

## Desarrollo Web en Entorno Cliente

### PRÁCTICA 05 – WHILE

1. Escribe un script que pida dos números enteros al usuario de manera que siga pidiendo números mientras el segundo número no sea mayor que el primero. El programa terminará mostrando por pantalla los dos números.
2. Escriba un script que pida la cantidad de números positivos que se tienen que escribir y a continuación pida números hasta que se haya escrito la cantidad de números positivos que se indicó al principio.
3. Realiza un script que muestre los primeros 100 números de forma inversa, es decir, del 100 al 1
4. Realiza un script que muestre la suma de los números impares del 1 al 100
5. Escriba un script que pida números mientras no se escriba un número negativo. El programa terminará escribiendo la suma de los números introducidos.
6. Escriba un script que pida primero dos números enteros (mínimo y máximo) y que después pida números enteros situados entre ellos. El script terminará cuando se escriba un número que no esté comprendido entre los dos valores iniciales. El script finalizará mostrando la cantidad de números que se han escritos.
7. Crear un script que permita al usuario ingresar títulos de libros por teclado hasta que el usuario introduzca la palabra “salir” de cualquiera de sus maneras. Finalmente se tiene que mostrar por pantalla la lista de libros que han ido introduciendo uno debajo de otro y numerados (con un número delante).