

Desarrollo Web en Entorno Cliente

PRÁCTICA 01 – Document 1 y consola

Crea un documento HTML que tenga 1 contenedor que contenga lo siguiente:

- Dos formularios identificados correctamente por ID. Añade varios elementos para acceder a ellos desde el DOM
- Tres imágenes cada una de ellas con todas las propiedades “típicas” (alt, src, title...)
- Cuatro enlaces externos a webs que tu elijas con todas las propiedades típicas (href, title, alt...)
- Tres párrafos identificados por su ID
- Cuatro Botones con texto identificado: Botón 1, Botón 2.... Utiliza la etiqueta HTML <button>

Pon título a los elementos. Es decir, encima de los formularios pon “Formularios”, encima de las imágenes “Imágenes”, encima de los enlaces “Enlaces” y así con todos.

Ejemplo:

```
Formularios
<form>
</form>
.
..
Imágenes
<img src=""...>
```

Todo correctamente tabulado y funcionando

Ejercicio 1: Muestra por pantalla el título, la última fecha de modificación, el dominio y la URL completa del documento actual.

Ejercicio 2: Muestra la siguiente información (alert o console.log, no enviar nada al DOM, aunque sepas hacerlo):

- Número de formularios. Para cada formulario, pinta por pantalla el número y el contenido de los elementos que hayas creado
- Número de imágenes. Para cada imagen, pinta por pantalla el valor de todos sus atributos
- Número de enlaces externos. Para cada enlace, pinta por pantalla el valor de todos sus atributos
- Número de elementos tipo párrafo. Pinta para cada párrafo, el texto que contiene.
- Número de elementos que tienen id = “uno”. Visualiza para cada uno de ellos su contenido o atributos
- Número de elementos con class= “verde”. Visualiza para cada uno de ellos su contenido o atributos

Nota: para poder obtener algún tipo de información añade el código necesario al HTML.

Ejercicio 3: Utiliza console.log para pintar en consola cada uno de los elementos HTML del ejercicio anterior. Accede a la consola y analiza la información.