

# Desarrollo Web en Entorno Cliente

## PRÁCTICA 00 – Formulario 0

Crea un formulario que contenga los siguientes campos con sus correspondientes validaciones:

### Importante:

1. Puedes orientar al usuario a que introduzca los datos de una forma correcta, pero éste va a hacer “lo que le dé la gana”, por lo que tienes que controlar siempre lo que introduce, cumpla tus orientaciones o no...
2. La validación del formulario debe de ser en el botón “Enviar. Utiliza la forma de validar del ejemplo que hemos visto en clase. Puedes utilizar los estilos CSS de dicho ejemplo y la estructura HTML como base si lo deseas, pero cambia estilos, colores, tipografías, estructura, ..., lo que consideres para que sea diferente al del resto.

### Campos:

- **Campo Nombre:** Este campo admite texto y máximo 15 caracteres. Es un campo obligatorio.
- **Campo Apellido 1:** Este campo admite texto y máximo 15 caracteres. Es un campo obligatorio.
- **Campo Apellido 2:** Este campo admite texto y máximo 15 caracteres. No es obligatorio
- **Campo Nº de expediente:** Este campo solo puede admitir 5 números. Es obligatorio. Cuando el usuario lo introduzca, debes cambiar el valor del input añadiéndole al comienzo en mayúsculas la primera letra del nombre y la primera letra del apellido 1. Si coloca el foco sobre el campo de nuevo, por ejemplo, para editarlo, las letras deben desaparecer y aparecer de nuevo al perder el foco.
- **Correo electrónico:** es obligatorio
- **Campo Fecha de nacimiento:** Es obligatorio
- **Campo Edad:** Este campo no puede ser editable y se debe calcular y mostrar en base a la fecha introducida por el usuario. Si el usuario que registra los datos es menor de edad, debe cumplimentar de forma obligatoria los datos de padre/madre/tutor. Para ello deben aparecer nuevos campos (solo en este caso), todos obligatorios, que son: Nombre y apellidos de padre/madre/tutor y su número de teléfono (máximo 11 caracteres de los cuales 9 tienen que ser números XXX-XXX-XXX)
- **Campo Teléfono Móvil:** Este campo permitirá introducir máximo 11 caracteres de los cuales 9 tienen que ser números. Es decir, el usuario debería de respetar la estructura XXX -XXX -XXX. Si no introduce un campo con valores adecuados, “invéntate” tú la forma de mostrárselo. Es un campo obligatorio si el usuario es mayor de edad.
- **Campo Aficiones:** Se debe permitir añadir varias aficiones de forma dinámica. Por defecto aparece una, pero se puede pulsar sobre un botón para ir añadiendo más a elección del usuario. Para todas ellas, el campo solo puede admitir texto y debe tener mínimo 3 caracteres. Si el usuario introduce menos de tres caracteres.
- **Botón Enviar**
- **Botón Limpiar (Reset)**