

## **Super Farmer World's High Concept**

### **Super Farmer World**

by Cleber Tomazoni

#### **High Concept**

Em uma fazenda de ovelhas que por muito tempo foi pacata, surgem novos habitantes, os lobos. Você, como fazendeiro, tem a missão de proteger as ovelhas e afugentar os invasores.

#### **Features**

Controle o fazendeiro através de uma visão 2D da fazenda.

Encontre as ovelhas perdidas pela fazenda.

Pule em cima de lobos para mata-los.

Se você encostar em um lobo (exceto contato por cima, pulo), você perde 20 de vida (Total 100).

O jogo não é dividido em fases, mas você pode setar a dificuldade antes de cada partida, por exemplo: alterando o tempo limite, a quantidade de lobos e ovelhas.

#### **Motivação do jogador (Player Motivation)**

O jogador comanda o fazendeiro, tentando encontrar as ovelhas perdidas antes de o tempo limite acabar. O fazendeiro anda e pula pela fazenda tomando cuidado com os lobos em seu caminho.

#### **Gênero (Genre)**

Um jogo de plataforma em 2D com objetivo de coleta (ovelhas perdidas) e inimigos (lobos).

#### **Público Alvo (Target Customer)**

Crianças que estejam dispostas a entrar em um jogo rápido, porém divertido.

**Concorrência (Competition)**

Jogos de plataforma 2D.

**Características únicas (Unique Selling Points)**

O fato de ser um fazendeiro enfrentando lobos para defender seu rebanho.

**Target hardware**

Desktop

**Metas de projeto (Design Goals)**

Divertido: Um jogo simples para passar o tempo sem muito estresse (dependendo da dificuldade escolhida).

Desafiador: O jogo pode se tornar bastante difícil dependendo de qual dificuldade o jogador escolher.