Modificación de arrays



Modificaciones en arrays

var= range(inf, sup)

Crea una **nueva matriz** (*var*) **escalar** en la que los valores de los elementos serán los números enteros (ordenados) pertenecientes al intervalo comprendido entre los valores **inf** y **sup**, incluidos estos.

Los valores **inf** y **sup** deben ser números enteros.

shuffle(array)

Intercambia de modo *aleatorio* los valores de un array y los reindexa.

Igual que ocurría en caso de los números aleatorios, la función shuffle deberá ir precedida de una semilla del tipo srand.

En el ejemplo hemos usado como semilla la función: srand(time ()).

var= array_flip(array)

Devuelve un **array** (*var*) que contiene como **valores** los **índices** de la matriz *array* y como **índices** los **valores** de aquella.

Como quiera que los valores pueden estar repetidos y no es posible que lo estén los índices, esta función, en caso de valores repetidos, toma cada uno de esos valores una sola vez, lo utiliza como índice del nuevo array y asigna como valor del nuevo elemento el mayor de los índices del array original— de los elementos que contuvieran ese valor.

Insertando elementos en un arrays

array_unshift(arr, v1,v2,..)

Inserta al principio de la matriz arr los valores v1, v2, etcétera que pueden ser tantos como se deseen y deben estar separados por comas.

array_push(array, v1,v2,..)

Inserta al final de la matriz array los valores v1, v2, etcétera, que igual que en el caso anterior, pueden ser tantos como se deseen y deben estar separados por comas.

Tanto array_unshift como array_push asignan a los nuevos elementos índices numéricos.

array_pad(array, n, var)

Inserta nuevos elementos en array y les asigna el valor contenido en var. Insertará tantos nuevos elementos como sea necesario para que el array alcance una longitud de n elementos. Si el valor de n es positivo inserta los elementos al final del array, si fuera negativo los insertaría al comienzo del mismo.

A los nuevos elementos del array se les asignan índices numéricos.

array_merge(\$a, \$b)

Crea un nuevo array escalar en el que se incluyen todos los elementos contenidos en los arrays \$a y \$b.

Modificación de arrays

```
a=array(1,2,3,1,1,2,3,3,4,4,4,0,1);
$b=array("blanco","azul","blanco","blanco","azul","Blanco","Azul");
$c=array(
    "b" => "verde",
    "c" => "rojo'
    "e" =>"verde"
    "f" =>"Rojo"
    "g" => "Verde"
    "a"=>"rojo"
    "d" => "rojo");
$C=array(
    "c" => "rojo"
    "e" =>"verde"
    "f" => "Rojo"
    "g" => "Verde",
    "a"=>"rojo"
    "d" => "roio");
echo "<h3>Crea una matriz de números enteros</h3>";
$r=range(7,11);
foreach($r as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
echo "<h3>Intercambia aleatoriamente elementos en una matriz</h3>";
srand (time());
shuffle ($r);
foreach($r as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
echo "<h3>Intercambia valores e indices</h3>";
$p=array_flip($a);
foreach($p as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
$q=array_flip($c);
foreach($q as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<h3>Inserta elementos al principio de una matriz</h3>" ;
array_unshift($a,97,"Pepe",128);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
array_unshift($c,97,"Pepe",128);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
echo "<h3>Inserta elementos al final de una matriz</h3>";
array_push($a,3.4,"Luis",69);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
array_push($c,3.4,"Luis",69);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
```

Quitar elementos de un array

array_shift(\$a)

La función **array_shift** extrae el **primer elemento** del array **\$a**.

array_pop(\$a)

La función **array_pop** extrae el **último elemento** del array **\$a**.

array_slice(\$a,n)

La función **array_slice** extrae **n** elementos del array **\$a**.

Si el valor de **n** es **positivo** extraerá **todos** los elementos a partir del que ocupa la posición **n** contando desde primero hasta el último según el orden de creación de los elementos.

Si el valor de **n** es **negativo** extraerá todos los elementos a partir del **enésimo**, esta vez, contando desde el último hasta el primero.

array_slice(\$a,n, m)

La función **array_slice** con *dos parámetros* permite extraer **una parte** de los valores de una matriz siguiendo estos criterios:

Si n y m son positivos, extraerá m elementos a partir del que ocupa la posición enésima de primero a último.

Cuando **n** es **negativo** y **m** es **positivo** se extraerán **m** elementos contados a partir del **enésimo**, esta vez recorriendo el array de *último a primero*.

En el caso en que **n** tenga valor **positivo** y **m** sea **negativo** extraerá los comprendidos entre el **enésimo** contado de *primero a último* y el **emési- mo** contado desde el *último hasta el primero*.

Si n es negativo y m es también negativo extraerá los caracteres comprendidos entre el enésimo contado de último a primero y el emésimo contado en el mismo sentido.

En este caso se requiere que el valor absoluto de **n** sea mayor que el de **m**

En caso de no cumplirse esta condición devolverá un array vacío.

Invertir el orden de un array

array_reverse(array)

Devuelve un nuevo array cuyos elementos están en orden inverso al del array original.

De esta forma el elemento que ocupaba la última posición pasa a ocupar la primera y así sucesivamente.

¡Cuidado!

Recuerda que las posiciones iniciales de los elementos de un array no tienen relación con sus indices sino con la secuencia en la que fueron creados.

Y otra cosa, mucho cuidado con la aplicación de todas estas funciones y con los **índices** de los arrays resultantes.

Fíjate en los ejemplos y verás que algunas estas funciones **reindexan** los resultados y los

```
echo "<h3>Inserta elementos iguales
          al principio o al final de una matriz</h3>";
$wz1=array_pad($a,25,"relleno");
foreach($wz1 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
$wz2=array_pad($c,-17,"relleno");
foreach($wz2 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<h3>Fusiona dos matrices</h3>";
$wz3=array merge($a,$b);
foreach($wz3 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<h3>Extrae el primer elemento de una matriz</h3>";
array_shift ($a);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
array_shift ($c);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<h3>Extrae el ultimo elemento de una matriz</h3>";
array pop($a);
foreach($a as $clave=>$valor){
echo "Clave: ", $clave, " Valor: ", $valor, " <br>";
echo "<br>";
array_pop ($c);
foreach($c as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<h3>Extrae elementos de una matriz</h3>";
$zz1=array_slice($a,3);
foreach($zz1 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
echo "<br>";
$zz2=array_slice($a,-3);
foreach($zz2 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
$zz3=array_slice($b,3,4);
foreach($zz3 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave, " Valor: ",$valor, "<br>";
echo "<br>";
zz4=array_slice(b,3,-2);
foreach($zz4 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
echo "<br>";
$zz5=array_slice($b,-5,-2);
foreach($zz5 as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
```

convierten en escalares aún en el caso de que originalmente fueran asociativos.

```
echo "<h3>Invierte los elementos de la matriz</h3>";
$inv=array_reverse($C);
foreach($inv as $clave=>$valor){
echo "Clave: ",$clave," Valor: ",$valor,"<br>";
}
```

ejemplo63.php

Anterior Indice Siguiente





