

システム制御理論と統計的機械学習

第3章:確率システム

加嶋 健司

October 10, 2025

京都大学 情報学研究科

本章の流れ

3.1 確率過程

確率を扱うための数学的な枠組みに時間の概念を導入

3.2 線形確率システム解析

線形確率システムの特徴を時間領域と周波数領域で解析

確率過程

確率過程とは

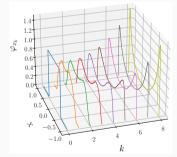
確率過程 (stochastic process):確率変数の列

- ・ (X-値の) 時系列信号:X の要素の列($\mathbb{Z}_+:=\{0,1,2,\cdots\}$ から X への関数)
- ・ (X-値の) 確率過程: $\operatorname{rv}(X)$ の要素の列(\mathbb{Z}_+ から $\operatorname{rv}(X)$ への関数)
- ・表記
 - ・ x_k :時刻kでの確率過程xの値
 - $x_{k:l} := (x_k, x_{k+1}, \cdots, x_l)$
 - $x_k := (x_k, x_{k+1}, \cdots), x_k := (x_0, x_1, \cdots)$

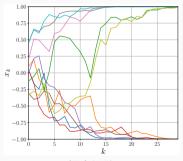
標本経路

 $x_k \in \operatorname{rv}(X)$ に対して, $(x_0, x_1, \dots) \in \operatorname{rv}(X \times X \times \dots)$

- ・確率過程は時系列信号に実現値をとる確率変数
- ・実現値を標本経路 (sample path) とよぶ



xk の周辺確率密度関数



標本経路

マルコフ過程 (1) 状態変数

現代制御論での状態変数

- ・未来の状態が現在の状態にのみ依存、過去の状態に依存しない
- ・現在の状態に過去の状態の情報が集約されている

定義 3.1.1-x と y は z のもとで条件付き独立

任意の $z \in Z$ に対して,

$$\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}|\mathbf{z}) = \varphi(\mathbf{x}|\mathbf{z})\varphi(\mathbf{y}|\mathbf{z}), \ \forall \mathbf{x}, \ \mathbf{y}$$
(3.2)

- ・ $\varphi(x|y,z) = \frac{\varphi(x,y|z)}{\varphi(y|z)} = \varphi(x|z)$ と等価
- ・ $\lceil x \rceil$ に関して y からは z 以上の情報は得られない」

マルコフ過程 (2) 定義

定義 3.1.2 - マルコフ過程

任意の k に対して, x_{k+1} と $x_{0:k-1}$ は x_k のもとで条件付き独立であるとき, x_i はマルコフ過程(Markov process)という.

- ・現在の状態が与えられると、未来と過去は独立
- ・状態の過去の実現値系列 $x_{0:k}=\mathbf{x}_{0:k}$ のもとで x_{k+1} の事後分布は \mathbf{x}_k にのみ依存し, $\mathbf{x}_{0:k-1}$ に依存しない

$$\varphi(\mathbf{x}_{k+1}|\mathbf{x}_{0:k}) = \varphi(\mathbf{x}_{k+1}|\mathbf{x}_k), \ \forall k$$

マルコフ過程 (3) 差分方程式による時間発展の表現

- ・ x₀:初期状態を表す確率変数
- ・ v: : 確率的な外生信号(**雑音**)を表す確率過程
- f:時間発展則を表す関数

定理 3.1.4 - 確率システムのマルコフ性

雑音が無記憶 $(x_0, v_{0:k-1}) \perp v_k, \forall k$ であるとき,

$$x_{k+1} = f_k(x_k, v_k) (3.4)$$

によって決まる確率過程 x_i はマルコフ過程である.

- $x_k \in \text{rv}(x_0, v_{0:k-1})$
- ・状態変数に直接影響する雑音を**プロセス雑音や外乱**という

分布の時間発展 (1) 遷移確率密度関数

定義 3.1.5 - 確率密度関数の時間発展

確率過程 x. の遷移確率密度関数 (transition -)

$$\Psi_k(\mathbf{x}_{k+1}|\mathbf{x}_k) := \varphi(\mathbf{x}_{k+1}|\mathbf{x}_k)$$
(3.5)

・ 状態の確率密度関数の時間発展 (線形)

$$\varphi(\mathbf{x}_{k+1}) = \int_X \Psi_k(\mathbf{x}_{k+1}|\mathbf{x}_k)\varphi(\mathbf{x}_k)d\mathbf{x}_k$$
(3.6)

・ 経路の確率密度関数

$$\varphi(\mathbf{x}_{j:k}) = \varphi(\mathbf{x}_j) \prod_{i=1}^{k-1} \Psi_i(\mathbf{x}_{i+1}|\mathbf{x}_i)$$
(3.10)

分布の時間発展 (2) 中間時刻の周辺化

演習 3.1 - チャップマン・コルモゴロフ (Chapman-Kolmogorov) の定理

マルコフ過程 x_i およびj < l < k に対して,

$$\varphi(\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_j) = \int_X \varphi(\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_l)\varphi(\mathbf{x}_l|\mathbf{x}_j)d\mathbf{x}_l$$
(3.7)

Proof.

マルコフ性より $\varphi(\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_l)=\varphi(\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_j,\mathbf{x}_l)=\varphi(\mathbf{x}_j,\mathbf{x}_l,\mathbf{x}_k)/\varphi(\mathbf{x}_j,\mathbf{x}_l)$ が成り立ち, $\varphi(\mathbf{x}_l|\mathbf{x}_j)=\varphi(\mathbf{x}_j,\mathbf{x}_l)/\varphi(\mathbf{x}_j)$ であることから,被積分関数は $\varphi(\mathbf{x}_l,\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_j)$ であり, 積分により x_l が周辺化される.

分布の時間発展 (3) 確率的双安定性の例

例 3.1.6 - 確率的双安定性

$$x(k+1) = f_{\rm b}(x(k)),$$

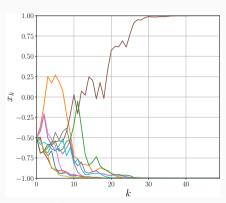
 $f_{\rm b}({\rm x}) := {\rm x} + 0.1({\rm x} - {\rm x}^3)$ (3.8)

- x(0) = 0 は平衡点
- $x(0) \in [-1,0) \Rightarrow x(k) \rightarrow -1$, $x(0) \in (0,1] \Rightarrow x(k) \rightarrow 1$

$$x_{k+1} = f_{\rm b}(x_k) + 0.5(1 - |x_k|)v_k,$$

 $v_k \sim \operatorname{Uni}([-1,1])$ (3.9)

- 雑音の大きさは安定平衡点 x = ±1 では 0で、この二点の中点近くでは大きい
- ・初期だけで決まらない収束先



確率システム ($x_0 = -0.5$)

安定性 (1) 収束の定義

定義 3.1.8 - 確率過程の収束

1. x_i が \bar{x} に概収束する($x_k \xrightarrow{\text{a.s.}} \bar{x}$ と表記)とは,

$$\mathbb{P}\left(\lim_{k\to\infty} x_k = \bar{x}\right) = 1 \tag{3.11}$$

2. $r \geq 1$ に対して、 x_i が \bar{x} にr 次平均収束する($x_k \xrightarrow{L^r} \bar{x}$ と表記)とは、

$$\lim_{k \to \infty} \mathbb{E}\left[\|x_k - \bar{x}\|^r \right] = 0 \tag{3.12}$$

3. x_i が \bar{x} に確率収束する($x_k \stackrel{p}{\to} \bar{x}$ と表記)とは,任意の $\epsilon > 0$ に対して,

$$\lim_{k \to \infty} \mathbb{P}(\|x_k - \bar{x}\| > \epsilon) = 0 \tag{3.13}$$

4. x_i が \bar{x} に法則収束する($x_k \stackrel{d}{ o} \bar{x}$ と表記)とは,任意の実数値有界連続関数 f に対して,

$$\lim_{k \to \infty} \mathbb{E}[f(x_k)] = \mathbb{E}[f(\bar{x})] \tag{3.14}$$

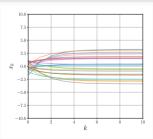
(3.15)

安定性 (2) 確率過程の収束の例

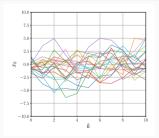
例 3.1.9 - 確率過程の収束

$$x_{k+1} = 0.5x_k + v_k, \ x_0 \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

- ・ v_1 が $v_0 \sim \mathcal{N}(0,1)$ のステップ信号 ($v_0=v_1=v_2=\cdots$) の場合,すべての軌道において $x_k-2v_0=0.5^k(x_0-v_0)\to 0$ が成り立ち, x_k は $2v_0\sim \mathcal{N}(0,2^2)$ に概収束
- ・ $v_k \sim \mathcal{N}(0,3), \mathrm{i.i.d}$ の場合, φ_{x_k} は $\mathcal{N}(0,2^2)$ に法則収束



ステップ応答の概収束



雑音応答の法則収束

リアプノフ安定論 (1) 概要

 \mathbb{R}^n -値時系列信号 x(k) の振る舞いをリアプノフ関数 $V:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ を通して調べる

例

常に V(x(k)) が k に関して非増加ならば、x(k) は集合 Lv(V;V(x(0))) から出ない

・レベルセット

$$Lv(V;r) := \{x \in \mathbb{R}^n : V(x) \le r\}$$
 (3.16)

• x(k+1) = f(x(k)) の場合の十分条件

$$V(f(\mathbf{x})) - V(\mathbf{x}) \le 0, \ \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

リアプノフ安定論 (2) 確率システム

定理 3.1.10 - ディンキン (Dynkin) の公式

マルコフ過程 x , 実数値関数 $V:X\to\mathbb{R}$ に対して

$$\mathbb{E}[V(k, x_k)] = \mathbb{E}[V(0, x_0)] + \sum_{i=0}^{k-1} \mathbb{E}[\mathcal{L}_x[V](i, x_i)]$$
(3.18)

・ $\mathcal{L}_x[V]$ は期待値の意味での V の x に沿った時間変化量

$$\mathcal{L}_x[V](k, \mathbf{x}) := \mathbb{E}[V(x_{k+1})|x_k = \mathbf{x}] - V(k, \mathbf{x})$$
 (3.17)

- ・ 個別のサンプルパスの性質に対しては議論していない
- ・ $x_{k+1} = f(x_k, v_k)$ の場合の十分条件

$$\mathbb{E}[V(f(\mathbf{x}, v_k))|x_k = \mathbf{x}] - V(\mathbf{x}) \le 0, \ \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

リアプノフ安定論 (3) 指数安定性

系 3.1.12 - 指数安定性

X-値マルコフ過程 x. および $V: X \to \mathbb{R}$, $\beta > 0$ に対して,

$$\mathbb{E}[V(x_{k+1})|x_k = \mathbf{x}] \le \beta V(\mathbf{x}), \ \forall k, \ \mathbf{x}$$
(3.19)

ならば,

$$\mathbb{E}[V(x_k)] \le \beta^k \mathbb{E}[V(x_0)] \tag{3.20}$$

・ $\beta \in (0,1)$, $V(\mathbf{x}) = \|\mathbf{x} - \bar{\mathbf{x}}\|^p$ に対して式 (3.19) が成り立てば, x_k は $\bar{\mathbf{x}}$ に p 次平均収束

リアプノフ安定論 (4) 期待値による裾の確率の評価

定理 3.1.13

1. (マルコフ (Markov) の不等式) 非負確率変数 x が有限の期待値 $\mathbb{E}[x]<\infty$ をもつとき,任意の a>0 に対して,

$$\mathbb{P}(x \ge a) \le \frac{1}{a} \mathbb{E}[x] \tag{3.21}$$

2. (チェビシェフ(Chebyshev)の不等式)実数値確率変数 x と任意の $a>0,\ p>0$ が $\mathbb{E}[|x|^p]<\infty$ を満たすとき,

$$\mathbb{P}(|x| \ge a) \le \frac{1}{a^p} \mathbb{E}[|x|^p] \tag{3.22}$$

・ $\mathbb{E}[|x_k|^p]$ の値から分布の裾の重さ $\mathbb{P}(|x_k| \geq a)$ を評価

線形確率システム解析

本節で扱うシステム

行列 $A \in \mathbb{R}^{n_x \times n_x}$ とプロセス雑音 v. を用いた線形の差分方程式

$$x_{k+1} = Ax_k + v_k \tag{3.24}$$

により与えられる確率過程 x_1

時間領域 (1) 状態の期待値, 分散の時間発展

定理 3.2.1 - 線形確率システムの期待値、分散の時間発展

$$x_{k+1} = Ax_k + v_k$$
 において, v_i が無記憶ならば,

$$\mathbb{E}[x_{k+1}] = A\mathbb{E}[x_k] + \mathbb{E}[v_k]$$
(3.26)

$$\operatorname{Var}[x_{k+1}] = A \operatorname{Var}[x_k] A^{\top} + \operatorname{Var}[v_k]$$
(3.27)

再帰的に用いると、

$$\mathbb{E}[x_k] = A^k \mathbb{E}[x_0] + \sum_{i=0}^{k-1} A^{k-1-i} \mathbb{E}[v_i], \ k \ge 1$$
(3.28)

$$Var[x_k] = A^k Var[x_0] (A^\top)^k + \sum_{i=0}^{k-1} A^i Var[v_{k-1-i}] (A^\top)^i$$
(3.29)

時間領域 (2) 安定性とリアプノフ方程式

x(k+1)=Ax(k) において,A のスペクトル半径(固有値の絶対値の最大値) $\rho(A)$ が 1 未満(シューア安定(Schur stable))であることは, $\lim_{k\to\infty}x(k)=0$ の必要十分条件

定理 3.2.3 - 安定性とリアプノフ方程式

A がシューア安定ならば,任意の $Q \succeq O$ に対して,リアプノフ方程式

$$AGA^{\top} + Q = G \tag{3.30}$$

$$A^{\top}\Pi A + Q = \Pi \tag{3.31}$$

はそれぞれ唯一解 \bar{G} , $\bar{\Pi}$ を持ち, $\bar{G} \succeq Q$, $\bar{\Pi} \succeq Q$ を満たす.

逆に、ある $Q \succ O$ に対していずれかが正定解を持てば、A はシューア安定である.

時間領域(3)リアプノフ方程式の解

線形確率システム $x_{k+1} = Ax_k + v_k$ において,A がシューア安定

定理 3.2.4 - 初期値応答($A^{\top}\Pi A + Q = \Pi$)

 $v_{:}=0$, $x_{0}=x_{i}$ のもとで

$$\sum_{k=0}^{\infty} x_k^{\top} Q x_k = \mathbf{x}_i^{\top} \bar{\Pi} \mathbf{x}_i \tag{3.35}$$

定理 3.2.4 - 定常分散 ($AGA^{\top} + Q = G$)

 $v_k \sim \mathcal{N}(0,Q)$, i.i.d. のとき, x_k は $\mathcal{N}(0,\bar{G})$ に法則収束する.

・ $Var[x_{k+1}] = AVar[x_k]A^{\top} + Var[v_k]$ の不動点

時間領域 (4) 可到達性

確定システム x(k+1) = Ax(k) + Bu(k) の可制御性

x(k) の一般解は可到達性行列 C_k を用いて

$$x(k) = A^k \mathbf{x}_0 + \mathbf{C}_k \left[u(k-1)^\top \cdots u(0)^\top \right]^\top$$
 (3.38)

$$C_k := \begin{bmatrix} B & AB & \cdots & A^{k-1}B \end{bmatrix}$$
 (3.39)

・「任意の $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{n_x}$ に対して $x(k) = \mathbf{x}$ を実現する入力が存在する」(時刻 k においてシステムは**可到達**という)ことと \mathbf{C}_k の行フルランク性,もしくは**可到達性グラミアン**

$$G_k^r := C_k C_k^{\top} = \sum_{i=0}^{k-1} A^i B B^{\top} (A^{\top})^i$$
 (3.40)

の正則性は等価

・シューア安定なAに対して, $\mathrm{G}_{\infty}^r:=\lim_{k o\infty}\mathrm{G}_k^r$ は, $A\mathrm{G}A^ op+BB^ op=\mathrm{G}$ の唯一解

時間領域 (5) 可到達性と探索雑音

確定システム

$$x(k+1) = Ax(k) + Bu(k)$$
 (3.37)

への入力として,雑音 $z_k \sim \mathcal{N}(0,I)$,i.i.d. を印加した場合の挙動

- ・ $x_{k+1} = Ax_k + v_k$ において $v_k = Bz_k, z_k \sim \mathcal{N}(0, I)$
- ・ $Q = \mathrm{Var}[v_k] = BB^ op$ であり, $x_k \sim \mathcal{N}(A^k x_0, \mathrm{G}_r^k)$
- ・可到達性 $\iff x_k$ の分布が非退化
 - ・各入力チャネルに独立な正規分布にしたがう雑音が印加されると,状態変数の分布が状態空間を覆いつくす
 - ・強化学習における探索雑音

周波数領域 (1) z 変換

Definition (z 変換)

ベクトルや行列の列 $\{x(k)\}_{k\in\mathbb{Z}_+}$ に対してベクトル値もしくは行列値複素関数

$$Z_x(\mathbf{z}) := \sum_{k>0} \mathbf{z}^{-k} x(k), \mathbf{z} \in \mathbb{C}$$
(3.43)

を x の z 変換と定義し, $Z_x(e^{j\varpi}), \varpi \in [0, 2\pi)$ を x の離散フーリエ変換とよぶ.

 $Z_x(\mathrm{e}^{\mathrm{j}\varpi})$ は信号 x に含まれる周波数 ϖ 成分

$$x(k) = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} Z_x(e^{j\varpi}) e^{j\varpi k} d\varpi, \ \forall k$$

周波数領域 (2) パワースペクトル密度

Definition (パワースペクトル密度)

確率過程 x のパワースペクトル密度 (Power Spectral Density)

$$S_x(\varpi) := \lim_{\bar{k} \to \infty} \frac{1}{\bar{k}} \mathbb{E}\left[\left| \sum_{k=0}^{\bar{k}} x_k e^{-j\varpi k} \right|^2 \right]$$
 (3.44)

- ・標本経路ごとの離散フーリエ変換の絶対値の二乗の期待値
- 長時間平均なので時間的に減衰しない確率過程にも適用可能

周波数領域 (3) インパルス応答,伝達関数行列

Definition (インパルス応答, 伝達関数行列)

線形システム x(k+1) = Ax(k) + Bv(k), y(k) = Cx(k) において

$$g(0) = O, g(k) := CA^{k-1}B, k \ge 1$$
 (3.45)

をこのシステムのインパルス応答 (impulse response), その z 変換

$$G(\mathbf{z}) := C(\mathbf{z}I - A)^{-1}B$$
 (3.46)

を伝達関数行列 (transfer function matrix) と呼ぶ.

- ・インパルス応答は、インパルス信号を入力した場合の出力信号
- $\cdot G(z)$ の分母多項式の根は極と呼ばれ,A の固有値と一致
- ・ x(0) = 0 ならば $Z_y(\mathbf{z}) = G(\mathbf{z})Z_v(\mathbf{z})$

周波数領域 (4) 白色雑音と伝達関数

定理 3.2.6 - 雑音の白色性

実数値確率過程 v_i が無相関かつ $\mathbb{E}[v_k]=0, \ \mathrm{Var}[v_k]=1, \ \forall k\in\mathbb{Z}_+$

- $S_v(\varpi) = 1, \forall \varpi \in \mathbb{R}$
- ・シューア安定な一出力システム $\bar{x}_{k+1}=A_{\mathbf{w}}\bar{x}_k+B_{\mathbf{w}}v_k,\ \bar{v}_k=C_{\mathbf{w}}\bar{x}_k$ の出力 \bar{v}_i は

$$S_{\bar{v}}(\varpi) = |G_{w}(e^{j\varpi})|^{2}, G_{w}(\mathbf{z}) := C_{w}(\mathbf{z}I - A_{w})^{-1}B_{w}$$
 (3.48)

- ・このv のように全周波数帯域に同一の強度を持つ確率過程を白色雑音 (white noise),それ以外を有色雑音 (colored noise) と呼ぶ
- ・白色雑音を安定な「周波数重みフィルタ」に通すことで有色雑音を生成できる

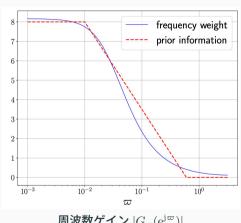
周波数領域 (5) 有色雑音の例

例 3.2.7 - 有色雑音

天候の不確実性により変動する風力発電量 \bar{v} の 挙動をモデリングする際、物理法則(タービン の慣性が大きく、発電量は高周波振動しないな ど)や過去の実績から破線のような周波数特性 をもつことがわかっているとする.

実線の周波数ゲイン $|G_w(e^{j\varpi})|$ をもつ線形シス テムを用意することは難しくない

•
$$G_{\mathbf{w}}(\mathbf{z}) := C_{\mathbf{w}}(\mathbf{z}I - A_{\mathbf{w}})^{-1}B_{\mathbf{w}}$$

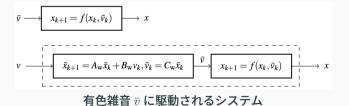


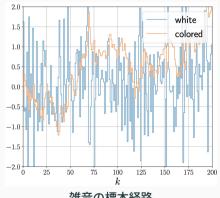
周波数ゲイン |G_w(e^{j∞})|

周波数領域 (6) 有色雑音の例

例 3.2.7 - 有色雑音(つづき)

- 白色雑音 v は i.i.d.
- ・ 有色雑音 \bar{v} の高周波成分は限定的
- ・定常分散は等しい





雑音の標本経路

第3章

1. 確率過程

マルコフ過程

分布の時間発展

安定性

リアプノフ安定論

2. 線形確率システム解析

時間領域

周波数領域