

# Projet MusicBrainz – TD Web Front

comptant pour le contrôle continu

## *Pour le groupe LP2 - CIASIE*

Ce travail sera réalisé seul. Vous déposerez vos fichiers sur Arche en précisant bien votre nom et le Groupe, par exemple : John Doe – LP2 – Projet Musicbrainz.zip

Réalisez les interfaces web permettant d'effectuer des recherches à l'aide de l'API musicBrainz en utilisant :

- Vue CLI et les composants
- Axios pour les requêtes XHR
- Bootstrap ou tout autre framework CSS

URL de l'API : [https://musicbrainz.org/doc/Development/XML\\_Web\\_Service/Version\\_2/](https://musicbrainz.org/doc/Development/XML_Web_Service/Version_2/)

Pour les pochettes d'album : [https://musicbrainz.org/doc/Cover\\_Art\\_Archive/API](https://musicbrainz.org/doc/Cover_Art_Archive/API)

L'objectif est de séparer au maximum le contenu, la forme et le développement. Vous veillerez à ce que votre code soit modulaire et maintenable.

La recherche doit permettre à minima la recherche d'artistes ou de titres.

L'affichage doit être abouti, c'est à dire comporter tout ce qu'on attend d'un outil de recherche musical, actuel (material design ou flat design) avec un aspect le plus agréable possible.

Des liens doivent permettre de naviguer dans les résultats de recherche.

On doit pouvoir afficher :

- la liste des artistes avec ses détails
- la liste des titres ou albums d'un artiste
- Associez des pictogrammes (voir flaticon.com) avec chaque type de résultat.

Vous Commencerez votre travail par préparer au moins 2 interfaces à l'aide d'un outil de mockup / wireframe que vous rendrez avec votre projet (par exemple wireframe.cc). Ceci vous permet de concevoir votre produit avant de penser au code lui même.

Les critères d'évaluation sont dans l'ordre d'importance suivant :

- Lisibilité du code
- Maintenabilité du code
- Optimisation et modularité du code
- Ergonomie des interfaces
- Aspect graphique & pratique des interfaces