Как использовать.

Idle(XX)+Dice(YY)+D(YY)\_(Dis)Like(ZZ)

Например:

Idle01+Dice02+D02\_Like01

Важно, чтобы бросок значение броска кубика совпадало со значением кубика реакции.

Если вы используете бросок Dice02, то все реакции должны быть с этим же значение в префиксе имени файла (Dice02 >>> D02)