计算机网络应用体系结构

域名系统(DNS)

万维网应用

Internet电子邮件

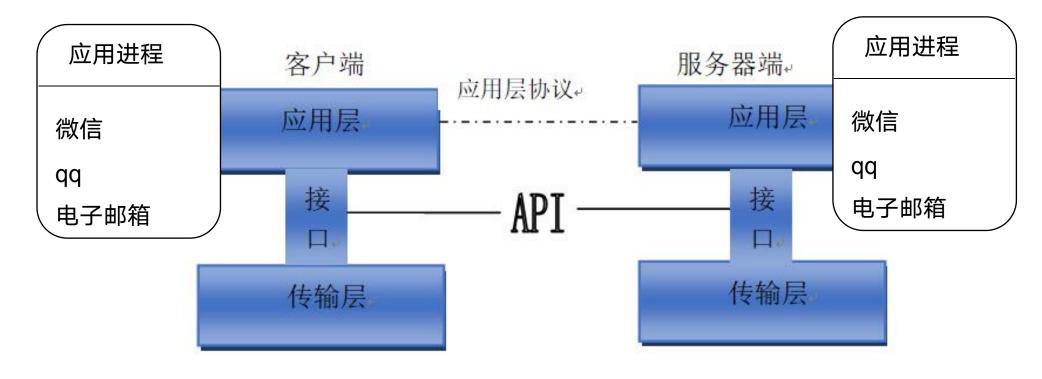
FTP

P2P应用

Socket 编程基础

第二章 网络应用

【知识点1】套接字与端口号



典型的网络应用编程接口是套接字(Socket)。

对于一个传输层协议,需要为其接口的每个套接字分配特定的编号,标识该套接字,该编号称为端口号。

【知识点1】套接字与端口号

常见端口号要简单记忆下~

端口号	描述		
20、21	FTP文件传输协议端口号		
23	Telnet远程终端协议端口号		
25	SMTP简单邮件传输协议端口号		
53	DNS域名服务器端口号		
80	HTTP超文本传输协议端口号		
110	POP3第三版的邮局协议端口号		

【知识点2】 Socket API函数

UDP客户端:

- 1、创建套接字
- 2、发送数据
- 3、接收数据
- 4、关闭套接字

UDP服务器端:

- 1、创建套接字
- 2、绑定地址和端口号
- 3、接收数据
- 4、发送数据
- 5、关闭套接字

TCP客户端:

- 1、创建套接字
- 2、建立连接
- 3、发送数据
- 4、接收数据
- 5、关闭套接字

TCP服务端:

- 1、创建套接字
- 2、绑定地址和端口号
- 3、设置监听
- 4、建立连接
- 5、接收数据
- 6、发送数据
- 7、关闭套接字

【知识点2】 Socket API函数

1、创建套接字: socket()

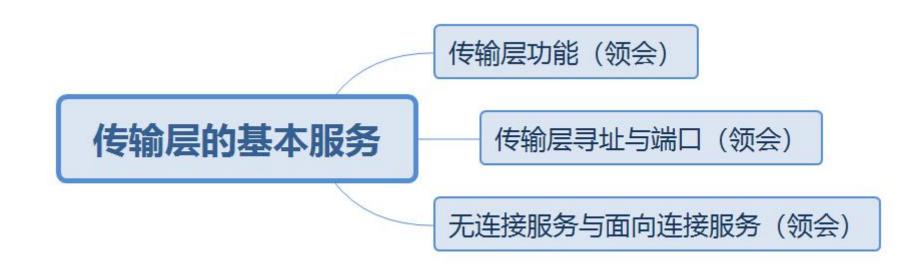
参数:流式:SOCK_STREAM;

数据报: SOCK_DGRAM;

原始: SOCK_RAW

- 2、绑定地址和端口号: bind()
- 3、设置监听: listen()
- 4、建立连接:(1)TCP客户端:connect(), (2)TCP服务端:accept()
- 5、接收数据:(1)TCP:recv(), (2)UDP:recvfrom
- 6、发送数据:(1)TCP:recv(), (2)UDP:recvfrom
- 7、关闭套接字:close()

本节知识点:



3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

邮局

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口



传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

邮局的任务是?







传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

邮局的任务是?







3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

邮局的任务: 把我的信送给小哥哥

传输层功能

传输层的基本服务

传输层寻址与端口



3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能(领会)

传输层的核心任务:

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口



3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

传输层的核心任务:



传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口



3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

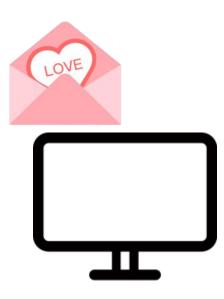
传输层的核心任务:



传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

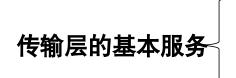


3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

传输层的核心任务:





传输层功能

传输层寻址与端口



3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

传输层的核心任务:





传输层功能

传输层寻址与端口

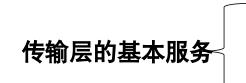


3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能(领会)

传输层的核心任务: 应用进程之间





传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

通信服务。

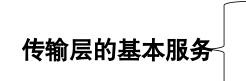


3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能(领会)

传输层的核心任务: 应用进程之间





传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

逻辑通信服务。



传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能(领会)

传输层的核心任务:应用进程之间提供端到端的逻辑通信服务。





传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

传输层的核心任务:应用进程之间提供端到端的逻辑通信服务。

回顾:

只有 才有传输层;

网络核心中的路由器结点等只用到的功能。

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

传输层的核心任务:应用进程之间提供端到端的逻辑通信服务。

回顾:

只有主机才有传输层;

网络核心中的路由器结点等只用到的功能。

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点1: 传输层功能(领会)

传输层的核心任务:应用进程之间提供端到端的逻辑通信服务。

回顾:

只有主机才有传输层;

网络核心中的路由器结点等只用到下三层的功能。

3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

5)传输层寻址

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

3.1 传输层的基本服务

知识点1: 传输层功能 (领会)

- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

知识点1: 传输层功能 (领会)

1)对应用层报文进行分段和重组

- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址

7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

知识点1: 传输层功能 (领会)

1)对应用层报文进行分段和重组

- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址
- 6)对报文进行差错检测
- 7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

知识点1: 传输层功能 (领会)

- 1)对应用层报文进行分段和重组
- 2)面向应用层实现复用与分解(第二节)
- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址
- 6)对报文进行差错检测
- 7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

知识点1: 传输层功能(领会)

- 1)对应用层报文进行分段和重组
- 2)面向应用层实现复用与分解(第二节)
- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址
- 6)对报文进行差错检测
- 7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

知识点1: 传输层功能 (领会)

- 1)对应用层报文进行分段和重组
- 2)面向应用层实现复用与分解(第二节)
- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址
- 6)对报文进行差错检测
- 7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

小口诀:

分复流拥寻差错-可靠

知识点1: 传输层功能(领会)

- 1)对应用层报文进行分段和重组
- 2)面向应用层实现复用与分解(第二节)
- 3)实现端到端的流量控制(第五节)
- 4)拥塞控制(第五节)
- 5)传输层寻址
- 6)对报文进行差错检测
- 7)实现进程间的端到端可靠数据传输控制

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

小口诀:

分复流拥寻差错-可靠 吩咐刘墉寻差错-可靠

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

单个计算机中,不同应用进程用进程标识符(进程ID)来区分。

名称	PID	状态	用户名
■ AppleOSSMgr.exe	3984	正在运行	SYSTEM
ApplicationFrameH	. 3132	正在运行	珂宝儿
Bootcamp.exe	17132	正在运行	珂宝儿
browser_broker.ex	9268	正在运行	珂宝儿
💿 chrome.exe	6788	正在运行	珂宝儿
🕠 chrome.exe	2692	正在运行	珂宝儿
💿 chrome.exe	4424	正在运行	珂宝儿
📀 chrome.exe	7280	正在运行	珂宝儿
📀 chrome.exe	652	正在运行	珂宝儿
chrome.exe	1156	正在运行	珂宝儿

传输层的基本服务

传输层功能

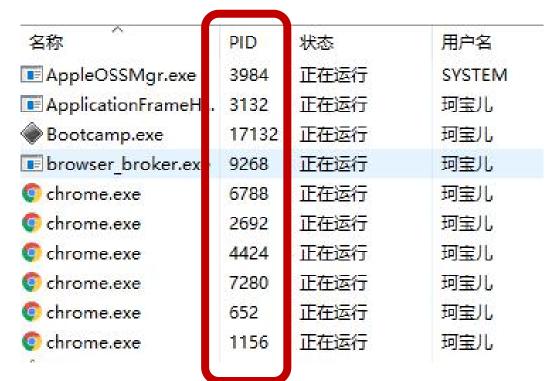
传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

单个计算机中,不同应用进程用进程标识符(进程ID)来区分。

网络环境下,不同计算机之间怎么区分应用进程?



一 传输层功能

传输层的基本服务

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

TCP/IP体系结构网络的解决方法:

在传输层使用协议端口号,通常简称为端口(port),在全网范围内利用

"IP 地址+端口号"唯一标识一个通信端点。

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

TCP/IP体系结构网络的解决方法:

在传输层使用协议端口号,通常简称为端口(port),在全网范围内利用

"IP 地址+端口号"唯一标识一个通信端点。

应用层和传输层间抽象的协议端口是软件端口。

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号 个

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

个(2的16次方)

传输层的基本服务

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	
1024——49151	
49152—65535	

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	熟知端口号
1024——49151	
49152—65535	

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	熟知端口号
1024——49151	登记端口号
49152—65535	

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	熟知端口号
1024——49151	登记端口号
49152—65535	客户端口号,或短暂端口号

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	熟知端口号
1024——49151	登记端口号
49152—65535	客户端口号,或短暂端口号

端口号小于256的端口为常用端口

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号:

1、服务器端使用的端口号: 熟知端口号和登记端口号

例如: FTP服务器默认端口号21;

HTTP服务器默认端口号是80;

2、客户端使用的端口号:临时性,在客户进程运行是由操作系统随机选取唯一未被使用的端口号。

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点2: 传输层寻址与端口(领会)

传输层端口号为16位整数,可以编号65536个(2的16次方)

0—1023	熟知端口号	服务器端口号
1024——49151	登记端口号	
49152——65535	客户端口号,或短暂端口号	客户端口号

端口号小于256的端口为常用端口

传输层的基本服务

传输层功能

传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

传输层的基本服务

传输层功能 传输层寻址与端口 无连接服务与面向连接服务

知识点3: 无连接服务与面向连接服务(领会)

数据传输之前: 无需与对端进行任何信	
息交换,直接构造传输层报文段并向接	
收端发送。	
类似于信件通信	

传输层的基本服务

传输层功能 传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点3: 无连接服务与面向连接服务(领会)

无连接服务	
数据传输之前: 无需与对端进行任何信	
息交换,直接构造传输层报文段并向接	
收端发送。	
类似于信件通信	

传输层的基本服务

传输层功能 传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务





传输层的基本服务

传输层功能 传输层寻址与端口

无连接服务与面向连接服务

知识点3: 无连接服务与面向连接服务(领会)

无连接服务	
数据传输之前: 无需与对端进行任何信	数据传输之前:需要双方交换一些控制信
息交换,直接构造传输层报文段并向接	息,建立逻辑连接,然后再传输数据,传
收端发送。	输结束后还需要拆除连接
类似于信件通信	类似于电话通信

传输层的基本服务

传输层功能 传输层寻址与端口 无连接服务与面向连接服务

知识点3: 无连接服务与面向连接服务(领会)

无连接服务	面向连接服务
数据传输之前: 无需与对端进行任何信	数据传输之前:需要双方交换一些控制信
息交换,直接构造传输层报文段并向接	息,建立逻辑连接,然后再传输数据,传
收端发送。	输结束后还需要拆除连接
类似于信件通信	类似于电话通信

下列不属于传输层主要实现的功能的是()

A:传输层寻址

B:对网络层数据报进行分段和重组

C:对报文进行差错检测

D:面向应用层实现复用与分解

下列不属于传输层主要实现的功能的是(B)

A:传输层寻址

B:对网络层数据报进行分段和重组

C:对报文进行差错检测

D:面向应用层实现复用与分解

在传输层提供的服务中, 电话通信类似于()

A:无连接服务

B:面向连接服务

C:可靠连接服务

D:不可靠连接服务

在传输层提供的服务中, 电话通信类似于()

A:无连接服务

B:面向连接服务

C:可靠连接服务

D:不可靠连接服务

传输层的基本服务

传输层的复用与分解

第三章传输层。

停-等协议与滑动窗口协议

用户数据报协议(UDP)

传输层控制协议

本节知识点:

什么是复用与分解(领会)

传输层的复用与分解

无连接的多路复用与多路分解(领会)

面向连接的多路复用与多路分解(领会)

传输层的复用与分解

UDP

复用与分解

TCP

知识点1: 复用与分解(领会)

支持众多应用进程共用同一个传输层协议,

(简称为

也称为为

传输层的复用与分解

UDP

复用与分解

TCP

知识点1: 复用与分解(领会)

支持众多应用进程共用同一个传输层协议,

多路复用

(简称为复用

也称为为复用

传输层的复用与分解UDP
TCP

知识点1: 复用与分解(领会)

支持众多应用进程共用同一个传输层协议,并能够将接收到的数据准确交付给不同的应用进程,

多路复用

(简称为复用

也称为为复用

)

3.2 传输层的复用与分解

传输层的复用与分解UDP
TCP

知识点1: 复用与分解(领会)

支持众多应用进程共用同一个传输层协议,并能够将接收到的数据准确交付给不同的应用进程,

多路复用 多路分解(简称为复用 分解,也称为为复用 分用)

3.2 传输层的复用与分解

传输层的复用与分解 UDP TCP

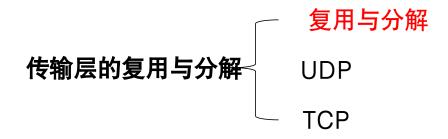
知识点1: 复用与分解(领会)

支持众多应用进程共用同一个传输层协议,并能够将接收到的数据准确交付给不同的应用进程,是传输层需要实现的一项基本功能,称为传输层的多路复用与多路分解(简称为复用与分解,也称为为复用与分用)

知识点1: 复用与分解(领会)

一个邮局可以接收很多人的信件。

多路复用:



知识点1:复用与分解(领会)

3.2 传输层的复用与分解

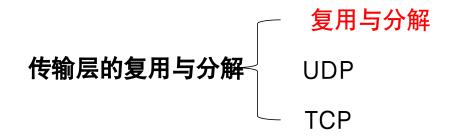
一个邮局可以接收很多人的信件。

多路复用:在源主机,传输层协议从不同的套接字收集应用进程发送的数 据块、并为每个数据块封装上首部信息(包括用于分解的信息)构成报文 段. 然后将报文段传递给网络层。

知识点1: 复用与分解(领会)

一个邮局可以给很多人送信。

多路分解:



传输层的复用与分解

UDP

TCP

知识点1: 复用与分解(领会)

3.2 传输层的复用与分解

一个邮局可以给很多人送信。

多路分解:在接收端,传输层协议读取报文段中的这些字段,标识出接收套接字,进而通过该套接字,将传输层的报文段中的数据交付给正确的套接字。

知识点2: 无连接的多路复用与多路分解

传输层的复用与分解UDP
TCP

传输层的复用与分解

UDP

TCP

3.2 传输层的复用与分解

知识点2: 无连接的多路复用与多路分解

Internet传输层提供无连接服务的传输层协议是UDP。

UDP (User Datagram Protocol): 用户数据报协议。

传输层的复用与分解

TCP

UDP

3.2 传输层的复用与分解

知识点2: 无连接的多路复用与多路分解

Internet传输层提供无连接服务的传输层协议是UDP。

UDP (User Datagram Protocol): 用户数据报协议。

UDP将应用层的数据块封装成一个UDP报文段。

包括应用数据,源端口号,目的端口号等。

UDP套接字二元组:<目的IP地址,目的端口号>

传输层的复用与分解

UDP

复用与分解

TCP

知识点3: 面向连接的多路复用与多路分解(领会)

Internet传输层提供面向连接服务的是TCP。

TCP(Transmission Control Protocol): 传输控制协议)

TCP套接字四元组: <源IP地址,源端口号,目的IP地址,目的端口号>

复用与分解

传输层的复用与分解

UDP

TCP

3.2 传输层的复用与分解

知识点3: 面向连接的多路复用与多路分解(领会)

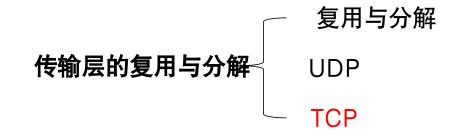
Internet传输层提供面向连接服务的是TCP。

TCP(Transmission Control Protocol): 传输控制协议)



UDP VS TCP

UDP	TCP
基于和二二元组唯一标识一个UDP套接字	基于 、



UDP VS TCP

UDP	TCP
基于目的IP地址和目的端口号二元组唯一标识一个UDP套接字	基于 、

传输层的复用与分解 UDP TCP

UDP VS TCP

UDP	TCP
基于目的IP地址和目的端口号二 元组唯一标识一个UDP套接字	基于源IP地址、目的IP地址、源端口号、目的端口号四元组唯一标识一个TCP套接字

- 1、Internet传输层提供无连接服务的传输层协议是()。
- 2、Internet传输层提供面向连接服务的传输层协议是()。
- 3、支持众多应用进程共用同一个传输层协议,并能够将接收到的数据准确交付给不同的应用进程,是传输层需要实现的一项基本功能,称为传输层的()。

- 1、Internet传输层提供无连接服务的传输层协议是(UDP)。
- 2、Internet传输层提供面向连接服务的传输层协议是(TCP)。
- 3、支持众多应用进程共用同一个传输层协议,并能够将接收到的数据准确交付给不同的应用进程,是传输层需要实现的一项基本功能,称为传输层的(多路复用和多路分解)。

传输层的基本服务

传输层的复用与分解

办议 停-等协议

^{输层 →} 停-等协议与滑动窗口协议→

用户数据报协议(UDP)

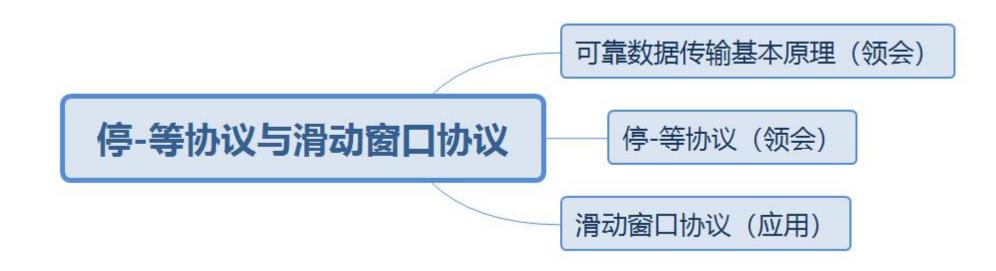
滑动窗口协议

可靠数据传输基本原理

传输层控制协议

第三章传输层

本节知识点:





停-等协议与滑动窗口协议-

- 可靠数据传输基本原理

停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

不可靠传输信道在数据传输中可能发生:

1、比特差错: 1001——1000

2、乱序: 1001——1010

3、数据丢失: 1001——????

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

很多网络应用希望传输层提供可靠的数据传输服务。

传输层主要由两个协议: TCP和UDP。

很多网络应用希望传输层提供可靠的数据传输服务。

传输层主要由两个协议: TCP和UDP。

TCP提供可靠数据传输服务, TCP的报文段是交给IP传送的,

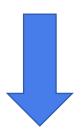
IP只提供"尽力"服务。

很多网络应用希望传输层提供可靠的数据传输服务。

传输层主要由两个协议: TCP和UDP。

TCP提供可靠数据传输服务, TCP的报文段是交给IP传送的,

IP只提供"尽力"服务。



TCP要采取适当的措施,保证可靠数据传输。

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议-

- 可靠数据传输基本原理

停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议-

一可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测:利用差错编码实现数据包传输过程中的比特差错检测。

停-等协议与滑动窗口协议-

一可靠数据传输基本原理 停-等协议

知识点1:可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测:利用差错编码实现数据包传输过程中的比特差错检测。

确认:接收方向发送方反馈接收状态。ACK(肯定确认);NAK(否定确认)

肯定确认: Positive Acknowledgement,正确接收数据。

否定确认: Negative Acknowledgement, 没有正确接收数据。

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议-

一可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测:利用差错编码实现数据包传输过程中的比特差错检测。

确认:接收方向发送方反馈接收状态。ACK(肯定确认);NAK(否定确认)

重传: 发送方重新发送接收方没有正确接收的数据。

停-等协议与滑动窗口协议-

─ 可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测:利用差错编码实现数据包传输过程中的比特差错检测。

确认:接收方向发送方反馈接收状态。ACK(肯定确认);NAK(否定确认)

重传: 发送方重新发送接收方没有正确接收的数据。

序号:确保数据按序提交。

对数据包进行编号,即便不安序到达,可以按序提交。

停-等协议与滑动窗口协议-

一 可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测:利用差错编码实现数据包传输过程中的比特差错检测。

确认:接收方向发送方反馈接收状态。ACK(肯定确认);NAK(否定确认)

重传: 发送方重新发送接收方没有正确接收的数据。

序号:确保数据按序提交。

计时器:解决数据丢失问题。

不可靠传输信道的不可靠性主要表现的方面中不包括()

A:比特差错

B:出现乱序

C:数据丢失

D:数据重复

不可靠传输信道的不可靠性主要表现的方面中不包括(D)

A:比特差错

B:出现乱序

C:数据丢失

D:数据重复

在实现可靠数据传输的措施中,用于实现接收方向发送方反馈接收状态的措施是()

A:差错检测

B:确认

C:重传

在实现可靠数据传输的措施中,用于实现接收方向发送方反馈接收状态的措施是()

A:差错检测

B:确认

C:重传

在实现可靠数据传输的措施中,能解决数据丢失问题的是()

A:序号

B:确认

C:重传

在实现可靠数据传输的措施中,能解决数据丢失问题的是(D)

A:序号

B:确认

C:重传

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.1可靠数据传输基本原理

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议-

一可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测、确认、重传、序号、计时器

停-等协议与滑动窗口协议-

一可靠数据传输基本原理

停-等协议

滑动窗口协议

知识点1: 可靠数据传输基本原理(领会)

基于不可靠信道实现可靠数据传输采取的措施:

差错检测、确认、重传、序号、计时器



可靠数据传输协议:停-等协议

滑动窗口协议

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.2 停-等协议

停-等协议工作流程:

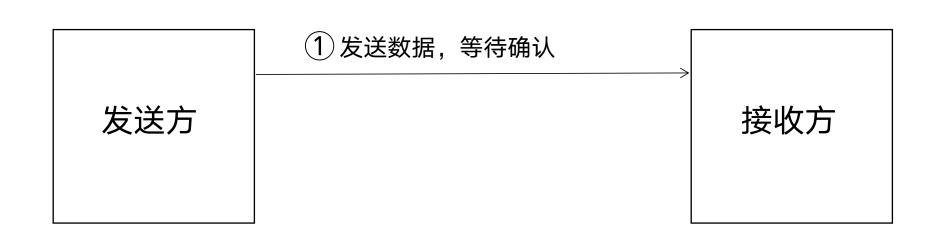
发送方

接收方

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.2 停-等协议

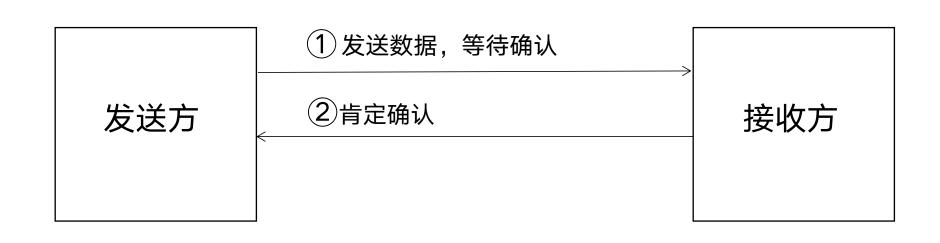
停-等协议工作流程:



3.3 停-等协议与滑动窗口协议

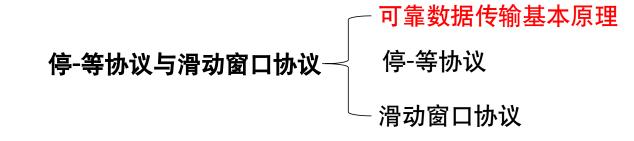
3.3.2 停-等协议

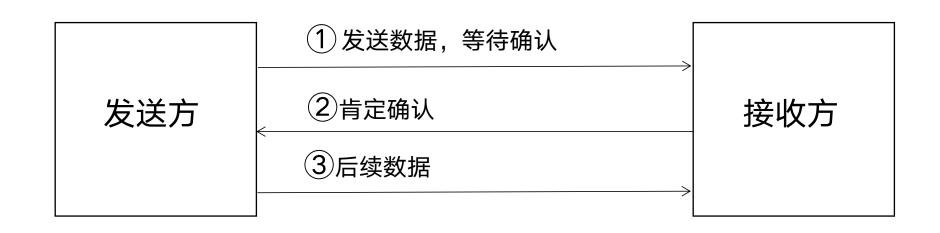




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

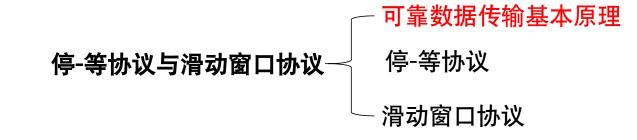
3.3.2 停-等协议

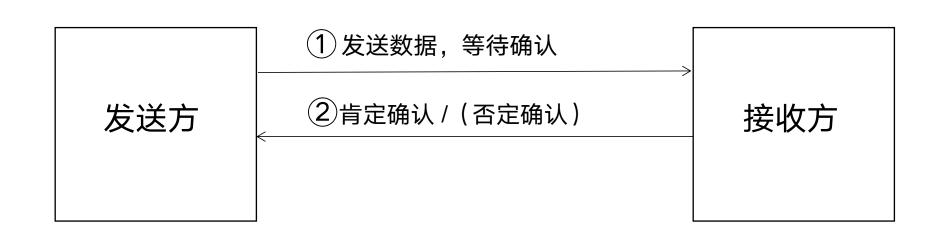




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

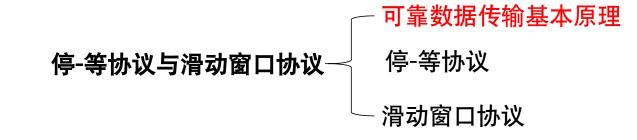
3.3.2 停-等协议

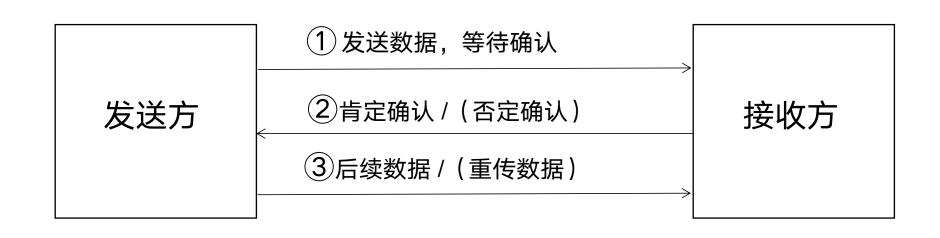




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.2 停-等协议

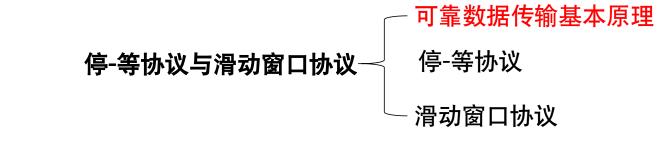


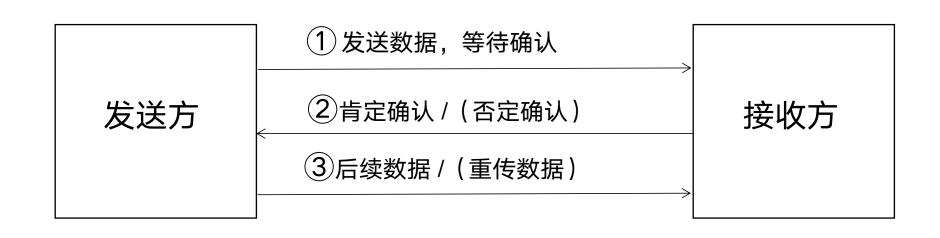


3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.2 停-等协议

停-等协议工作流程:

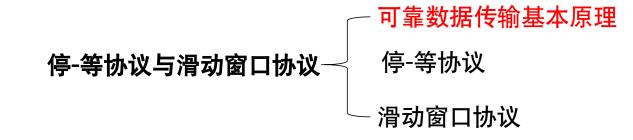


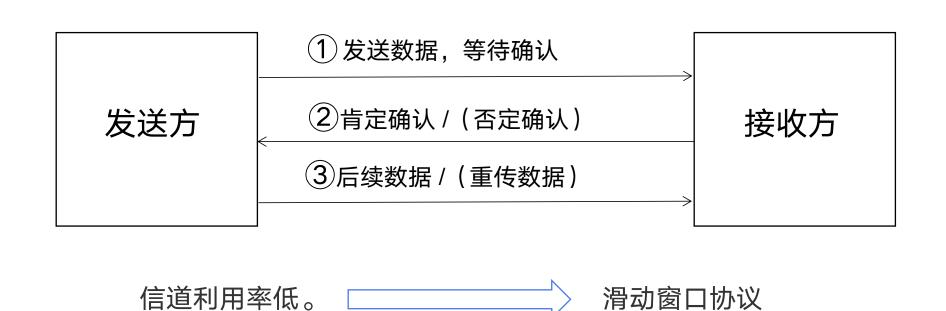


信道利用率低。

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

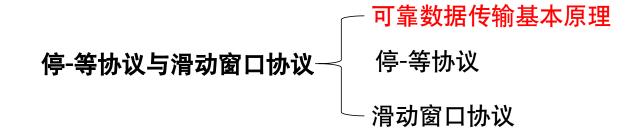
3.3.2 停-等协议





3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议



允许发送方在没有收到确认前连续发送多个分组,在发送方向接收方传送的<mark>系列</mark>分组可以看成是填充到一条流水线(或一条管道)中,所以称这种协议为流水线协议或者管道协议。最典型的流水线协议就是滑动**窗口**协议。

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议—— 停-等协议 滑动窗口协议—— 滑动窗口协议

允许发送方在没有收到确认前连续发送多个分组,在发送方向接收方传送的<mark>系列</mark>分组可以看成是填充到一条流水线(或一条管道)中,所以称这种协议为流水线协议或者管道协议。最典型的流水线协议就是**滑动窗口协议**。

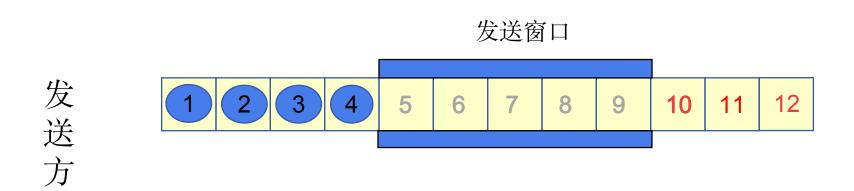
发送方的发送窗口(W_s): 发送方可以发送未被确认分组的最大数量;

接收方的接收窗口(\mathbf{W}_r):接收方可以缓存的的正确到达的分组的最大数量;

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议—— 停-等协议 滑动窗口协议



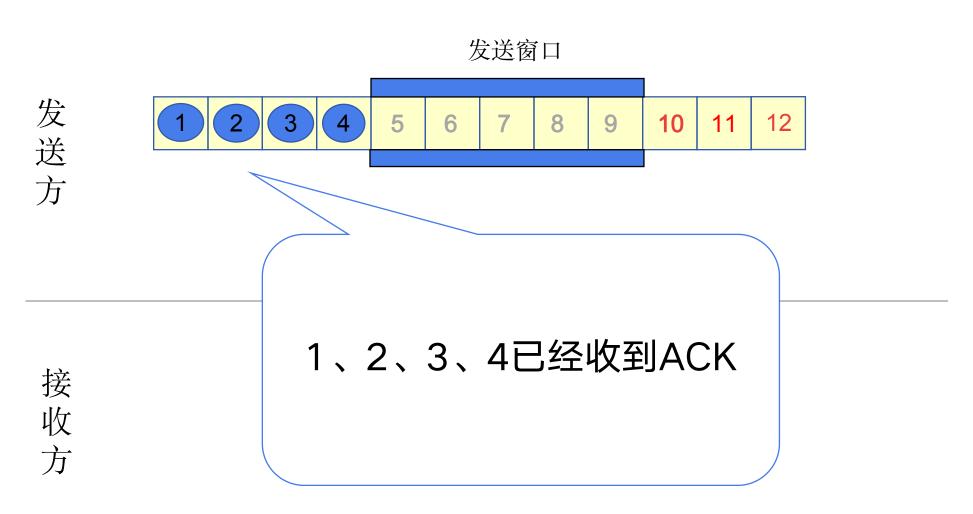
接收方

接收窗口

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

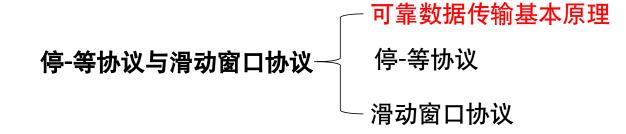
3.3.3 滑动窗口协议

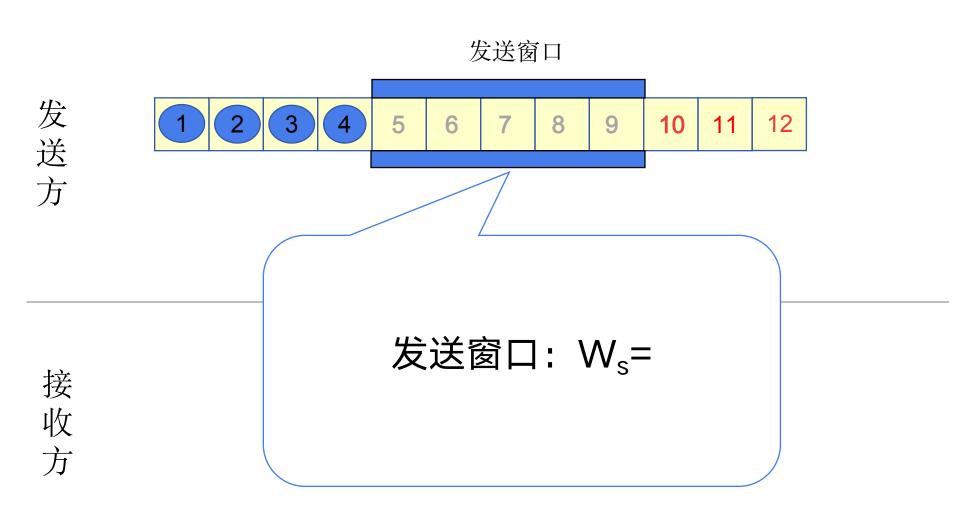




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

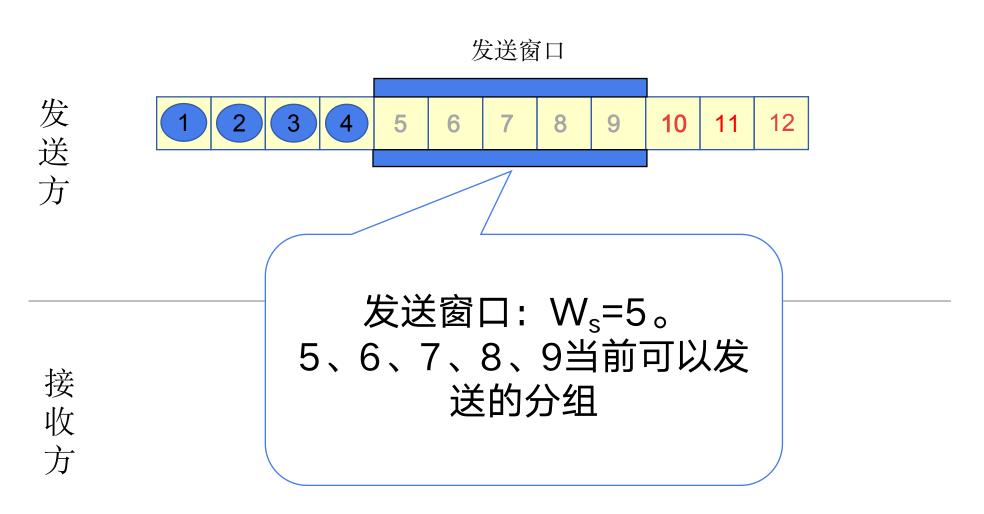




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

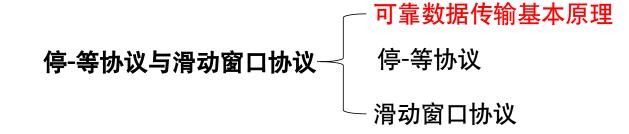
3.3.3 滑动窗口协议

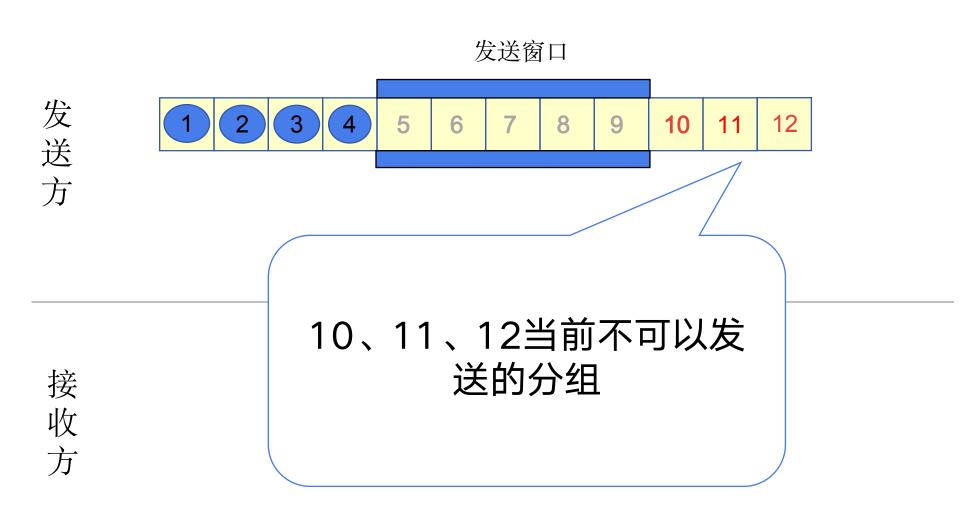




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

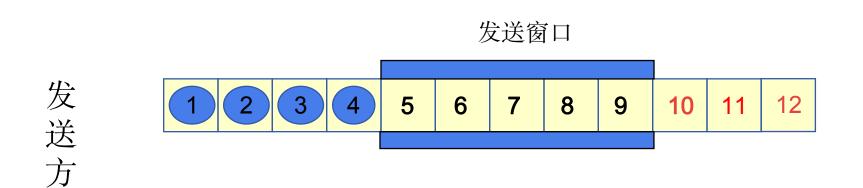




3.3 停-等协议与滑动窗口协议

可靠数据传输基本原理

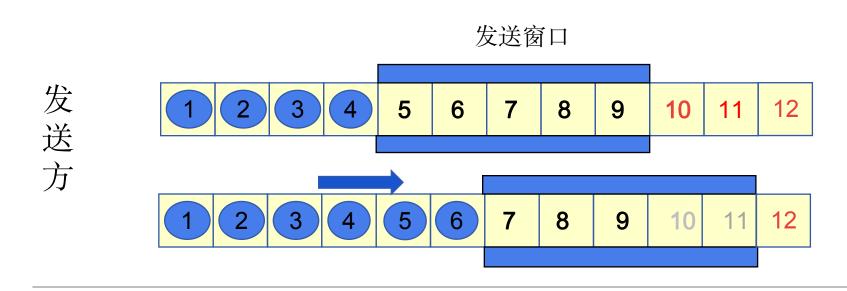
3.3.3 滑动窗口协议



接收方

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

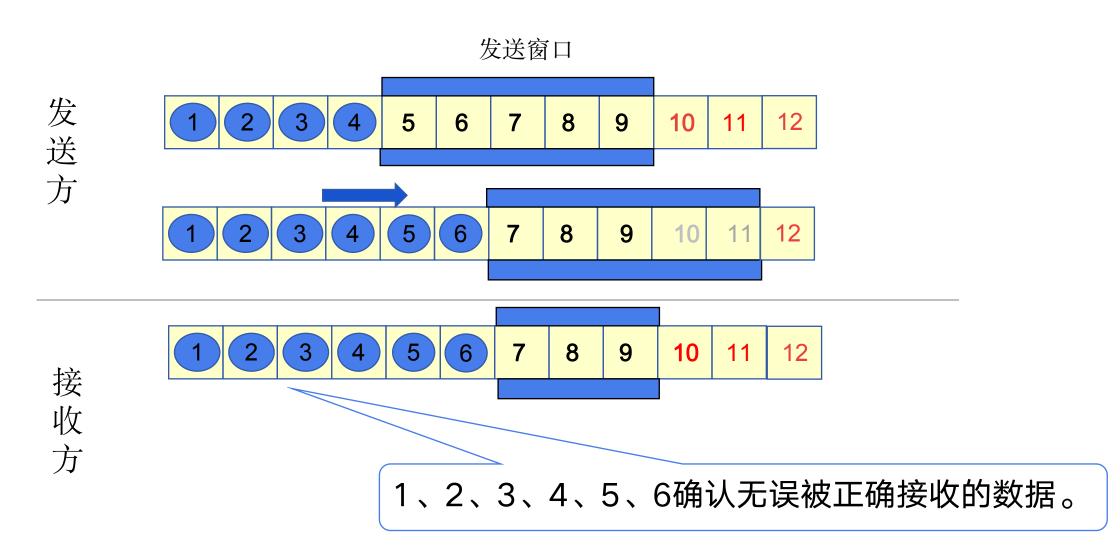


接收方

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

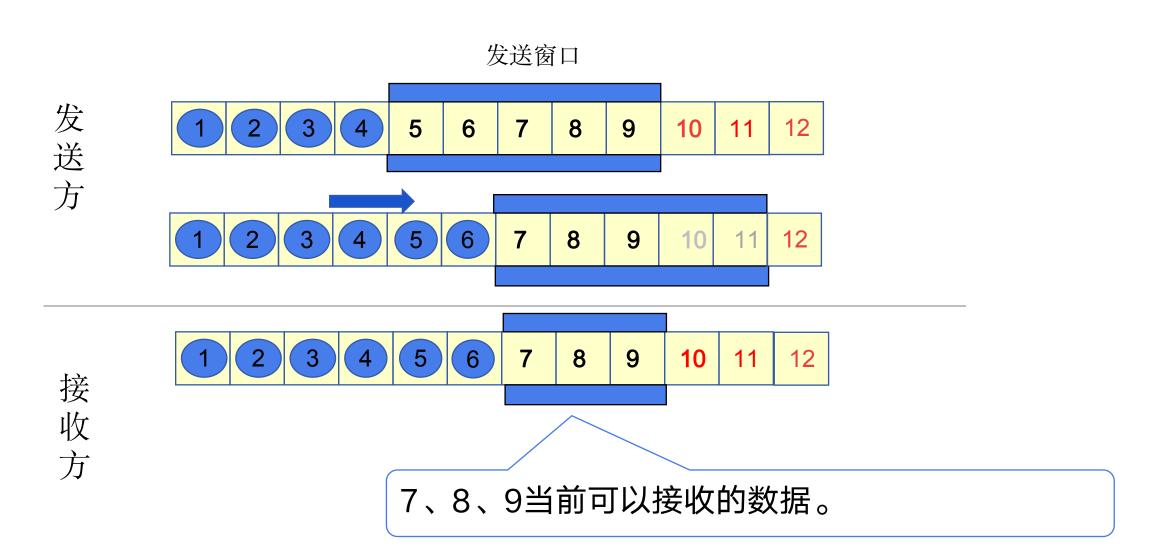
3.3.3 滑动窗口协议





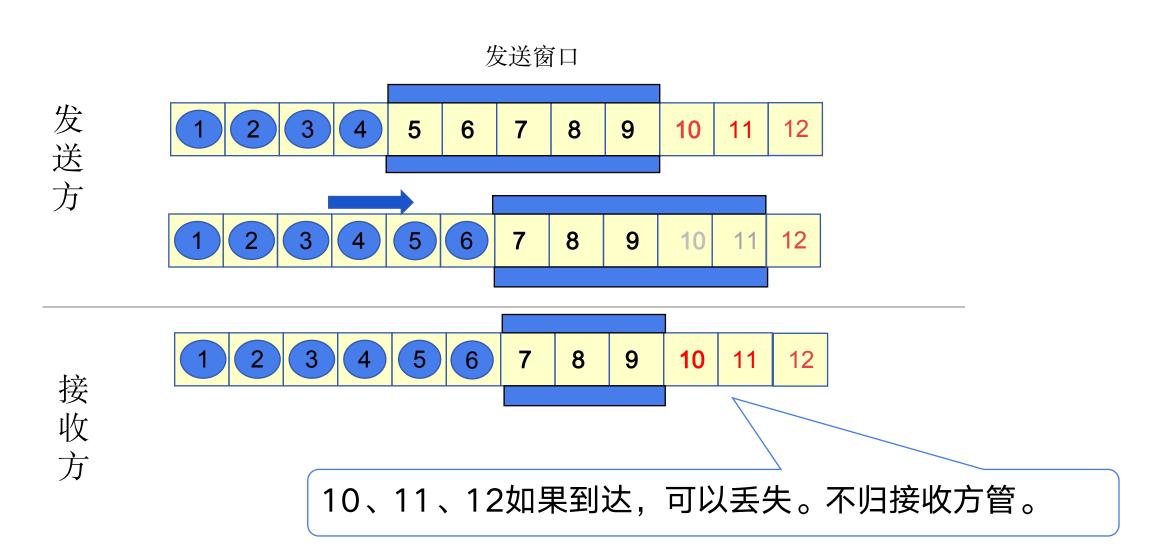
3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议



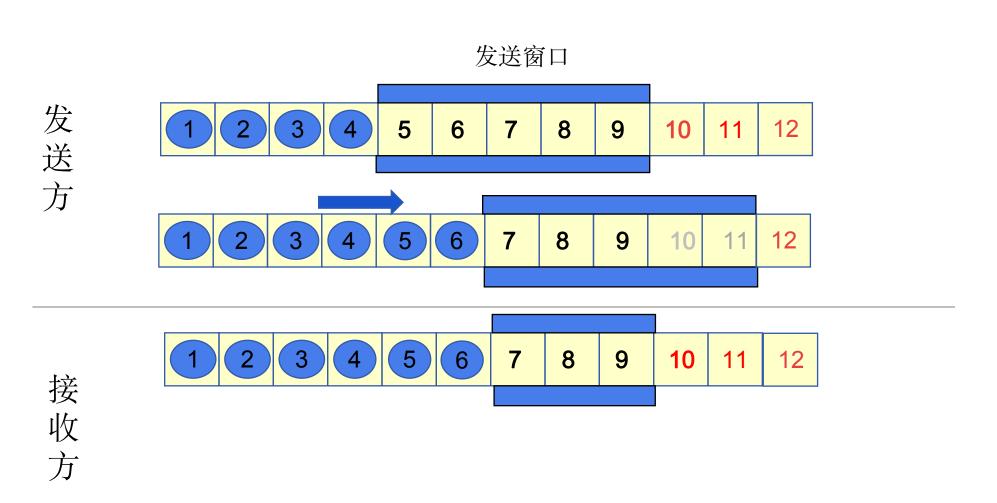
3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议



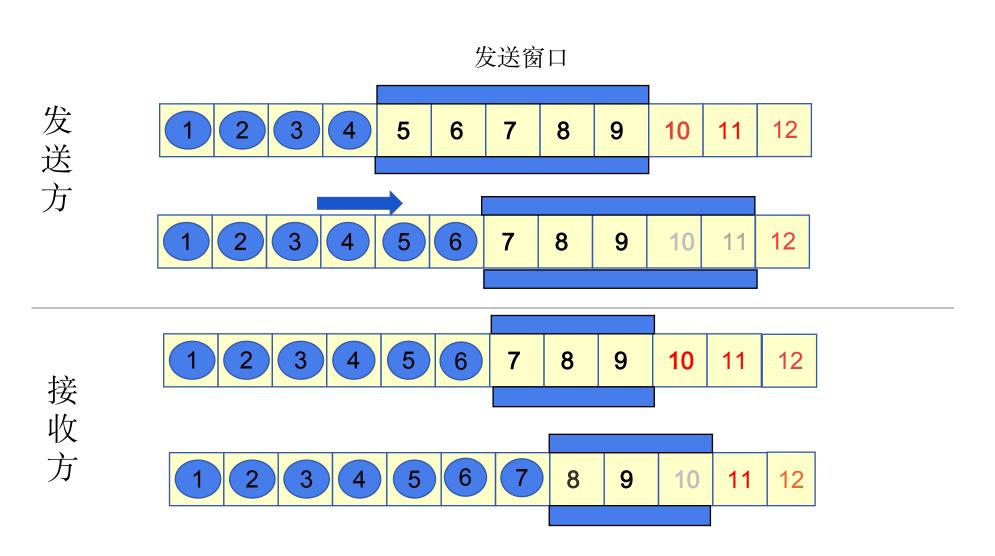
3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议



3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议



3.3 停-等协议与滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议—— 停-等协议 滑动窗口协议

滑动窗口协议,根据接收窗口的大小,可以具体分为:

回退N步协议: GBN协议(Go-Back-N)

选择重传协议: SR协议(Selective Repeat)

3.3.3.1 GBN协议

3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议-

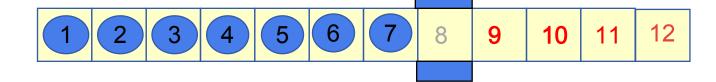
- 可靠数据传输基本原理 停-等协议

滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

1) GBN协议(Go-Back-N)

接收方:



2) SR协议(Selective Repeat)

接收方:



3.3.3.1 GBN协议

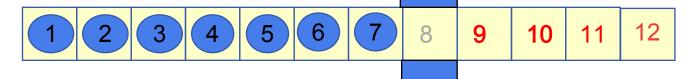
3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议—— 停-等协议 滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

- 1) GBN协议(Go-Back-N):发送窗口较大,但接收窗口仅为
- 1。未按序到达的数据都需要重传

接收方:



2) SR协议(Selective Repeat)

接收方: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

3.3.3.2 SR协议

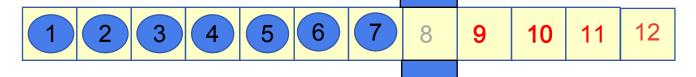
3.3 停-等协议与滑动窗口协议

停-等协议与滑动窗口协议—— 停-等协议 滑动窗口协议

3.3.3 滑动窗口协议

- 1) GBN协议(Go-Back-N):发送窗口较大,但接收窗口仅为
- 1。未按序到达的数据都需要重传

接收方:



2) SR协议(Selective Repeat):接收窗口大于1,仅要求 发送方重传未被接收方确认的分组

接收方:



从滑动窗口的观点来看SR协议,其窗口尺寸的大小为()

A:发送窗口>1,接收窗口>1

B:发送窗口>1,接收窗口=1

C:发送窗口=1,接收窗口>1

D:发送窗口=1,接收窗口=1

从滑动窗口的观点来看SR协议,其窗口尺寸的大小为(A)

A:发送窗口>1,接收窗口>1

B:发送窗口>1,接收窗口=1

C:发送窗口=1,接收窗口>1

D:发送窗口=1,接收窗口=1

SR协议作为最具有代表性的滑动窗口协议之一,其发送方主要响应的事件中不包括()

A:上层调用,请求发送数据。

B:接收确认

C:发送确认

D:定时器超时

SR协议作为最具有代表性的滑动窗口协议之一,其发送方主要响应的事件中不包括(C)

A:上层调用,请求发送数据。

B:接收确认

C:发送确认

D:定时器超时

SR协议作为最具有代表性的滑动窗口协议之一,其接收方的主要操作不包括()

A:正确接收到序号在接收窗口范围内的分组

B:正确接收到序号在接收窗口左侧的分组

C:正确接收到序号在接收窗口右侧的分组

D:其他情况,接收方可以直接丢弃分组,不做任何响应

SR协议作为最具有代表性的滑动窗口协议之一,其接收方的主要操作不包括(C)

A:正确接收到序号在接收窗口范围内的分组

B:正确接收到序号在接收窗口左侧的分组

C:正确接收到序号在接收窗口右侧的分组

D:其他情况,接收方可以直接丢弃分组,不做任何响应

从滑动窗口的观点来看SR协议,其窗口尺寸的大小为(A)

A:发送窗口>1,接收窗口>1

B:发送窗口>1,接收窗口=1

C:发送窗口=1,接收窗口>1

D:发送窗口=1,接收窗口=1

从滑动窗口的观点来看SR协议,其窗口尺寸的大小为(A)

A:发送窗口>1,接收窗口>1

B:发送窗口>1,接收窗口=1

C:发送窗口=1,接收窗口>1

D:发送窗口=1,接收窗口=1