

Dokumentace

Zadání:

Vytvořit výpočetní skript pro výpočet přímého odtoku z povodí, který je tvořen tzv. povrchovým odtokem a hypodermeckým (podpovrchovým) odtokem.

Autoři:

Jan Zachariáš, Alexander Vachuška

Mentor:

Ing. Martin Landa Ph.D.

Projekt:

Projekt vznikl v rámci předmětu *Projekt informatika 2 (PIN2)* oboru Geomatika. GitHub: https://github.com/ctu-geoforall-lab-sandbox/qgis-erosion-plugin-wps

<u>Řešení projektu:</u>

Výpočetní skript

Výpočetní skript byl psán v programovacím jazyce Python, za využití výpočetních funkcí programu GRASS 7.2.0.

V jazyce python byla nejprve vytvořena třída ErosionBase, pomocí které bylo možné spustit GRASS 7.2.0 a nastavit prostředí programu, tj. mapset a lokace. Dále byla třída ErosionBase využita k importu dat do programu GRASS, za pomoci knihovny grass.script.

Vektorová data byla importována pomocí modulu v.in.ogr, rastrová data nebyla přímo importována, nýbrž pouze připojena pomocí modulu r.external, a tabulky ve formátu CSV byly naimportovány modulem db.in.ogr.

Po spuštění programu GRASS a nastavení jeho prostředí byl vytvořen samotný výpočetní skript za pomoci modulů GRASSu. Jednotlivé moduly byly vlány jazykem python přes příkaz run_command().

Teoretický postup výpočtu je popsán na webových stránkách gismentors.eu.

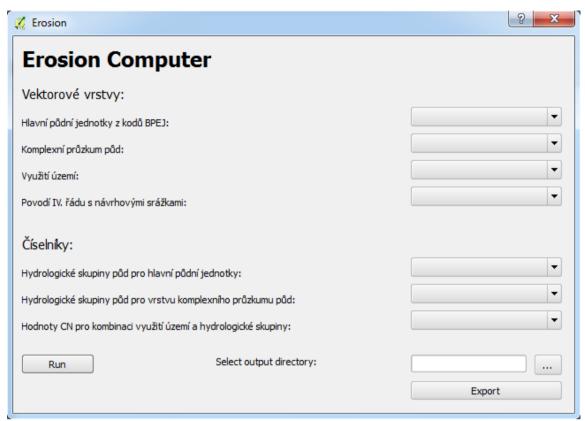
Výstupem je vektorový soubor SHP, volaný pomocí modulu v.out.ogr, který obsahuje údaje:

- o výšce odtoku v mm pro elementární plochy, resp. pro povodí
- s hodnotami objemu odtoku v m³ pro elementární plochy, resp. povodí.

QGIS Plugin

Plugin byl vytvořen v prostředí QT Designer. Následně se počítá s propojením tohoto pluginu s výpočetní skriptem.

Plugin je tvořen 7 comboboxy, ve kterých se může uživatel zvolit z aktivních vrstev přidaných v programu QGIS. Dále je možnost vybrání výstupního adresáře, kam se uloží vyexportovaná vrstva ve formátu shp. Tlačítko *Run* spustí výpočetní skript (zatím není funkční) a stiskem tlačítka *Export* se vrstvy uloží do výstupního adresáře.



Obr.1: Plugin erozního výpočtu

Nedořešené problémy (TODO):

- Možnost importu souborů se stejným názvem rozdílného datového typu např. (nazev.shp a nazev.tif).
- Propojení výpočetního skriptu s QGIS pluginem.
- Rozpoznání vektorové vrstvy od tabulky pomocí kontroly geometrie, nyní je explicitně určeno, že formát CSV se importuje jako tabulka.
- Funkce pro export ve třídě ErosionBase.