一：1.c语言数据类型有常量与变量，常量就是值不会变的量，变量就是自己定义的，可以给其赋值的量

1. 常量有数值常量、字符常量、符号常量
2. 变量由自己命名并赋值，变量只能有数字字母下划线组成，只能由字母下划线开头
3. c语言有各种运算符来构成语句，表达式中运算符有优先级和结合性
4. c语言自带很多函数，比如最基础的输出输入函数scanf和printf
5. 分支语句有if else和switch并且可嵌套，根据实际情况选择使用
6. 循环语句有三种，for循环可以控制具体的循环次数，while语句可以把某条件作为终止循环的卡关，do while可以做到先执行后判断

二：1. 数组是同类型的多个数据的集合体，使用时用下标表示数组中某个数据，二维数组是将数组扩展为多行

1. 字符串数组可以用gets输入，puts输出

三：1. 指针是储存数据地址的量，

1. 使用指针做算数运算时可以方便的记为：带\*是指针指向的地址的值，不带\*就是地址（定义指针时需特殊记）
2. 数组名就是数组第一个数据的地址，所以用指针指向数组其实就是让指针指向数组第一个数据的地址
3. 指针可以指向指针，称为二级指针，以此类推还有三级指针等

四： 1.函数可以将大工程中多次用到的功能用一个函数代替，也能将代码中实现不同功能的部分单独写为一个函数以方便阅读

1. 函数类型指的是函数向主函数中返回值的类型，参数指的是主函数中向分函数中传递的值

五： 1.结构体是自己定义的数据类型，可以根据自己的需求去定义

1. 结构体中可以有指针，结构体类型的指针可以指向别的结构体，链表中的每一个节点便是这样连接
2. 链表的建立是对结构体指针进行分配内存空间，再用指针将其连接起来

六：1.c语言可以读取与改写文本文档与二进制文件的内容

1. 读取与改写文本文档有多种方法，如fgets，futs是输入和读取文本文档的内容直到遇见终止符（空格，换行等）fget，fpu是对单个字符进行操作，还有fscanf，fprintf等，二进制文件操作较方便只用fread读取和fwrite输入即可，但是二进制文件中都是二进制代码t