

Žofie Cimburová

155YFSG

GRASS *v.clip* module

v.clip

1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
3. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*
4. rozlišení *vstupní geometrie* (body)

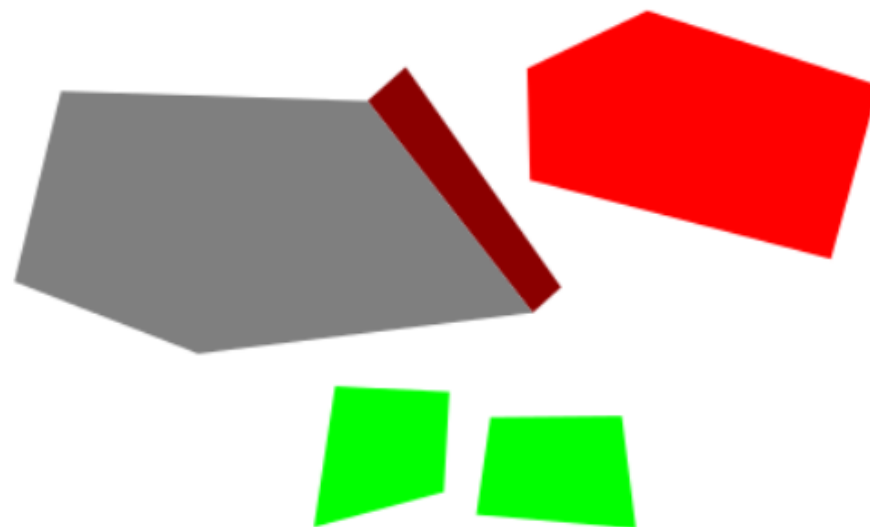
→ GRASS Python Scripting Library

1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*

- 2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
- 3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
- 4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Areas, lines, areas & lines:

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput      = input_map,  
    binput      = clip_data,  
    operator    = 'and',  
    output      = out_data,  
    olayer      = '0,1,0')
```

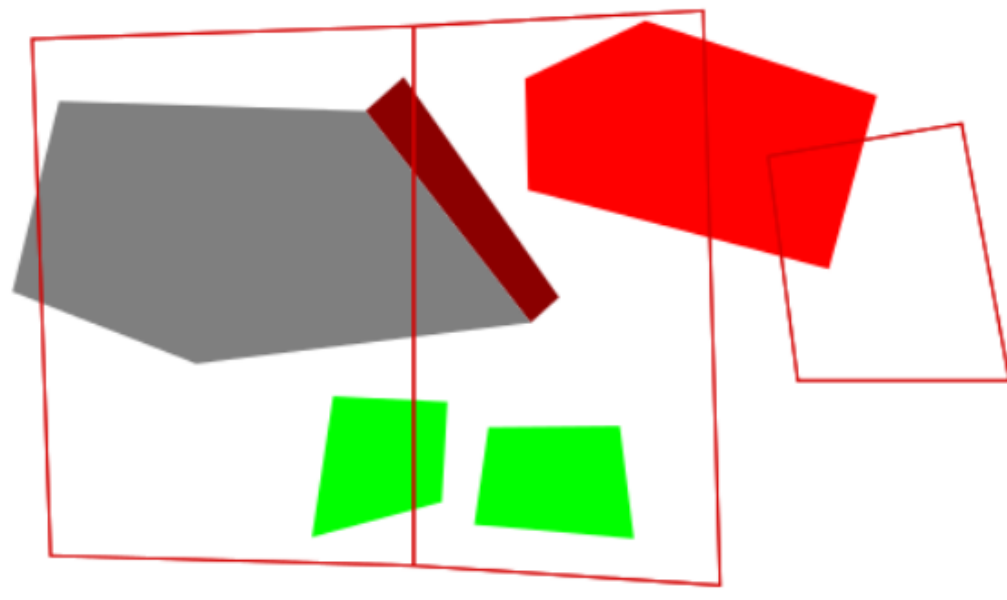


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*

- 2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
- 3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
- 4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Areas, lines, areas & lines:

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput      = input_map,  
    binput      = clip_data,  
    operator    = 'and',  
    output      = out_data,  
    olayer      = '0,1,0')
```

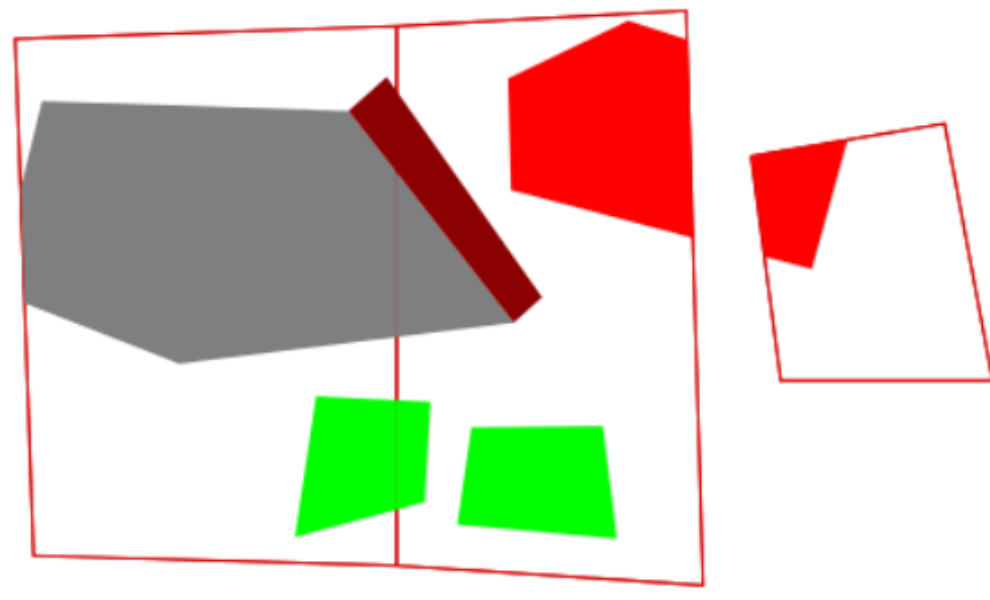


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*

- 2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
- 3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
- 4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Areas, lines, areas & lines:

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput      = input_map,  
    binput      = clip_data,  
    operator    = 'and',  
    output      = out_data,  
    olayer      = '0,1,0')
```



1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

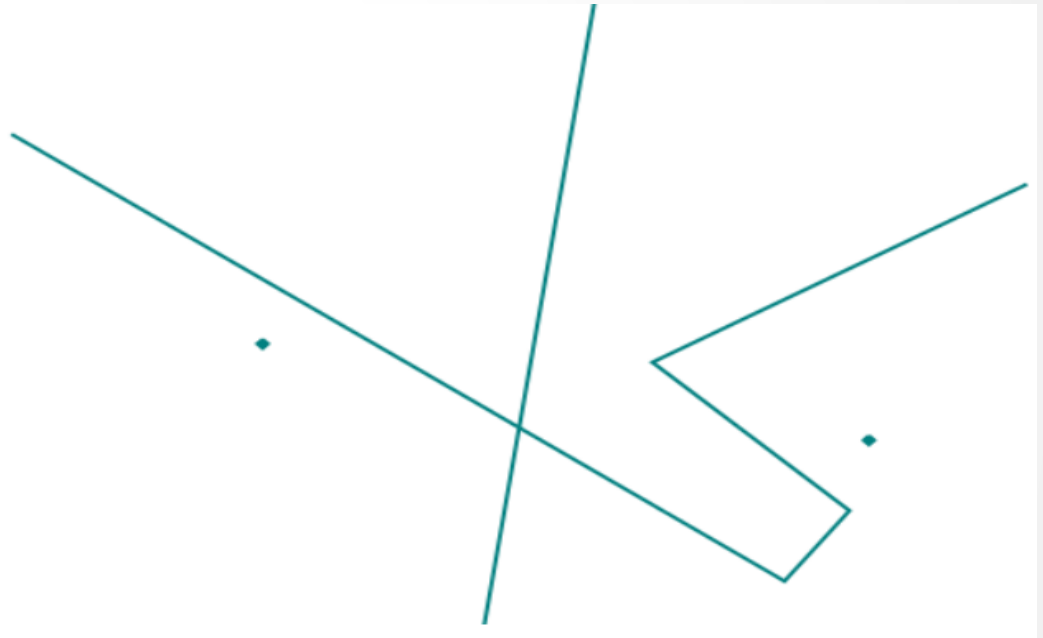
Areas & lines & points:

- zanedbání bodů

(warning message ve výpisu skriptu)

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput    = input_map,  
    binput    = clip_data,  
    operator = 'and',  
    output    = out_data,  
    olayer   = '0,1,0')  

```



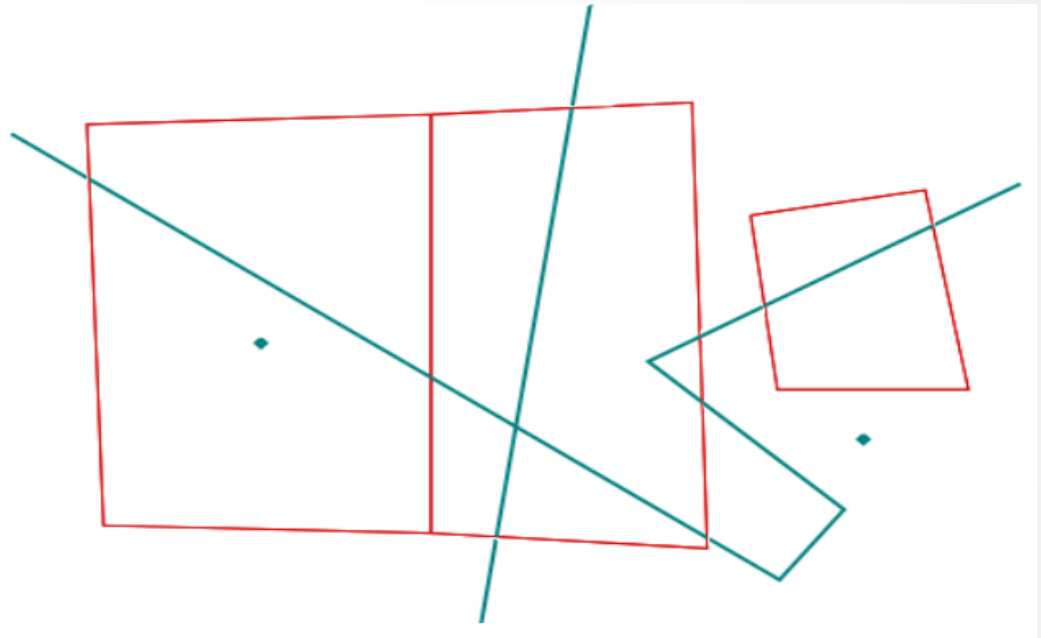
1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Areas & lines & points:

- zanedbání bodů

(warning message ve výpisu skriptu)

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput      = input_map,  
    binput      = clip_data,  
    operator    = 'and',  
    output      = out_data,  
    olayer      = '0,1,0')
```



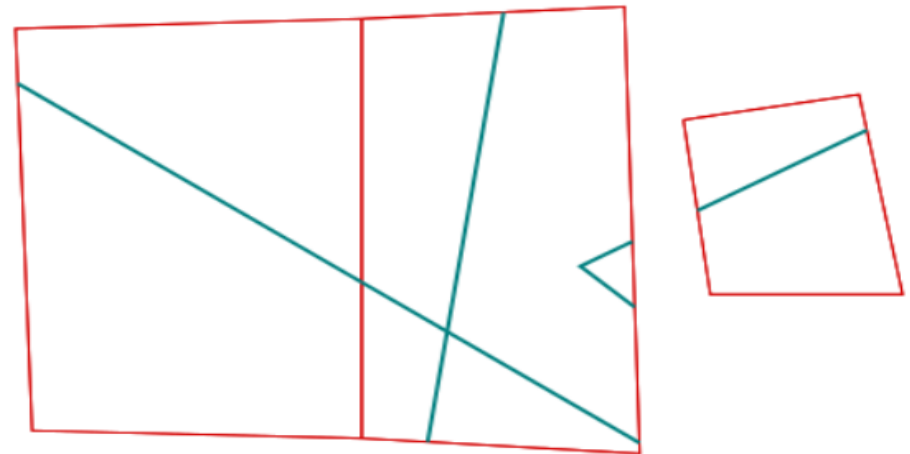
1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Areas & lines & points:

- zanedbání bodů

(warning message ve výpisu skriptu)

```
grass.run_command(  
    'v.overlay',  
    ainput      = input_map,  
    binput      = clip_data,  
    operator    = 'and',  
    output      = out_data,  
    olayer      = '0,1,0')
```



1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Points:

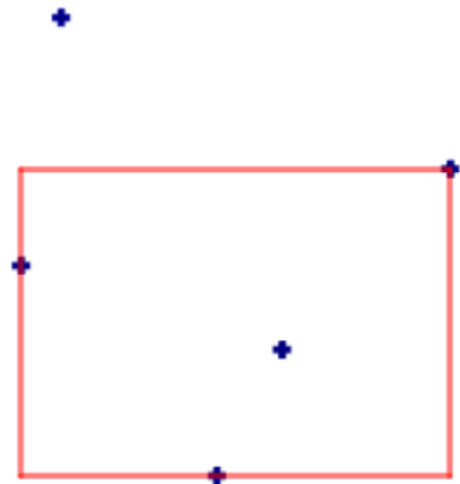
```
grass.run_command(  
    'v.select',  
    ainput = input_data,  
    binput = clip_data,  
    output = out_data,  
    operator = 'overlap')
```



1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Points:

```
grass.run_command(  
    'v.select',  
    ainput = input_data,  
    binput = clip_data,  
    output = out_data,  
    operator = 'overlap')
```



1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie (body)*
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Points:

```
grass.run_command(  
    'v.select',  
    ainput = input_data,  
    binput = clip_data,  
    output = out_data,  
    operator = 'overlap')
```

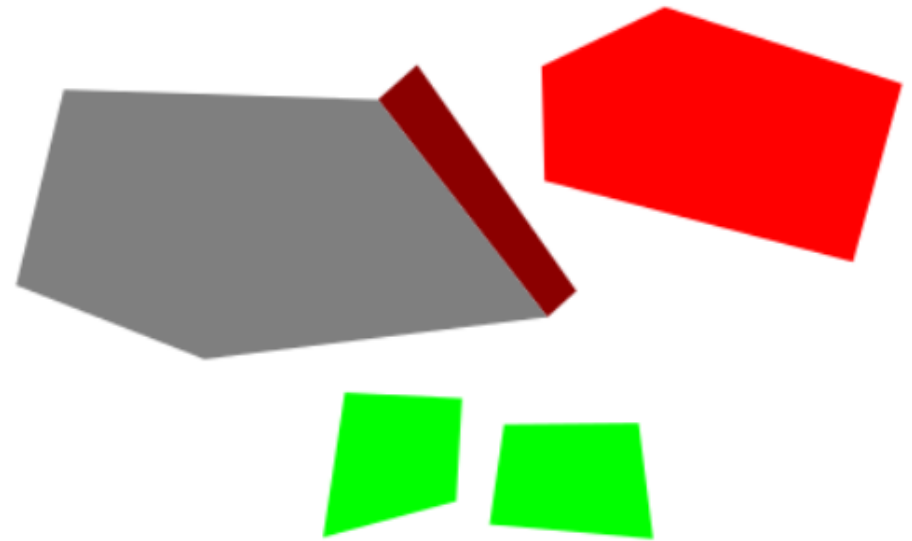


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Nahrazení clip map *výpočetním regionem*:

- přepínač *-r*

```
grass.run_command(  
    'v.in.region',  
    output = temp_region_map)
```

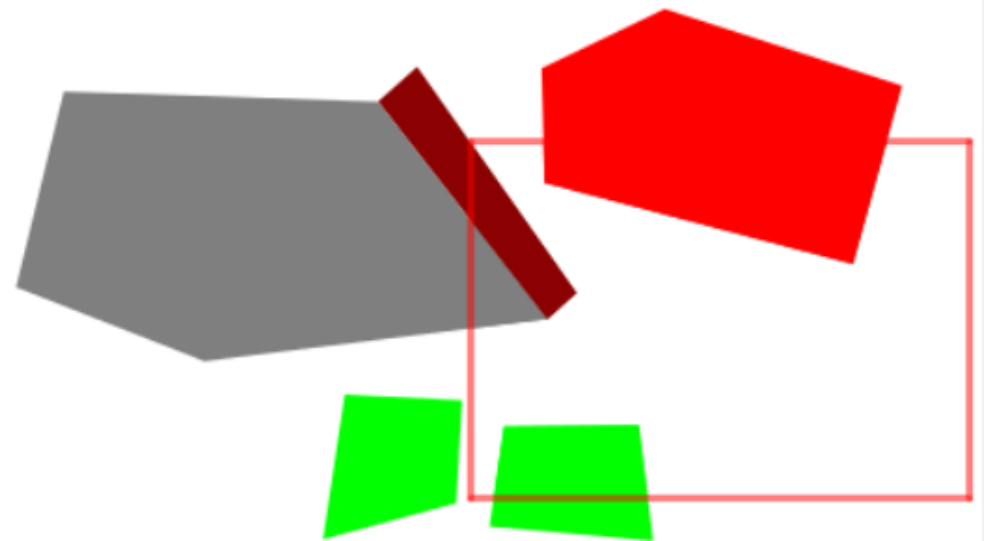


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Nahrazení clip map *výpočetním regionem*:

- přepínač *-r*

```
grass.run_command(  
    'v.in.region',  
    output = temp_region_map)
```



1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Nahrazení clip map *výpočetním regionem*:

- přepínač *-r*

```
grass.run_command(  
    'v.in.region',  
    output = temp_region_map)
```

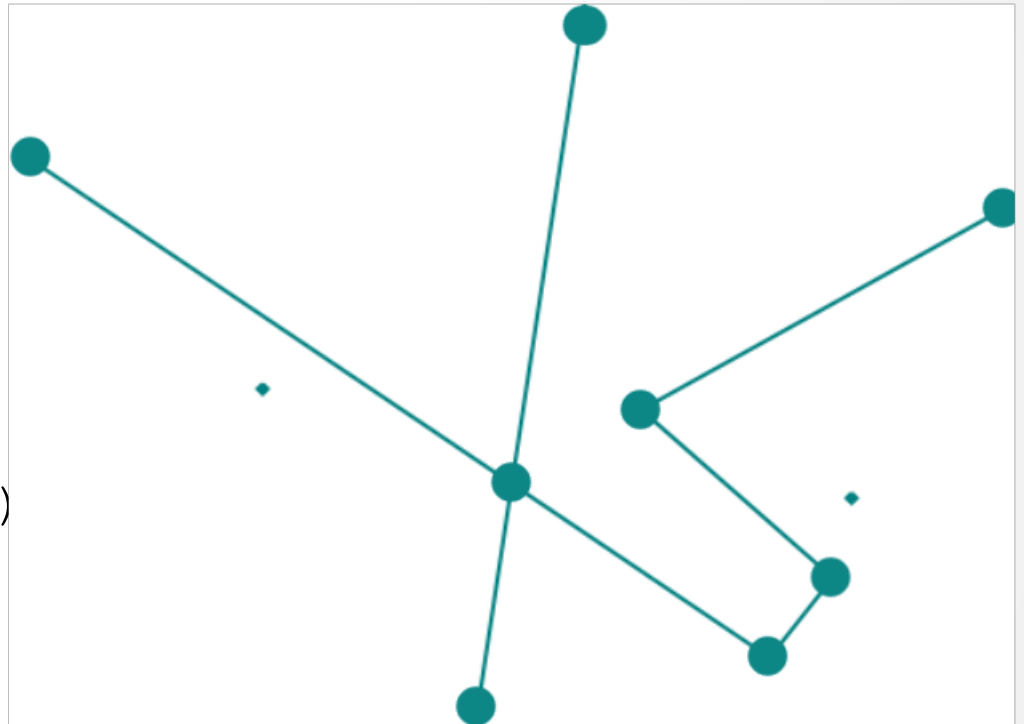


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Rozpustit hranice clip map:

- přepínač *-d*

```
grass.run_command(  
    'v.dissolve',  
    input = clip_map,  
    output = temp_clip_map)
```

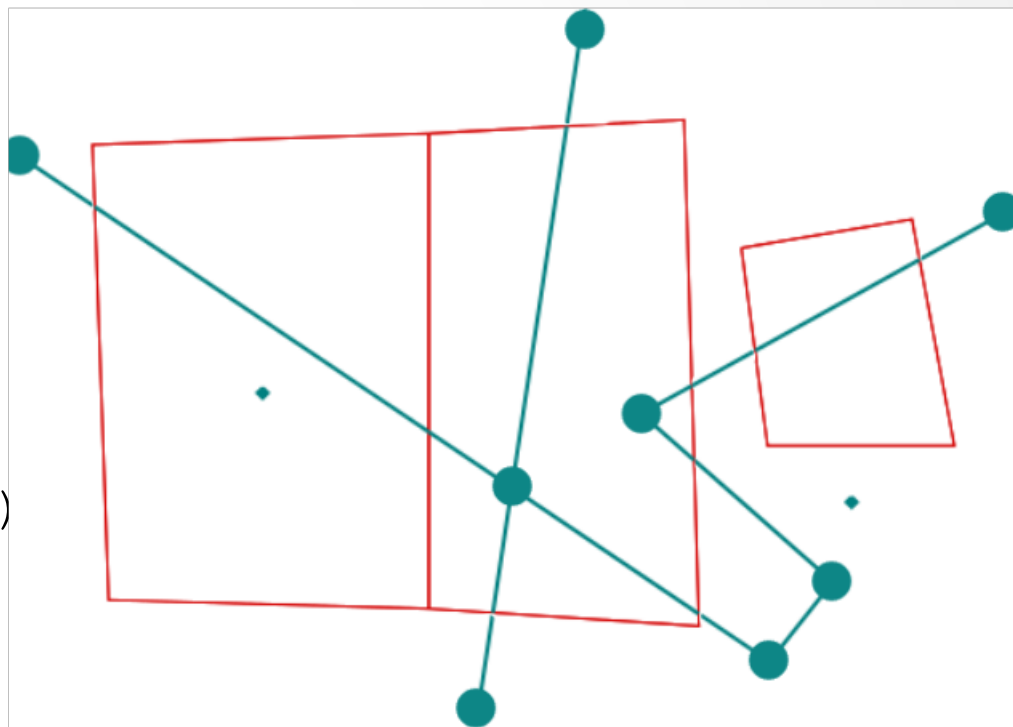


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Rozpustit hranice clip map:

- přepínač *-d*

```
grass.run_command(  
    'v.dissolve',  
    input = clip_map,  
    output = temp_clip_map)
```

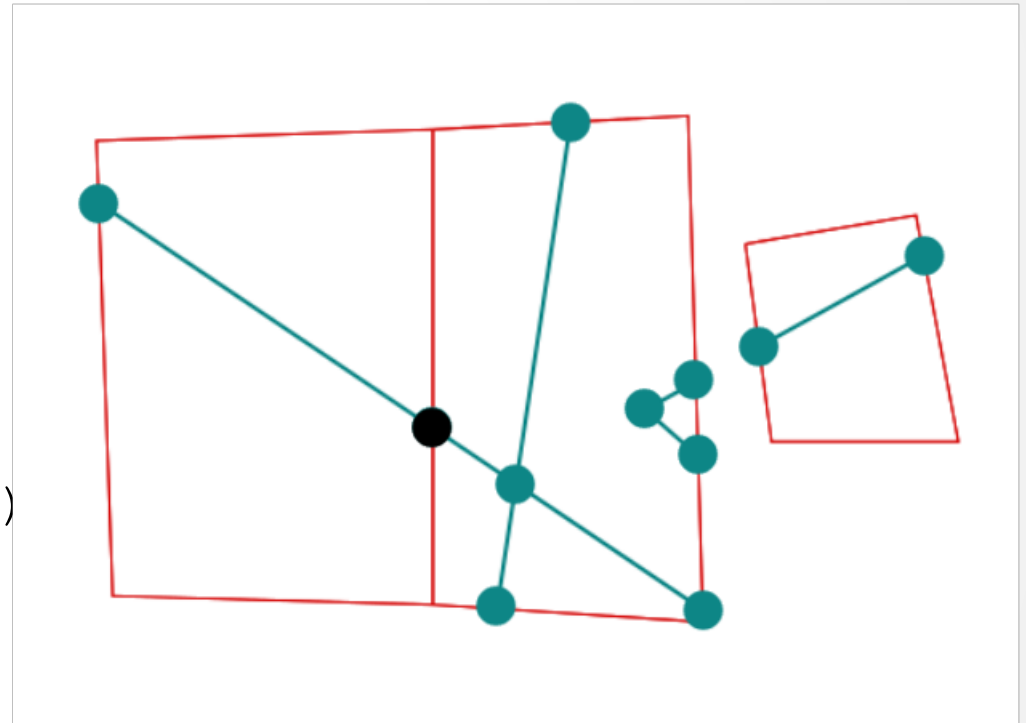


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

Rozpustit hranice clip map:

- přepínač *-d*

```
grass.run_command(  
    'v.dissolve',  
    input = clip_map,  
    output = temp_clip_map)
```

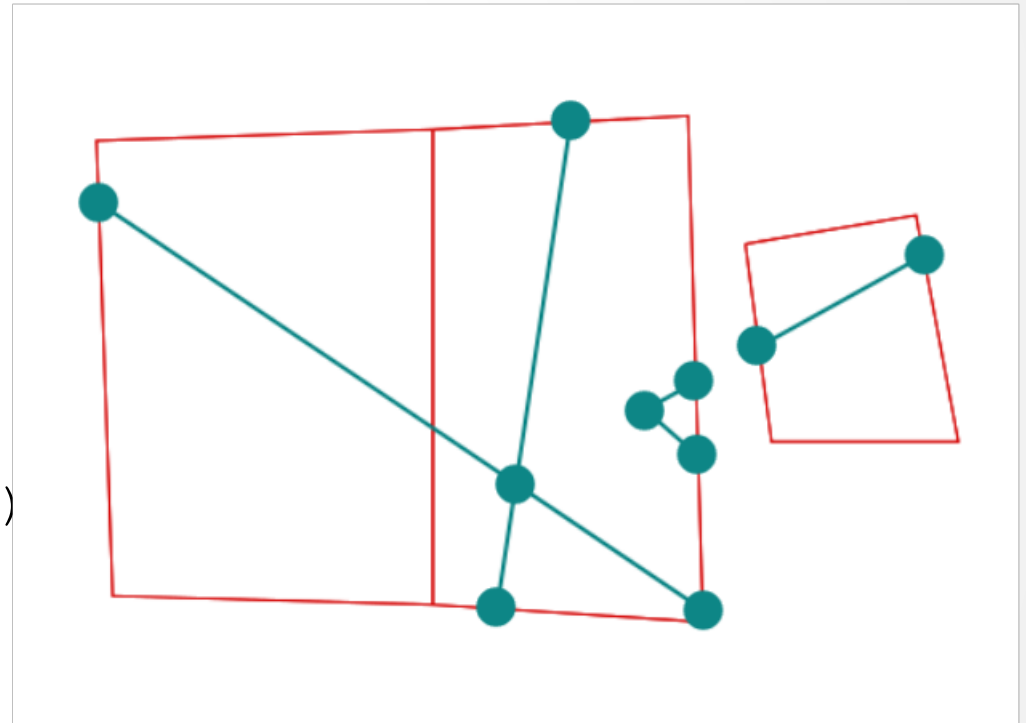


1. *v.clip* pomocí modulu *v.overlay*
2. rozlišení *vstupní geometrie* (body)
3. možnost *v.clip* podle *výpočetního regionu*
4. možnost *v.clip* podle *dissolved clip map*

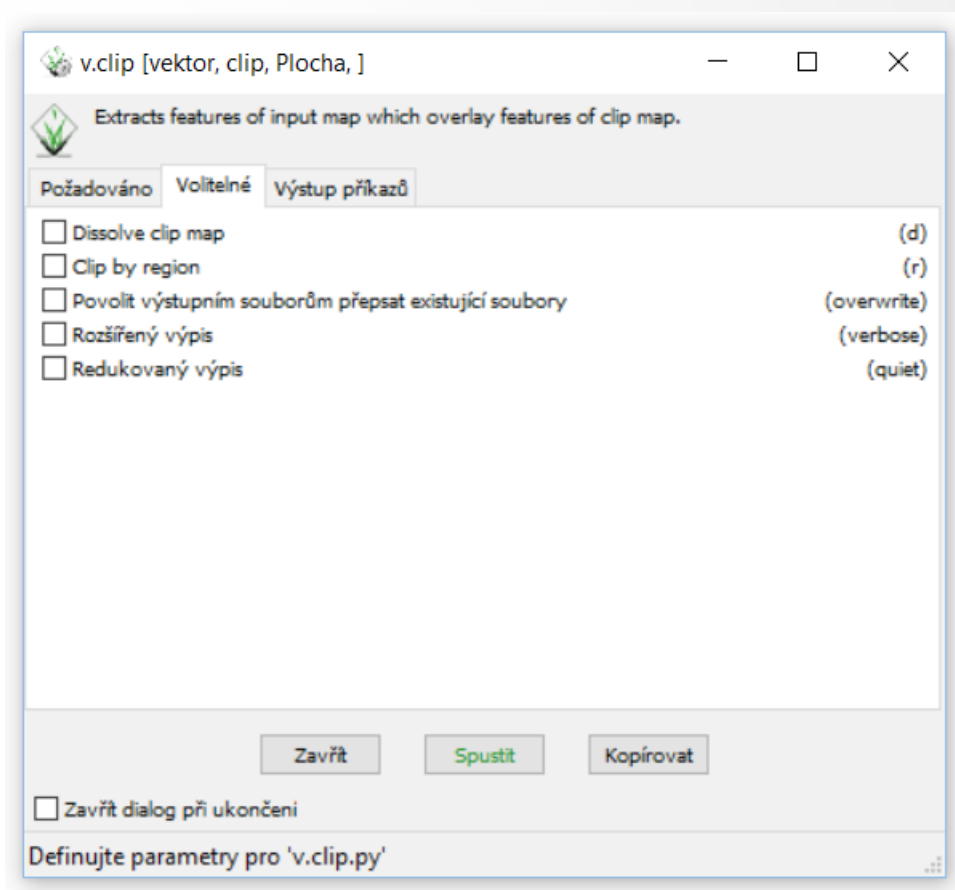
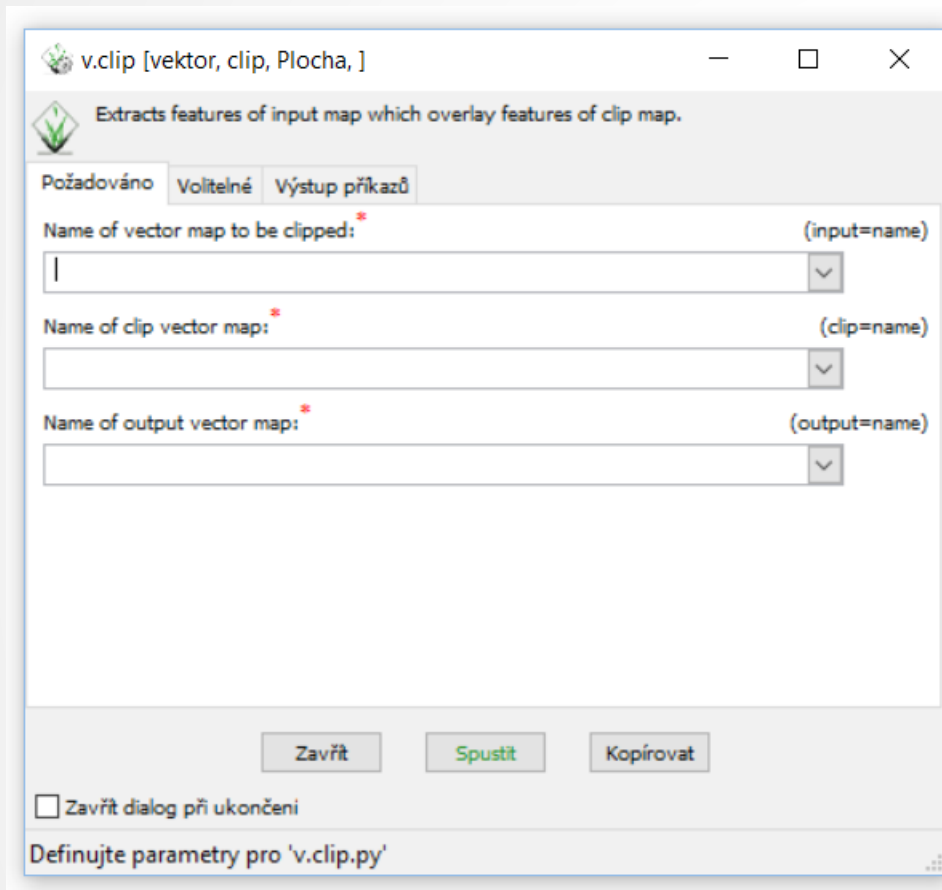
Rozpustit hranice clip map:

- přepínač *-d*

```
grass.run_command(  
    'v.dissolve',  
    input = clip_map,  
    output = temp_clip_map)
```



User Interface & příkazová řádka



```
v.clip input=Points_line_test@PERMANENT clip=clip_test@PERMANENT output=dip_line_point_r --overwrite -r
```

Problémy & dotazy

- *v.dissolve* rozpouští pouze podle zadaného atributu (ne podle společných hranic)
- jak vytvářet a mazat dočasnou mapu?
- proč skript někdy proběhne a někdy ne?
- disable clip layer při *-r*?