**PENGEMBANGAN BOT TELEGRAM SEBAGAI**

**MEDIA INFORMASI PERIBAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON**

**SKRIPSI**

**ZULFIKRI RAMADHAN YOGA**

**1714370076**



**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI**

**2020**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi di era digital sekarang ini tumbuh semakin cepat dari waktu ke waktu. Hal ini tentu membawa dampak di berbagai bidang dalam kehidupan. Baik itu dampak positif maupun dampak negatif. Salah satu contoh dampak positif adalah hadirnya *social media* atau media sosial. Media sosial membuat manusia dapat dengan mudah memperoleh berbagai informasi yang *up to date*. Didukung dengan adanya teknologi *smartphone*, seluruh informasi seakan ada di genggaman. Hanya menggerakkan jari-jemari dan dalam tempo beberapa menit setelah suatu kejadian, kita sudah bisa mendapatkan informasinya.

Namun dampak positif tersebut diiringi pula dengan dampak negatif. Salah satu dampak negatifnya adalah terlalu fokus dan berlebihan dalam penggunaan media sosial yang tanpa disadari, menjadi penyebab tertinggal dan hampir terlupakannya bahasa Indonesia sebagai bagian dari kebudayaan karena pengguna *social media* lebih sering menggunakan bahasa informal (bahkan bahasa asing) dalam kesehariannya.

Yang menjadi perhatian pada bahasa sebagai bagian dari kebudayaan adalah Peribahasa Indonesia. Peribahasa dapat diartikan sebagai ungkapan yang tidak langsung, namun tersirat menyampaikan suatu hal yang dapat dipahami pembaca atau pendengar. Teknologi terus berkembang, sedangkan peribahasa sebagai salah satu kekayaan literasi mulai terlupakan, bahkan maknanya menjadi keliru karena kita sendiri juga kadang melupakan arti kosakata bahasa Indonesia yang sangat kaya. Hal tersebut memunculkan ide untuk memanfaatkan teknologi agar informasi tentang peribahasa dapat “dimodernkan” dan diterima dengan baik oleh masyarakat.

Berdasarkan permasalahan di atas, diambil lah suatu ide untuk memanfaatkan teknologi yaitu aplikasi media sosial Telegram yang di dalamnya terdapat fitur “Telegram *Bot*/*Bot* Telegram”. Telegram *bot* adalah sebuah *bot* yang diprogram dengan berbagai perintah untuk menjalankan serangkaian instruksi yang diberikan oleh pengguna Telegram. Bot ini berbentuk akun Telegram yang dioperasikan oleh perangkat lunak (*software*) yang dibekali fitur *Artificial Intelligence* (AI).

Menggunakan bahasa pemrograman Python, akan dikembangkan sebuah *bot* sebagai media informasi untuk menambah pengetahuan tentang peribahasa Indonesia yang dapat digunakan dengan mudah lewat aplikasi Telegram. Bahasa pemrograman Python digunakan karena mudah untuk dipelajari sekaligus didukung dengan banyaknya *library* yang bisa dimanfaatkan. Dengan adanya *bot* tersebut, diharapkan setiap orang bisa mendapat pengetahuan tentang peribahasa Indonesia sehingga tidak lagi tertinggal dan hampir dilupakan, namun menjadi bagian kebudayaan yang terus ikut dengan perkembangan zaman dan menjadi warisan untuk generasi yang akan datang.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, rumusan-rumusan masalah dalam proses pengembangan bot Telegram dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengembangkan *bot* Telegram menggunakan bahasa pemrograman Python.
2. Bagaimana cara menjadikan *bot* Telegram sebagai media informasi peribahasa Indonesia.
3. Bagaimana cara menggunakan *bot* Telegram untuk mendapatkan informasi peribahasa Indonesia.
   1. **Batasan Masalah**

Berikut adalah beberapa batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini agar permasalahan lebih berfokus :

1. Menggunakan bahasa pemrograman Python dalam pengembangan *bot* Telegram.
2. Memanfaatkan *library* dari bahasa pemrograman Python.
3. Memanfaatkan API *Telebot* dari aplikasi Telegram
4. *Bot* Telegram fokus sebagai sumber informasi peribahasa, namun juga memiliki fitur seperti kuis dan lainnya.
   1. **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang diinginkan dari penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Memanfaatkan teknologi berupa aplikasi Telegram untuk menghasilkan media informasi peribahasa Indonesia.
2. Menyajikan informasi tentang peribahasa Indonesia secara lebih modern dengan aplikasi Telegram agar sesuai dengan perkembangan teknologi di masyarakat.
3. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan pendidikan di jenjang Strata Satu (S1).
   1. **Manfaat Penelitian**

Berikut adalah beberapa manfaat yang diharapkan dari pengembangan *bot* Telegram sebagai sumber informasi peribahasa Indonesia :

1. Menjadikan Telegram tidak hanya sebagai aplikasi *chatting* dan media sosial, tapi juga sebagai media informasi peribahasa Indonesia.
2. Meningkatkan kemampuan dalam menguasai bahasa pemrograman Python.
3. Informasi khususnya ilmu pengetahuan tentang peribahasa Indonesia dapat diperoleh secara lebih mudah dengan aplikasi Telegram.