

Desarrollo Web en Entorno Cliente

PRÁCTICA 08 – Global

1. Crea un script que muestre la información de un torneo de padel femenino que se juega en la ciudad, teniendo en cuenta que hay 8 parejas que se han apuntado y cada pareja está formada por dos mujeres. Pide la información al usuario que consideres necesaria. Todos los partidos se tienen que jugar entre el viernes, sábado y domingo de un fin de semana aleatorio de este año. El viernes se juegan cuartos de final, por tanto, juegan todas las parejas. El sábado se juegan las semifinales, por tanto, solo juegan las parejas que han ganado el viernes. El domingo se juega la final, por tanto, solo juegan las parejas que han ganado las semifinales.

Solo hay una pista, por tanto, los partidos no se pueden solapar, teniendo en cuenta que cada uno de ellos dura 1 hora y media.

El script debe de mostrar por pantalla el cuadrante de partidos para que las jugadoras sepan contra quien tienen que jugar, y debe permitir introducir los resultados de los mismos al final de la jornada para poder saber las parejas que pasan. Realizad todas las comprobaciones que consideréis oportunas.

El objetivo final es saber quiénes han ganado el torneo de las dos parejas finalistas.

NOTA: se deben utilizar sola las cosas que hemos visto hasta ahora en clase, en caso contrario, se penalizara.

NOTA 2: la siguiente imagen es para hacerse una idea de funcionamiento. No atender a los datos que en ella aparecen, y tampoco significa que el cuadro se deba de visualizar así. Cada uno decide como pintar el cuadro, en qué momento o momentos, pero el usuario del programa debe entenderlo a la perfección.

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Ejemplo de cuadro:

