

# Úkol

- Připojit číselník DruhPozemku k atributu 'DruhPozemkuKod' ve vrstvě 'parcely'.
- Zdroj dat: SC\_D\_POZEMKU.csv
- Výsledek: nový atribut 'DruhPozemku'

# Postup

- Upravit MainApp.py
- Načíst číselník z CSV
- Vytvořit sloupec (atribut)
- Vyplnit ho dle hodnot z 'DruhPozemkuKod'



# Načtení číselníku

```
if layer_name == 'parcely':  
    ciselnik = {}  
    csv_path = os.path.join(os.path.dirname(__file__), 'files', 'SC_D_POZEMKU.csv')  
    try:  
        with open(csv_path, encoding='cp1250') as f:  
            reader = csv.DictReader(f, delimiter=';')  
            for column in reader:  
                ciselnik[int(column['KOD'])] = column['NAZEV']
```



# Vložení atributu

```
if 'DruhPozemku' not in vlayer.fields().names():  
    vlayer.dataProvider().addAttributes([QgsField('DruhPozemku', QVariant.String)])  
    vlayer.updateFields()
```



# Vyplnění atributu

```
with edit(vlayer):  
    for feature in vlayer.getFeatures():  
        kod = (feature['DruhPozemkuKod'])  
        nazev = ciselnik.get(kod, 'Neznámý')  
        feature['DruhPozemku'] = nazev  
        vlayer.updateFeature(feature)
```



## Výsledek

- Nový atribut 'DruhPozemku' se přidá do vrstvy 'parcely'
- Obsahuje názvy pozemků (např. 'orná půda')
- Lepší interpretace dat v QGIS

# Úprava stylů

```
1  <!DOCTYPE qgis PUBLIC 'http://mrcc.com/qgis.dtd' 'SYSTEM'>
2  <qgis simplifyDrawingTol="1" hasScaleBasedVisibilityFlag="1" simplifyDrawingHints="0" version="3.22.16-Białowieża"
3    <renderer-v2 symbollevels="0" forceraster="0" referencescale="-1" type="singleSymbol" enableorderby="0">
4    <symbols>
5      <symbol clip_to_extent="1" name="0" force_rhr="0" alpha="1" type="marker">
6        <data_defined_properties>
7          <Option type="Map">
8            <Option value="" name="name" type="QString"/>
9            <Option name="properties"/>
10           <Option value="collection" name="type" type="QString"/>
11         </Option>
12       </data_defined_properties>
13       <layer class="SimpleMarker" locked="0" enabled="1" pass="0">
14         <Option type="Map">
15           <Option value="0" name="angle" type="QString"/>
16           <Option value="square" name="cap_style" type="QString"/>
17           <Option value="152,125,183,255" name="color" type="QString"/>
18           <Option value="1" name="horizontal_anchor_point" type="QString"/>
19           <Option value="bevel" name="joinstyle" type="QString"/>
20           <Option value="circle" name="name" type="QString"/>
21           <Option value="0,0" name="offset" type="QString"/>
```



# Přidání pluginu do horní lišty

```
31
32  class VFRImporter(object):
33
34      def __init__(self, iface):
35          self.iface = iface
36          self.actions = []
37          self.menu = u'RUIAN Plugin'
38
39      def initGui(self):
40          self.action = QAction(
41              QIcon('/:icon.png'),
42              u'Nástroj pro práci s daty RUIAN',
43              self.iface.mainWindow())
44          self.iface.addToolBarIcon(self.action)
45          self.action.setObjectName(u'spustitRUIANPlugin')
46          self.action.setWhatsThis(u'Spustí RUIAN Plugin')
47          self.action.setStatusTip(u'Toto spustí RUIAN Plugin')
48          self.action.triggered.connect(self.run)
49          self.iface.addPluginToMenu(self.menu, self.action)
50          self.actions.append(self.action)
51
52      def unload(self):
53          for action in self.actions:
54              self.iface.removePluginMenu(
55                  u'RUIAN Plugin',
56                  action)
57          self.iface.removeToolBarIcon(self.action)
```