

# Trabajo práctico Final

## Programación Web 2

### Descripción general del sistema

Se nos solicita construir una aplicación para brindar servicios de compras y entregas de alimentos en línea.

Quien nos contrata sera el gerenciador del sistema que agrupara por una parte a los negocios que quieran ofertar los servicios de alimentos, por otra los individuos que deseen trabajar como repartidores y por ultimo a clientes finales que son aquellos que realizan y pagan los pedidos.

### Detalles de la aplicación:

El sistema debera posibilitar la gestion de:

**Comercios:** Son aquellos que desean publicar sus menus en nuestro sistema, a los mismos les cobramos el 5% de cada venta que realizan.

A cada uno de ellos se les entrega un panel de administracion donde pueden cargar sus menus, personalizarlos en cuanto a su presentacion grafica y monitorear los pedidos y entregas.

Es primordial que a cada item del menu se le puede ingresar su descripcion, precio y foto ilustrativa como minimo.

Mensualmente se les informa un resumen de sus actividades y una liquidacion indicando cuanto vendieron, cuanto les cobramos y cuanto pagaron a los encargados de las entregas (3% de cada entrega)

El alta de los comercios se realiza en forma semi-automatica, cada comercio se debe registrar en una pagina, completar los datos requeridos con confirmacion via mail y luego un administrador del sistema habilitara el comienzo del uso.

Por cada comercio puede haber hasta 5 usuarios habilitados para operar.

**Entregas:** El sistema gestionara una bolsa de entregas, donde cada persona interesada en trabajar, se debera registrar ingresando sus datos principales. Un administrador aceptara o no su inclusion y de ser incluido comienza a trabajar en el sistema.

Para trabajar el delivery debera poseer un telefono celular con conexion permanente donde, a traves de su usuario se pondra activo en determinado momento, a partir del cual estara disponible para realizar entregas. Las entregas se asignan por subasta esto es, cada delivery seleccionara que entrega realizar por orden de seleccion.

Para realizar un seguimiento completo de la entrega, el delivery debera informar el momento en que retira el pedido y de donde, y el momento en que lo entrega. Al informar una entrega el delivery quedara automaticamente en condiciones de seleccionar otro viaje.

Si hay viajes disponibles y los deliverys no lo toman, pasado un tiempo a configurar se penalizara a los deliverys activos con un 0,5% del valor del delivery no entregado.

Si una entrega demora mas de un 15% de tiempo de lo establecido por el comercio, se bonificara un 10% del costo de la entrega y se penalizara al delivery en un 0,5% del valor del viaje.

Cientes: Son aquellos que realizan pedidos, los mismos lo realizaran a traves de la plataforma donde se les informara el tiempo estimado de la entrega. El pago lo realizaran a traves de la plataforma mediante la API de MercadoPago. El cliente podra buscar los comercios por categoria de comida o zona o una combinacion de ambas. Asimismo tendra a su disposicion un area especial de ofertas del dia, donde los comercios publicaran las ofertas que consideren.

Mensualmente el dueño de la compañía desea saber todo tipo de estadísticas como resultado economico, entregas mensuales, top ranking de comercios, top ranking de deliverys, etc.

## Detalles técnicos:

- Se utilizará una base de datos MySQL para almacenar los datos.
- El sistema deberá estar implementado con Lenguaje de programación PHP desde el lado del Servidor.
- El sistema utilizara un modelo MVC para su implementacion.
- La interfaz deberá ser construida mediante un framework CSS a elegir entre Bootstrap, W3CSS o Materialize.
- La interfaz debera ser responsive.
- Se deberá Almacenar el versionado del producto en un repositorio GIT.
- Las claves de usuario deben almacenarse con encriptación SHA1 como mínimo en la base de datos.
- El sistema calculará el digito verificador de los CUIL/CUIT ingresados de manera de evitar errores.