

ARTISTE, ACTEUR OU MUSICIEN

Vigilance, Artisanat (choisir un), Déguisement, Persuasion, Art (choisir un), Art (choisir un autre), Art (en choisir un autre), HUMINT.

ATHLÈTE

Vigilance, Athlétisme, Esquive, Premiers soins, HUMINT, Persuasion, Natation, Corps à corps.

AUTEUR, ÉDITEUR OU JOURNALISTE

Anthropologie, Art (écriture créative, poésie, scénarisation, journalisme, etc.), Administration, Histoire, Loi/Droit, Occultisme, Persuasion, HUMINT.

FORMATION « SAC NOIR »

Vigilance, Athlétisme, Artisanat (Électricien), Artisanat (Serrurerie), Criminologie, Déguisement, Recherche, Discrétion.

COL BLEU

Vigilance, Artisanat (choisir un), Artisanat (en choisir un autre), Conduite, Premier secours, Machinerie lourde, Navigation, Recherche.

BUREAUCRATE

Comptabilité, Administration, Informatique, Criminologie, HUMINT, Loi/Droit, Persuasion, et une autre compétence au choix.

CLERGÉ

Langues étrangères (trois au choix), Histoire, HUMINT, Occultisme, Persuasion, Psychothérapie.

COMBAT VÉTÉRAN

Vigilance, Esquive, armes à feu, Premiers soins, Armes lourdes, Armes de mêlée, Discrétion, Corps à corps.

INFORMATICIEN OU HACKER

Informatique, Artisanat (Microélectronique), Sciences (Mathématiques), SIGINT, et 4 autre compétences au choix.

CONSEILLER JURIDIQUE

Administration, premiers secours, Langue étrangère (choisir un), HUMINT, Loi/Droit, Persuasion, Psychothérapie, Recherche.

CRIMINALISTE

Comptabilité, Administration, Informatique, Criminologie, Médecine légale, Loi/Droit, Pharmacie, Recherche.

POMPIER

Vigilance, Démolitions, Conduite, Premiers Secours, Médecine légale, Machinerie lourde, navigation, Recherche.

GANGSTER OU AGENT INFILTRÉ

Vigilance, Criminologie, Esquiver, Conduire, Persuader, Discrétion

et choisissez-en deux parmi :

Athlétisme, Langue étrangère (choisissez un), Armes à feu, HUMINT, Armes de mêlée, Pharmacie ou Corps à corps.

SPÉCIALISTE DES INTERROGATOIRES

Criminologie, Langue étrangère (choisir une), Langue étrangère (en choisir une autre), HUMINT, Loi/Droit, Persuasion, Pharmacie, Recherche.

DIPLÔME UNIVERSITAIRE :

Anthropologie ou Archéologie, Art (choisissez un), Langue étrangère (choisissez un), Histoire, Persuasion, et trois autres compétences au choix. **OFFICIER MILITAIRE**
Administration, Armes à feu, Histoire, Science militaire (choisir un), Naviguer, Persuader, Corps à corps. et choisissez-en un parmi :
Artillerie, Machinerie lourde, Armes lourdes, HUMINT, et choisissez-en une parmi :
Pilotage (choisissez-en un), SIGINT.

DIPLÔME DE COMMERCE

Comptabilité, Administration, HUMINT, Loi/Droit, Persuasion et 3 autres compétences au choix.

PARAMÉDICALE

Vigilance, Premiers soins, Médecine, Persuasion, Pharmacie, Psychothérapie, Science (Biologie), Recherche.

CHERCHEUR EN OCCULTISME OU THÉORIE DU COMLOT

Anthropologie, Archéologie, Informatique, Criminologie, Histoire, Occultisme, Persuasion, Recherche.

AMATEUR DE GRANDS ESPACES

Vigilance, Athlétisme, armes à feu, navigation, conduite, Recherche, Discrétion, Survie.

PHOTOGRAPHE

Vigilance, Art (Photographie), Informatique, Persuasion, Recherche, Discrétion et 3 autres compétences au choix.

PILOTE OU MARIN

Vigilance, Embarcation (Mécanicien), Premier Secours, Langue étrangère (au choix), Naviguer, Pilotage (choisir un), Survie, Natation.

POLICIER

Vigilance, Criminologie, Conduite, Armes à feu, HUMINT, Loi/Droit, Armes de mêlée, Corps à corps.

DIPLÔME EN SCIENCES

Administration, Utilisation de l'ordinateur, Artisanat (choisir un), Langue étrangère (choisir un), Science (en choisir un), Science (en choisir un autre), Science (en choisir un autre).
Choisissez-en un parmi :
Comptabilité, Médecine légale, Loi/Droit ou Pharmacie.

DIPLÔME DE JUSTICE PÉNALE

Administration, Criminologie, criminalistique, Langue étrangère (choisir un), HUMINT, Loi, Persuasion, Recherche.

MILITAIRE

Vigilance, Artillerie, Athlétisme, Conduite, Armes à feu, Armes lourdes, Science militaire (terrestre), Corps à corps.

TRADUCTEUR

Anthropologie, Langue étrangère (choisir une), Langue étrangère (en choisir une autre), Langue étrangère (en choisir une autre), Histoire, HUMINT, Persuasion, et une autre compétence au choix.

EXPLORATEUR URBAIN

Vigilance, Athlétisme, Artisanat (choisir un), Loi, Naviguer, Persuader, Rechercher, Discrétion