Mirror

借鉴《传奇》素材，游戏为挂机类游戏

界面：登陆、选择角色、主界面

主界面：战斗、角色信息、城市

战斗：新手村、比奇、盟重、苍月岛、白日门、封魔谷、魔龙城，特色地图，特权地图

城市：药店、杂货店、皇宫

存档：

根据《人物属性表-角色相关字段》的直接字段直接存储。文件扩展名为sxv。

有效存档内容前32字节，依次是游戏主版本号、次版本号、修订号、存档文件版本号。后面就是人物属性数据了。

职业：战、法、道

职业代码：战1，法2，道3

性别：男、女

升级：见《人物属性表》，每级加5自由属性点。

属性字段及相关计算规则见《人物属性表》

经济：金币(coin)、元宝(gold)

技能：

技能说明：技能伤害=攻击次数\*伤害倍数 \* 技能伤害类型对应的角色属性值，具体加成请查看技能表。

装备、道具：

见装备及道具表

怪物：

见怪物表

战斗设计：

战斗采用回合制，每回合100ms。单次战斗最多300回合，超时后略过当前怪，重新寻找怪物。

每回合前先判断血量蓝量，小于设置值则吃药。

然后根据技能设置，判断技能CD是否完成。若未完成，则使用下一技能。若全部技能皆未完成冷却，则轮空。

若当前技能CD已完成，但属于buff技能，而人物/怪物已有此buff，则略过，使用下一技能。

战斗胜利，按《怪物属性表》增加对应的经验，以及经验\*0.1的金币，若是boss，再增加经验\*0.01的声望。

战斗失败，经验损失30%、金币损失20%

升级：

等级阶段：炼气(0-99)，筑基(100-199)，结丹(200-299)，元婴(300-399)，化神(400-499)，婴变(500-599)，问鼎(600-699)，阴虚(700-799)，阳实(800-899)，窥涅(900-999)，净涅(1000-1099)，碎涅(1100-1199)，空涅(1200-1299)，空灵(1300-x)

普通等级靠经验升级。

筑基：需筑基丹。筑基丹需在天地洪炉用火龙内丹1、水之精华2、火之精华2、混沌石2，必须为日期=分钟才可以合成（比如6月30日，则只能在0:30:00-0:30:59，1:30:00-1:30:59，……，依次类推，每天有24个时间段）。99级才可以使用，使用后，先清空人物经验，再升级到100。

结丹：

元婴：

化神：

婴变：

问鼎：

阴虚：

阳实：