

# Gabriel Carvalho

📍 Belo Horizonte, Brasil    ✉ cttbiel@gmail.com    ☎ +55 (031) 9 8976-5778    🌐 meuportfolio.com    in CttBiel  
🔗 cttbiel

## Resumo

Estudante de Engenharia da Computação no CEFET-MG, com experiência em desenvolvimento de software, análise de dados e atendimento ao cliente. Atuei em projetos acadêmicos, pessoais e como estagiário remoto para uma agência internacional, desenvolvendo habilidades em programação (C, Java, JavaScript, Python, React) e na organização de informações com ferramentas como Google Sheets, Zoho CRM e Apollo. Busco oportunidades que me permitam aplicar e expandir meus conhecimentos, agregando valor através de soluções criativas, comunicação eficiente e foco no crescimento pessoal e profissional.

## Formação Acadêmica

### Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG)

Belo Horizonte, Brasil

Bacharelado em Engenharia de Computação

Outubro 2024 - Dezembro 2028

Desenvolvo habilidades sólidas em lógica, resolução de problemas e programação, com foco em linguagens como C e Java. Participei da equipe Fórmula Cefast, onde trabalhei com microcontroladores e sistemas embarcados em projetos colaborativos de inovação. No CEFET-MG, aprofundo meu conhecimento em disciplinas como Programação Orientada a Objetos, Sistemas Digitais e Engenharia de Software. Além disso, estudo inglês e francês, o que fortalece minha capacidade de atuar em ambientes multiculturais, com boa comunicação e colaboração em equipe.

### SESI Minas - SENAI Nansen Araújo

Belo Horizonte, Brasil

Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais

Agosto 2022 - Novembro 2023

Aprendizado em programação de jogos na Unreal Engine utilizando BluePrint. Desenvolvimento de dois projetos principais: "A Tail Tale e NinjaCat", apresentados no evento "GameExperience BH".

## Experiência

### Estágio Remoto em Business Development

Munique, Alemanha

Zero to One Search

Julho 2024 - Dezembro 2024

- Conduzi pesquisas e análises de mercado globais para identificar oportunidades de negócios, preparando relatórios diários para o CEO.
- Auxiliei no desenvolvimento e implementação de estratégias para aquisição e retenção de clientes no setor de tecnologia
- Participei de reuniões frequentes, comunicando-me eficazmente em inglês com uma equipe internacional.
- Utilizei ferramentas como Google Sheets, Docs, CRM (Zoho) e Apollo para aquisitar e organizar dados.

### Vendedor Técnico de Móveis Sob Medida

Belo Horizonte, Brasil

Junior Móveis

Outubro 2020 - Dezembro 2021

- Prestei suporte técnico em vendas, atendimento ao cliente e consultoria em estratégias de precificação.
- Desenvolvi e implementei planos táticos para aquisição e retenção de clientes.
- Aumentei a receita de vendas em 10% ao longo de um ano em um mercado altamente competitivo.

## Projetos

### Sistema de Gerenciamento de Hospital

[Link do Projeto](#) 🔗

- Desenvolvi um sistema de gerenciamento hospitalar implementando CRUD, alocação dinâmica de memória e arrays para um gerenciamento eficiente de dados.
- Funcionalidades incluem gerenciamento de registros de pacientes, agendamento de médicos e armazenamento otimizado de dados.
- Ferramentas Utilizadas: C, Alocação Dinâmica de Memória, Manipulação de Arquivos.

## Plataforma de Streaming de Música

[Link do Projeto](#) 

- Construí um aplicativo web de streaming de música com playlists pré-definidas e reprodução de áudio contínua.
- Desenvolvi o frontend em React e implementei o backend com Node.js para processamento eficiente de dados.
- Ferramentas Utilizadas: React, Node.js, JavaScript, HTML, CSS.

## Atividades Voluntárias

---

### Instrutor Voluntário

*Python Para Todos*

*Belo Horizonte, Brasil*

*Fevereiro 2024 - Atualmente*

Atuo como instrutor voluntário no projeto “Python para Todos”, ministrando aulas de introdução à programação aos sábados para alunos do ensino médio e professores. Responsável pela organização dos conteúdos didáticos, apresentação de slides e acompanhamento individual, além de ensinar conceitos de lógica, Python básico e introdução ao desenvolvimento de jogos com a biblioteca Pygame.

### Membro de Equipe Acadêmica

*Fórmula Cefast*

*Belo Horizonte, Brasil*

*Novembro 2024 - Janeiro 2025*

Membro da equipe acadêmica de competição Formula SAE, representando o CEFET-MG em desafios de engenharia automobilística. Atuei no subsistema de Instrumentação e Aquisição de Dados, participando de atividades práticas, resolução de problemas e desenvolvimento técnico voltado para eletrônica embarcada.

## Cursos e Certificados

---

- Formação em Empreendedorismo, Agilidade e Protagonismo na Carreira – Alura (Programa ONE)
- Formação em Desenvolvimento Pessoal – Alura (Programa ONE)
- Formação Iniciante em Programação – Alura (Programa ONE)
- Java: Criando a sua Primeira Aplicação – Alura (Programa ONE)
- Gestão Ágil: Explorando Conceitos da Agilidade – Alura (Programa ONE)
- Desenvolvimento de Carreira: a Demanda do Mercado – Alura (Programa ONE)

## Habilidades

---

**Comunicação:** Apresentações, escrita técnica, fluência em inglês

**Tecnologias:** C, Python, JavaScript, React, Node.js, Git, Zoho

**Soft Skills:** Proatividade, organização, escuta ativa, aprendizado contínuo, análise crítica

**Ferramentas:** Google Sheets, Docs, Zoho CRM, Notion

## Idiomas

---

**Português:** Fluência nativa.

**Inglês:** Fluente (C2). Proficiente em comunicação técnica e profissional.

**Francês:** Básico (A2). Estudando para desenvolvimento profissional e oportunidades internacionais.

**Japonês:** Básico (A1). Aprendendo com forte interesse em sua cultura e aspectos linguísticos.