

EXAMEN DWEC (Desarrollo Web en entorno cliente)

Fecha: 21 de febrero de 2022

Criterios de calificación: Al final del enunciado.

Formato de entrega: Fichero .zip (nombre_apellidos.zip) que contenga la estructura de archivos con el formato que hemos trabajado durante el curso.

Para la resolución del examen, se debe tener en cuenta:

- **tipos.json y alojamientos.json:** se deben consumir de forma asíncrona cuando corresponda
- Las acciones deben realizarse de forma dinámica utilizando Javascript

ENUNCIADO

Implementar una página web que permita al usuario buscar y reservar alojamientos para ir de viaje.

1. Formulario de búsqueda:

Se le debe mostrar al usuario un formulario para realizar búsquedas.:

- **Número de personas que viajan:** campo obligatorio. Numérico.
- **Número de noches que quieren reservar el alojamiento:** campo obligatorio y se requieren al menos 3 noches. Numérico.
- **Fecha de llegada:** campo obligatorio. Calendario de HTML5
- **Tipo de alojamiento:** select que tendrá una opción por defecto “selecciona tipo de alojamiento”. Campo obligatorio. Se requiere que no sea la opción por defecto la que esté marcada para poder realizar la búsqueda.
- **Botón “Buscar”:** Cuando se pulse se debe validar los campos. Si no son correctos, informar al usuario. Si son correctos, se procede con la búsqueda.

NOTA: Inicialmente no se muestra ningún resultado hasta que se haga la primera búsqueda, y con cada búsqueda, se debe actualizar el listado de resultados.

2. Listado de alojamientos:

Una vez validado el formulario de búsqueda, se debe mostrar/actualizar un listado con los alojamientos del tipo seleccionado. Se debe mostrar en el listado solamente los campos nombre, lugar, precio por persona/noche y un botón “Más información”.

3. Información completa del alojamiento:

Cuando se pulsa en el botón “Más información”, el listado y el buscador se ocultan y se debe de mostrar el resto de información de dicho alojamiento, además del precio total calculado en función de las personas y las noches indicadas por el usuario, botón “Volver” para volver al listado y botón “Reservar” para efectuar la reserva.

4. Reserva:

Cuando se pulsa “Reservar”, se debe enviar la siguiente información al servidor de forma asíncrona:

- **Nombre del alojamiento**
- **Lugar**
- **Fecha de llegada**
- **Precio total calculado**

En función de la respuesta del servidor, mostrar diferentes mensajes al usuario.

NOTA: como no tenemos servidor, esta parte no va a funcionar, pero en el código se debe tener correctamente realizada la petición con el control de la respuesta (correcta o incorrecta)

Calificación:

10 puntos: El alumno entrega un fichero “nombre_apellidos.zip” que contiene dentro la estructura trabajada en clase. El examen está correctamente estructurado y comentado. La ejecución del script no tiene ningún error y funcionan todas las funcionalidades indicadas.

5 puntos: El alumno entrega un fichero “nombre_apellidos.zip” que contiene dentro la estructura trabajada en clase. El examen está correctamente estructurado y comentado. La ejecución del script no tiene ningún error y se han implementado las funciones 1. Formulario de búsqueda y 2. Listado de alojamientos con todas sus implicaciones.

Para las puntuaciones se atenderá a la forma de resolución, la lógica, la limpieza, etc.