Ještě rychlejší sdílení GIS



Gisquick team Martin Landa and Jachym Cepicky

Přehled

Myšlenka

Architektura

Implementace

Produkt

Pracovní postup

Vyzkoušejte!

Myšlenka

Myšlenka

Aplikace jednoduchá na používání a rychlá k vytvoření

Přístupná odkudkoliv (prohlížeč, mobilní telefon)

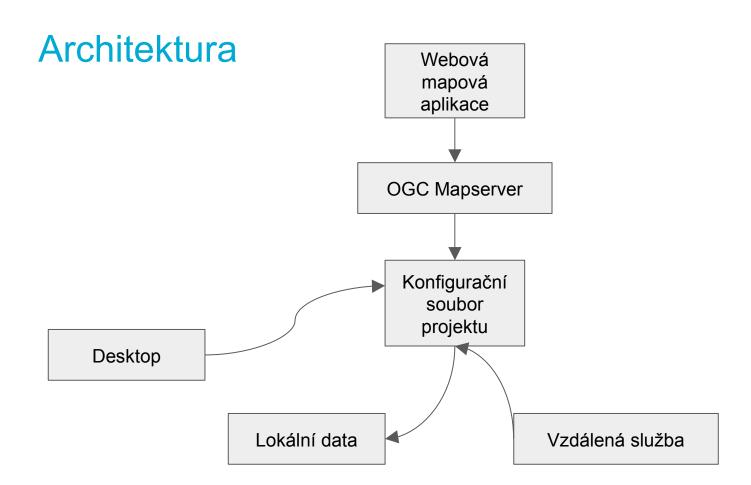
Rychlá

Rozšiřitelná, přizpůsobitelná

Využití standardů OGC

Svobodný a otevřený software (FOSS)

Architektura



Implementace

Použité technologie

- Python
- Django
- AngularJS
- OpenLayers
- QGIS Server
- QGIS Desktop
- Docker



Implementace

Klient

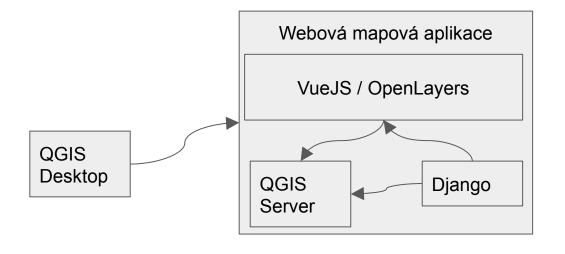
- VueJS
- OpenLayers v3

Server

QGIS Server

Django

OGC OWS (WMS, WMTS and WFS) jako komkunikační protokol



Produkt



Platforma pro publikaci prostorových dat - "webová mapa"

GNU GPL

Kompatibilní s projekty QGIS

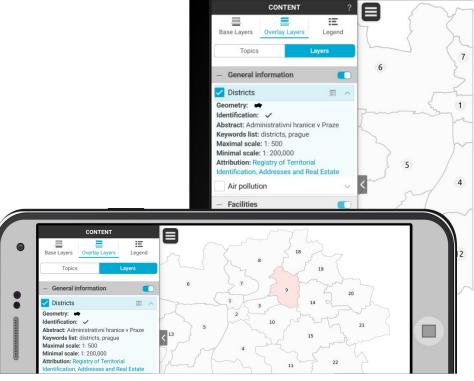


Se sestává z:

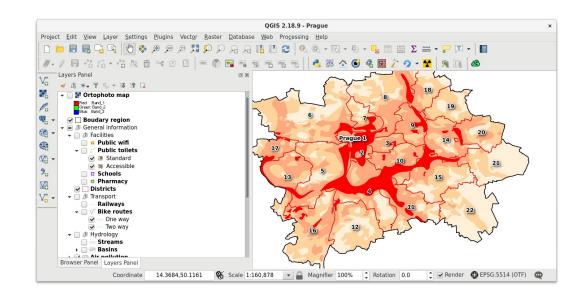
Zásuvný modul QGIS

Webová mapová aplikace

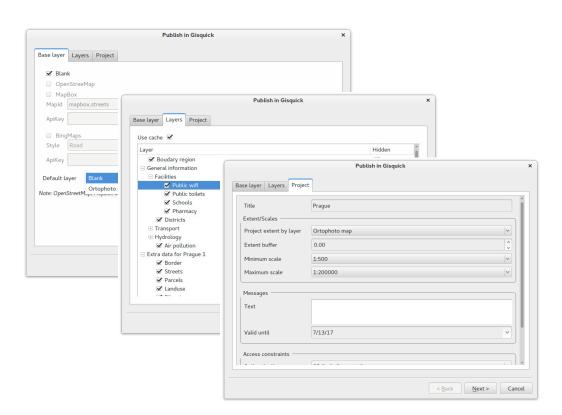
Hybridní mobilní aplikace



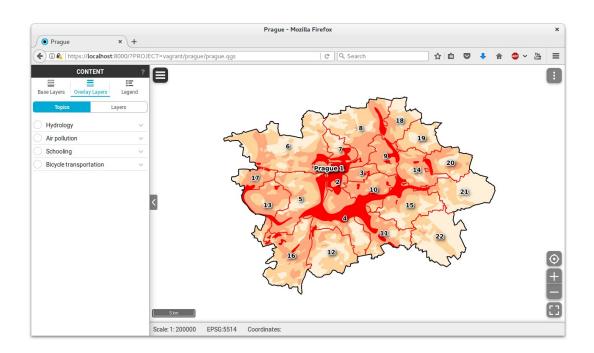
1.
Připravte si projekt v
QGIS



2.
Publikujte projekt
pomocí zásuvného
modulu

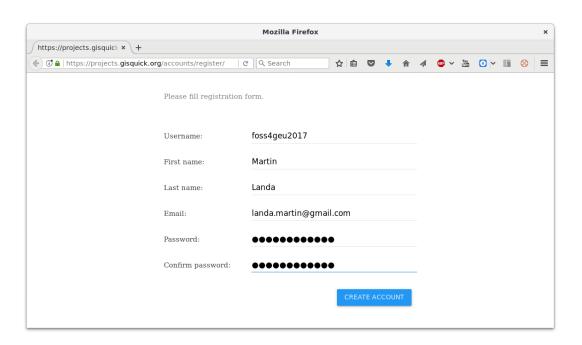


3.
Používejte
webovou a mobilní
aplikaci Gisquick



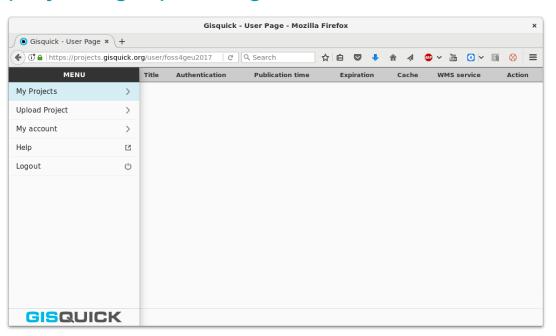
Vyzkoušejte!

1. Vytvořit účet https://projects.gisquick.org/accounts/register/

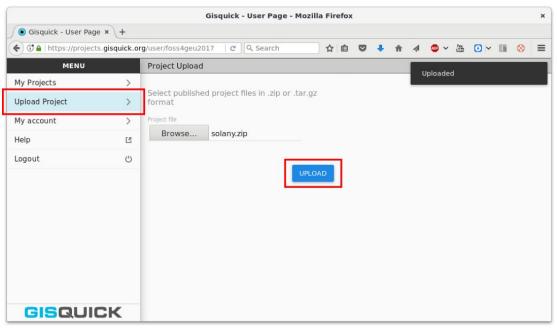


2. Přihlášení

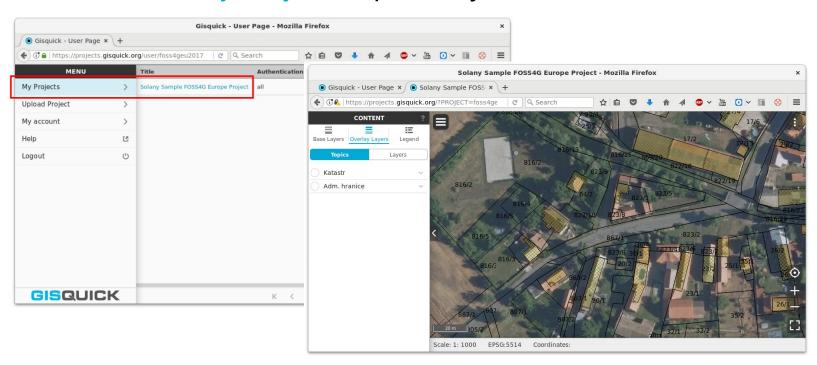
https://projects.gisquick.org/user/<user-name>



3. Zvolte Upload project a nahrajte zazipovaný adresář s projektem, vytvoření pomocí Gisquick QGIS pluginu



4. Jděte na My Projects a používejte!



Linky

Stránka

http://gisquick.org

Dokumentace

http://gisquick.readthedocs.io

Živé příklady

https://projects.gisquick.org

info@gisquick.org

Ještě rychlejší sdílení GIS



Gisquick team Martin Landa and Jachym Cepicky

Přehled

Myšlenka

Architektura

Implementace

Produkt

Pracovní postup

Vyzkoušejte!



Myšlenka

Aplikace jednoduchá na používání a rychlá k vytvoření

Přístupná odkudkoliv (prohlížeč, mobilní telefon)

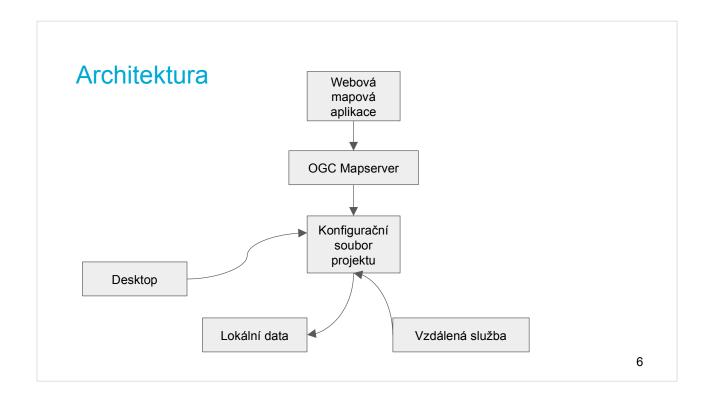
Rychlá

Rozšiřitelná, přizpůsobitelná

Využití standardů OGC

Svobodný a otevřený software (FOSS)

Architektura



Implementace

Použité technologie

- Python
- Django
- AngularJS
- OpenLayers
- QGIS Server
- QGIS Desktop
- Docker











Implementace

Klient

VueJS

OpenLayers v3

Server

QGIS Server

Django

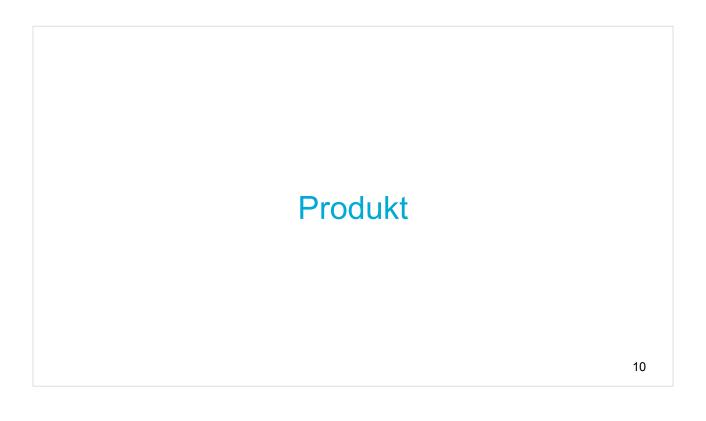
OGC OWS (WMS, WMTS and WFS) jako komkunikační protokol

QGIS Desktop Webová mapová aplikace

VueJS / OpenLayers

QGIS
Server

Django



GISQUICK

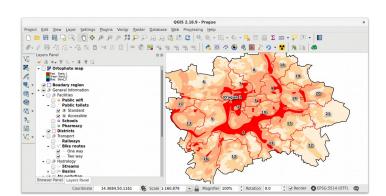
Platforma pro publikaci prostorových dat - "webová mapa"

GNU GPL

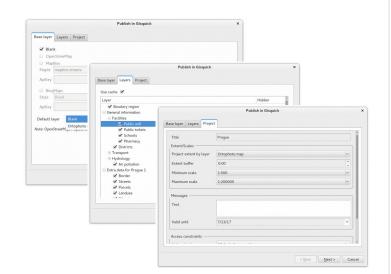
Kompatibilní s projekty QGIS



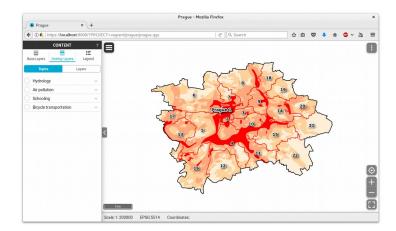
1. Připravte si projekt v QGIS



2. Publikujte projekt pomocí zásuvného modulu

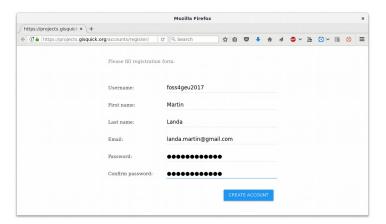


3.
Používejte
webovou a mobilní
aplikaci Gisquick



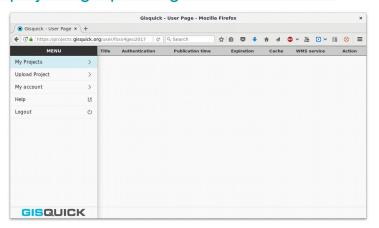


1. Vytvořit účet https://projects.gisquick.org/accounts/register/

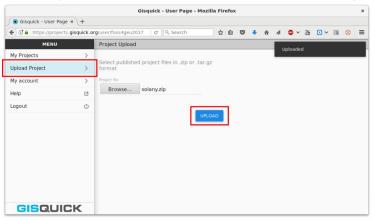


2. Přihlášení

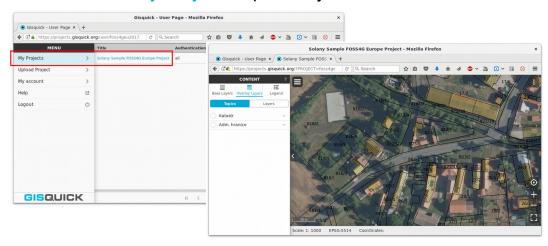
https://projects.gisquick.org/user/<user-name>



3. Zvolte Upload project a nahrajte zazipovaný adresář s projektem, vytvoření pomocí Gisquick QGIS pluginu



4. Jděte na My Projects a používejte!



Linky

Stránka

http://gisquick.org

Dokumentace

http://gisquick.readthedocs.io

Živé příklady

https://projects.gisquick.org

