

Michal Karásek

155YFSG

QGIS RUIAN plugin

QGIS RUIAN PLUGIN

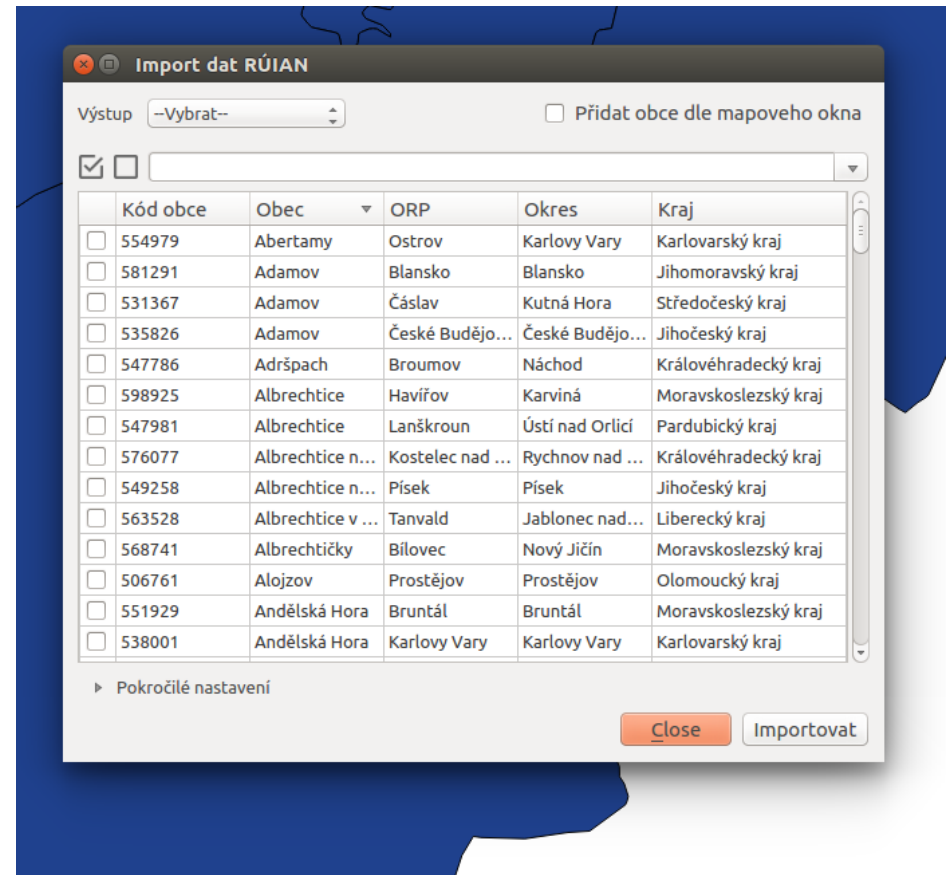
Cílem projektu je vytvoření pluginu pro QGIS, pomocí kterého by bylo možné automaticky stahovat a spravovat prostorové data RUIANU. Grafické uživatelské rozhraní (GUI) by mělo být navrženo tak, aby uživateli nabídlo jednoduchý výběr požadovaných dat.

QGIS RUIAN PLUGIN

- Programovací jazyk Python
- Knihovny PyQt4, GDAL
- Projekt je rozšířením pluginu z akademických roků 2014/2015, 2015/2016

Cíl práce

- Tvorba ovládacího prvku pro výběr obcí. Import na základě vyditelnoti v mapovém okně

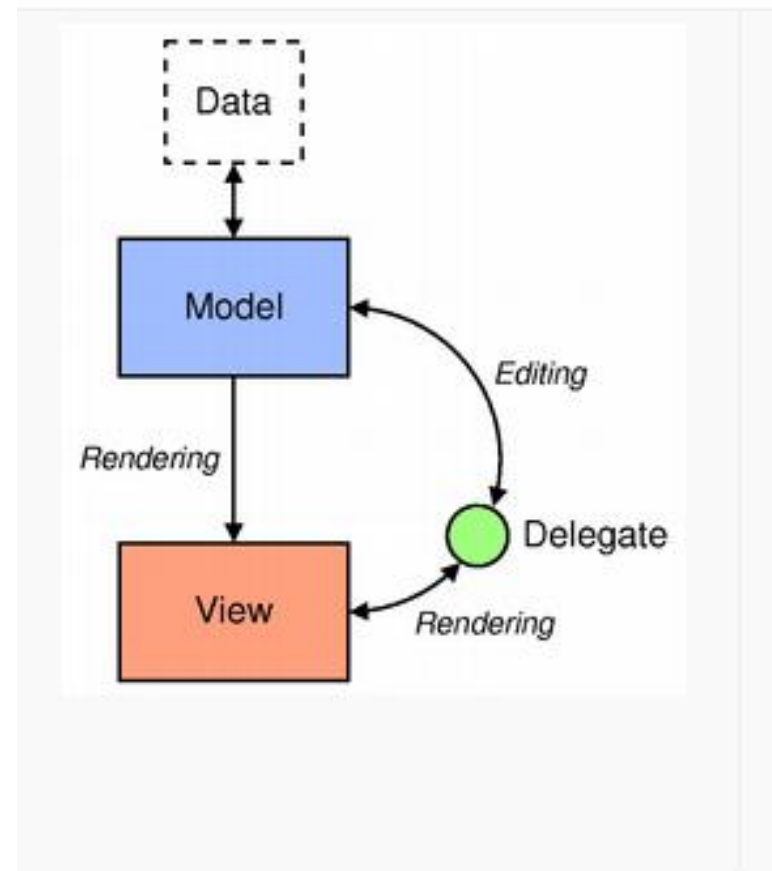


Tvorba ovládacího prvku

- Data načítána z csv tabulky obcí
- WKT string to QgsGeometry
- Tvorba slovníku kod obce – QgsGeometry
- Výběr obcí ležících v mapovém okně

Model/view programming

- QStandardItemModel
- - model vytvořený ze vstupních dat
-
- QSortFilerProxyModel
- - spravuje informace mezi modelem a zobrazením



Tvorba ovládacího prvku

- QsortFilterProxyModel
 - - umožňuje třídit a filtrovat data
 - - filtrace prvku na zaklade regularniho vyrazu
- Vytvoření nové třídy, umožňující filtrování dat na základě výčtu
 - - funkce vrací index vybraného prvku