

PRÁCTICA 06 – Estructuras de control FOR

1. Implementa en JavaScript un pequeño script que muestre “hola” 5 veces seguidas.
2. Implementa en JavaScript un pequeño programa que muestre la suma, la multiplicación, la resta y la división de dos números dados (no se le piden al usuario). Las variables con los valores de los números deben de estar inicializadas a un valor. Repite el proceso 2 veces.
3. Implementar en JavaScript un pequeño programa que muestre los números del 1 al 20.
4. Calcula el factorial de un número ya dado (inicializado a un número en concreto)

Nota: El factorial de un número entero n es una operación matemática que consiste en multiplicar todos los factores $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$. De esta forma, la factorial de 5 (escrito como $5!$) es igual a: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$.

5. Escribe un script que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).
6. Escribe un script que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla todos los números impares desde 1 hasta ese número separados por comas.
7. Escribe un script que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de abajo, de altura el número introducido.
+
++
+++
++++
8. Escribir un script que pida al usuario un entero y muestra por pantalla un triángulo como el que ves abajo con los números.

```
1
3 1
5 3 1
7 5 3 1
9 7 5 3 1
```