadores:

- Dos Perros serán iguales si comparten nombre, raza y edad.
- Conversión explicita de Perro a entero, retornando su edad.

Sobreescribir:

- Método ToString() para que publique la información del Perro.
- Método Equals para que reutilice ==.

Gato:

Clase pública que hereda de Mascota.

Implementar el método Ficha(). Retornará toda la información del Gato con un formato similar al de Perro. Operadores:

Dos Gatos serán iguales si comparten nombre y raza.

Sobreescribir:

- Método ToString() para que publique la información del Gato.
- Método Equals para que reutilice ==.

Grupo:

Enumerado TipoManada contendrá Única, Mixta.

Contendrá una lista de Mascotas, un nombre y atributo de clase tipo.

Constructores:

- De clase que inicializará el tipo como Única.
- Por defecto privado, será el único lugar donde se inicialice la lista.
- · Otro recibirá nombre.
- El último recibirá nombre y tipo.

Una sola propiedad de sólo escritura para el tipo.

Operadores:

- Un Grupo será igual a una Mascota si esta última forma parte de la lista.
- Si una mascota no forma parte de la lista, se podrá agregar con el +.
- Si una mascota forma parte de la lista, se podrá quitar con el -.
- Conversión implícita a String, debiendo quedar la información con el siguiente formato:

Río Unica
Integrantes:
Moro Pitbull edad 0
Julio Cruza edad 13
Ramón Salchicha, alfa de la manada, edad 2
José Angora
Hernán Cruza
Fer Siames