

Desarrollo Web en Entorno Cliente

PRÁCTICA 00– Funciones usuario

Crea un script que contenga un menú que permita utilizar las siguientes funciones:

Función 1: `contarNumeros()` que muestre por pantalla la cuenta atrás de un número que el usuario ha introducido por pantalla.

➔ Ejemplo: El usuario introduce un 4, se llama a la función pasándole ese número y se muestra por pantalla en 4 alerts diferentes los siguientes valores: 3, 2, 1 y 0

Función 2: `cambiarPosicion()` que permita darle la vuelta a un número de dos cifras. Debes de comprobar que el número que introduce el usuario tiene dos dígitos.

➔ Ejemplo: El usuario introduce 34, compruebas que es un número de dos dígitos y llamas a la función pasándole ese número y muestras por pantalla 43.

Función 3: `operaciones()` que permite hacer operaciones con dos números que se le piden al usuario. El script debe comprobar que son números y llamar a la función que mostrará suma/resta/multiplicación/división de los dos números. El resultado debe de aparecer por pantalla de forma conjunta (todas las operaciones).

➔ Ejemplo: El usuario introduce el número 2 y el número 5, compruebas que son números y llamas a la función que le pasas esos números. La función hace las operaciones y muestra por pantalla:

Los resultados son:

$$2+5 = 7$$

$$2 - 5 = -3$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 / 5 = 0.4$$

Función 4: Invéntate una operación que utilice `String` de alguna forma y explica con comentarios qué hace la función.

Función 5: Invéntate una operación que utilice `Date` de alguna forma y explica con comentarios qué hace la función.

Función 6: Crea una función que permita el cálculo de la nómina. La función debe recibir como parámetro el salario bruto anual, la retención a aplicar y el número de pagas. El resultado devuelto por la función será el salario mensual.