知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

- 1)应用数据被分割成TCP认为最适合发送的数据块。
- 2) TCP发出一个段后,启动一个计时器,等待目的端确认收到这个报文段。
- 3)TCP首部中设有校验和字段,用于检测数据在传输过程中是否发生差错。
- 4) TCP报文段的到达也可能会失序。如果必要,TCP会重新排序。
- 5)存在网络延迟和重传机制,接收端可能会收到多个重复的报文段,这时接收端需要根据序号把重复的报文段丢弃。
- 6)TCP能够提供流量控制。

大物控制协议 (TCP) TCP报文段结构 连接管理 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。

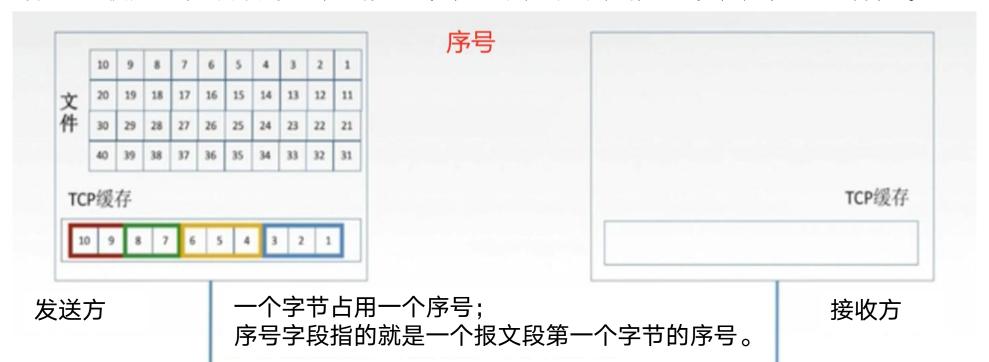
- 1、校验:与UDP一样
- 2、序号
- 3、确认
- 4、重传
- 5、计时器

大物控制协议 (TCP) TCP报文段结构 连接管理 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



TCP报文段结构 连接管理 **传输控制协议 (TCP)** 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

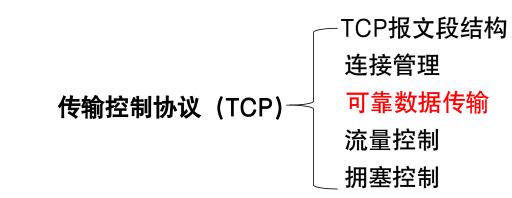
保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



知识点3: TCP可靠数据传输

TCP生成ACK的策略:

- 1、具有所期望序号的报文段按序到达,所有在期望序号及以前的报文段都已被确认。TCP延迟发送ACK,约500ms。
- 2、具有所期望序号的报文段按序到达、且另一个按序报文段在等待ACK传输,TCP接收方立即发送单个累计ACK,确认以上两个按序到达报文段。
- 3、拥有序号大于期望序号的失序报文段到达,TCP接收方立即发送重复ACK,只是下一个期望接收字节的序号。
- 4、收到一个报文段,部分或完全填充接收数据间隔。



知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



TCP报文段结构 连接管理 **传输控制协议 (TCP) 可靠数据传输** 流量控制 拥塞控制

知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



3.5.3 TCP可靠数据传输

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点3: TCP可靠数据传输

大物控制协议(TCP) 传输控制协议(TCP) 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

快速重传:

TCP发送方接收到对相同序号的3次重复ACK,就说明被重复确认的报文段已丢失,这时候即便没有超时,也会重发该报文段。

知识点3: TCP可靠数据传输

一、TCP实现可靠数据传输服务的工作机制:

保证接收方进程从缓冲区读出的字节流与发送方发出的字节流是完全一样的。



3.5.3 TCP可靠数据传输

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点3: TCP可靠数据传输

大物控制协议(TCP) 传输控制协议(TCP) 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

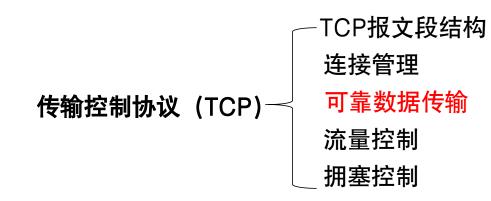
TCP的发送方在规定时间内没有收到确认就要重传已发送的报文段。 TCP采用字是用算法,动态改变重传时间RTTS(加权平均往返时间)。 3.5.3 TCP可靠数据传输

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点3: TCP可靠数据传输

定时器超时时间设置:

TimeoutInerval=EstimatedRTT+4×DevRTT



知识点3: TCP可靠数据传输

定时器超时时间设置:

TimeoutInerval=EstimatedRTT+4×DevRTT

SampleRTT: 抽样RTT

方法: 指数加权移动平均的方法: α指数加权系数, 典型值是0.125

EstimatedRTT= $(1-\alpha)$ • EstimatedRTT+ α • SampleRTT

知识点3: TCP可靠数据传输

定时器超时时间设置:

Timeoutlnerval=EstimatedRTT+4×DevRTT

DevRTT: 偏差RTT

RTT变化剧烈,网络不稳定;RTT变化小,网络平稳;

方法:加权系数β,推荐值是0.25

DevRTT=(1-β) • DevRTT+β • |SampleRTT-EstimatedRTT|

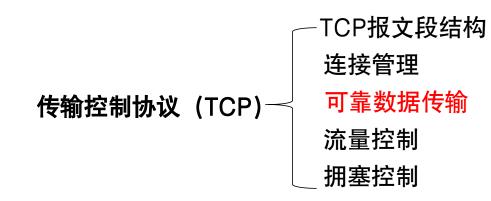
3.5.3 TCP可靠数据传输

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点3: TCP可靠数据传输

定时器超时时间设置:

TimeoutInerval=EstimatedRTT+4×DevRTT



为了实现TCP可靠数据传输,定时器的超时时间TimeoutInerval与SampleRTT均值 EstimatedRTT和RTT变化程度DevRTT的关系为()

A:Timeoutlnerval = $4 \times EstimatedRTT + DevRTT$

B:Timeoutlnerval = EstimatedRTT + 4 x DevRTT

C:Timeoutlnerval = EstimatedRTT + DevRTT

D:Timeoutlnerval = EstimatedRTT - DevRTT

为了实现TCP可靠数据传输,定时器的超时时间TimeoutInerval与SampleRTT均值 EstimatedRTT和RTT变化程度DevRTT的关系为(B)

A:Timeoutlnerval = 4 x EstimatedRTT + DevRTT

B:Timeoutlnerval = EstimatedRTT + 4 x DevRTT

C:Timeoutlnerval = EstimatedRTT + DevRTT

D:Timeoutlnerval = EstimatedRTT - DevRTT

下列关于TCP的可靠数据传输实现机制描述错误的是()

A:确认序号为期望接收字节序号加1

B:TCP通常采用累积确认

C:通常采用单一的重传计时器

D:重传数据段主要针对两类事件, 计时器超时和三次重复确认

下列关于TCP的可靠数据传输实现机制描述错误的是(A)

A:确认序号为期望接收字节序号加1

B:TCP通常采用累积确认

C:通常采用单一的重传计时器

D:重传数据段主要针对两类事件, 计时器超时和三次重复确认

传输层的基本服务

传输层的复用与分解

第三章传输层

停-等协议与滑动窗口协议

用户数据报协议(UDP)

传输层控制协议(TCP)

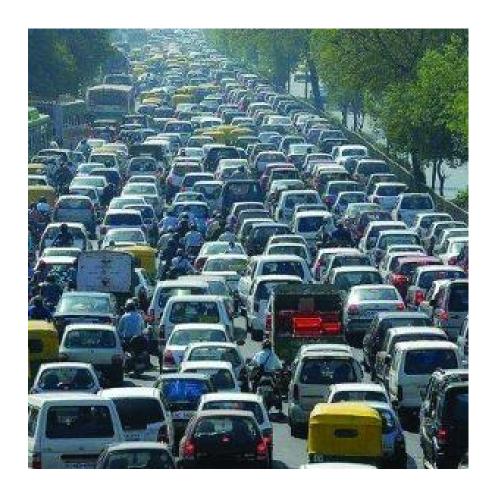
TCP报文段结构

TCP连接管理

TCP可靠传输数据

TCP流量控制

TCP拥塞控制



堵车

拥 塞

太多主机

拥 塞 太快速率

太多数据

知识点5: TCP拥塞控制

拥塞控制的定义:



通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送速率、数据量、以避免拥塞的发生,就称为()

知识点5: TCP拥塞控制

拥塞控制的定义:

传输控制协议 (TCP) 可靠数据传输流量控制 拥塞控制



通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送速率、数据量, 以避免拥塞的发生,就称为拥塞控制。

知识点5: TCP拥塞控制

拥塞控制的算法:

填空

TCP拥塞控制的算法包括:慢启动、拥塞避免、快速重传、快速恢复4部分。

3.5.5 TCP拥塞控制

窗口机制

大大学 (TCP报文段结构 连接管理 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

拥塞窗口(CongWin):连接开始,值为1。

阈值(Threshold):临界值

3.5.5 TCP拥塞控制

窗口机制

拥塞窗口,初始值为1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

大物控制协议 (TCP) TCP报文段结构 连接管理 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

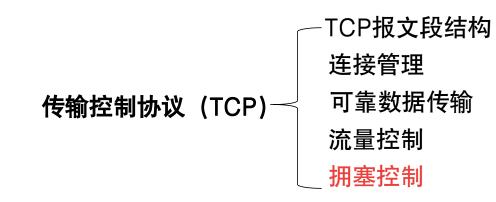
3.5.5 TCP拥塞控制

窗口机制

拥塞窗口,初始值为1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

经过RTT时间



3.5.5 TCP拥塞控制

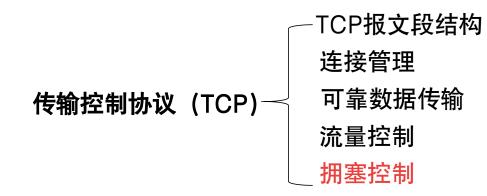
窗口机制



3.5.5 TCP拥塞控制

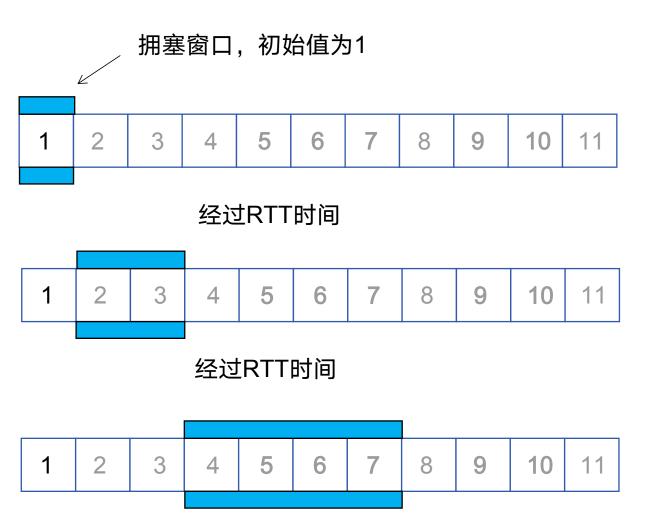
窗口机制



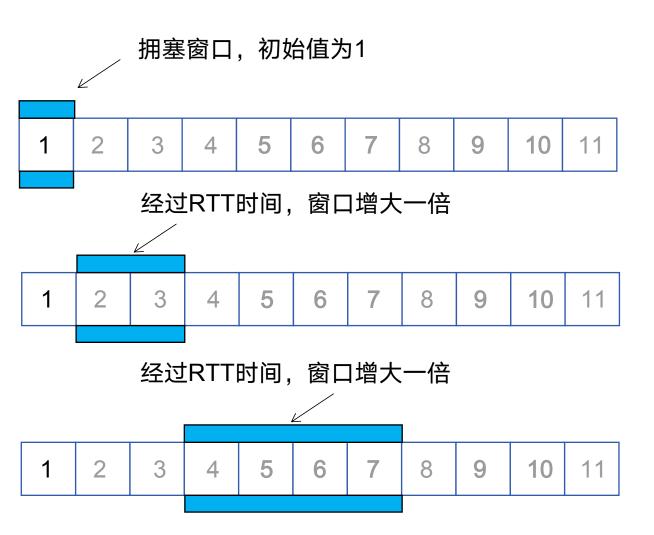


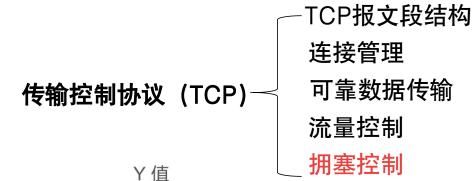
3.5.5 TCP拥塞控制

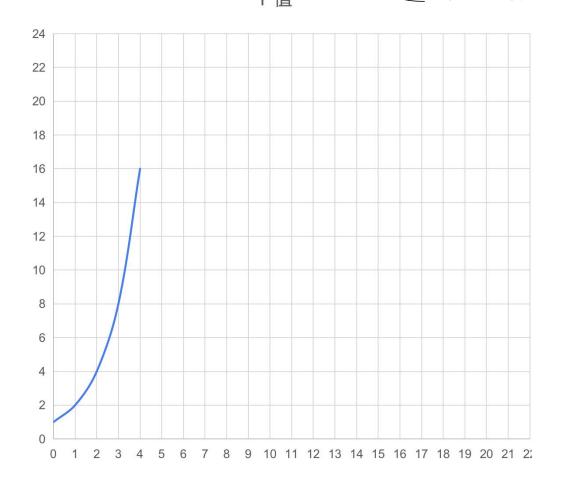
窗口机制



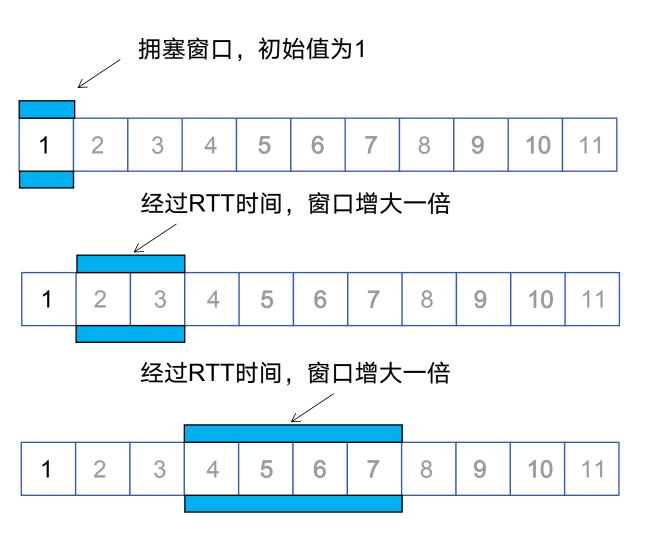
3.5.5 TCP拥塞控制 窗口机制

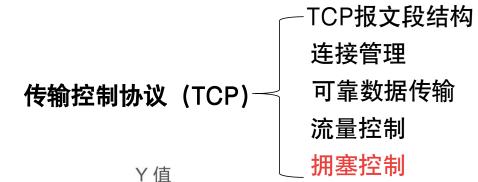


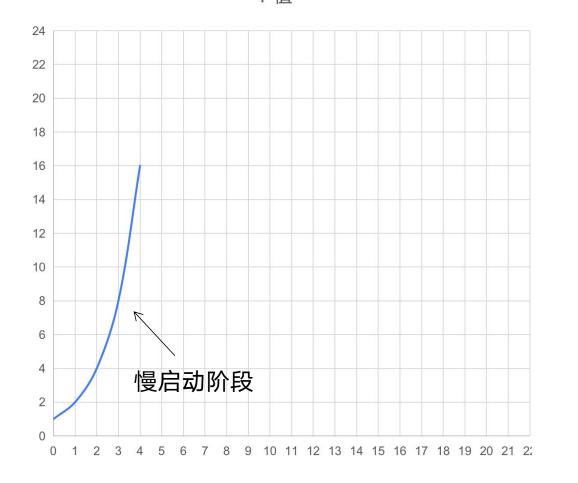




3.5.5 TCP拥塞控制 窗口机制







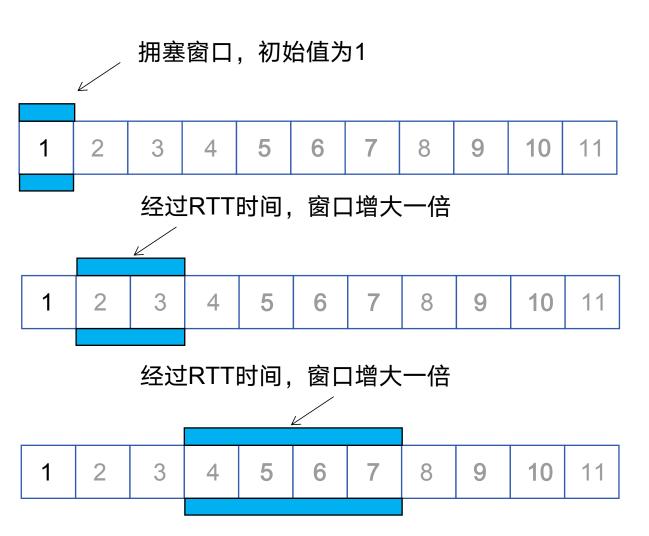
3.5.5 TCP拥塞控制

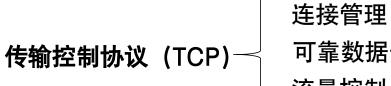
窗口机制

阈值

窗口机制



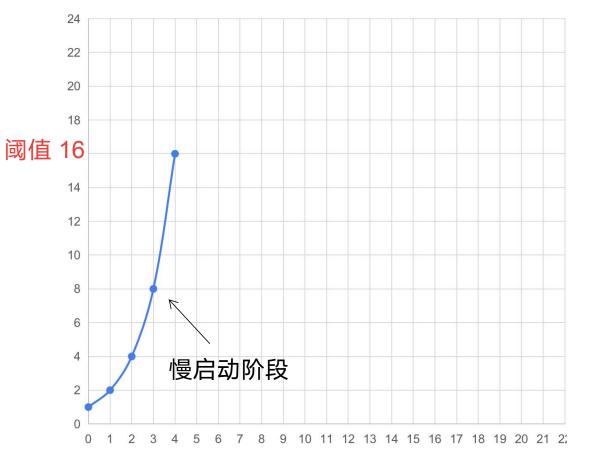




连接管理 可靠数据传输 流量控制 拥塞控制

TCP报文段结构



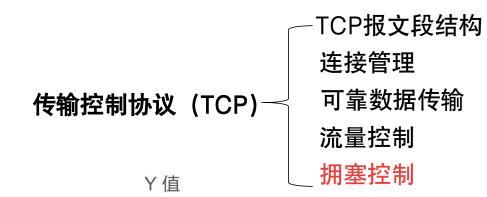


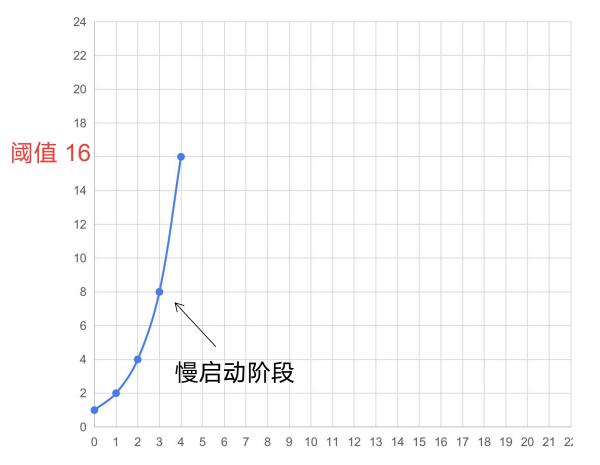
3.5.5 TCP拥塞控制

窗口机制



阈值之前的阶段我们称之为慢启动阶段, 慢启动阶段每经过RTT,拥塞窗口大小加倍。



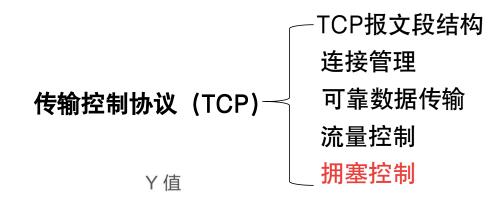


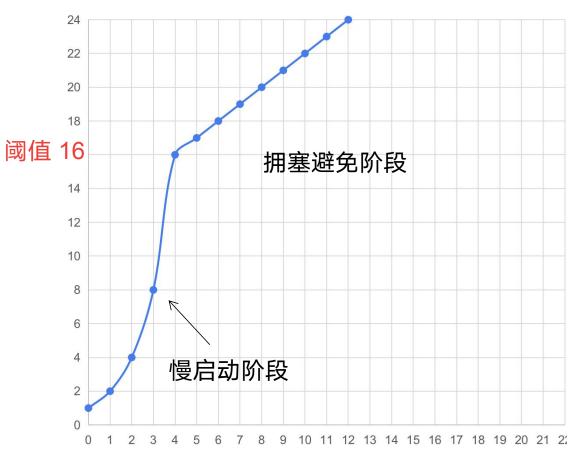
3.5.5 TCP拥塞控制

窗口机制



阈值之前的阶段我们称之为慢启动阶段, 慢启动阶段每经过RTT,拥塞窗口大小加倍。



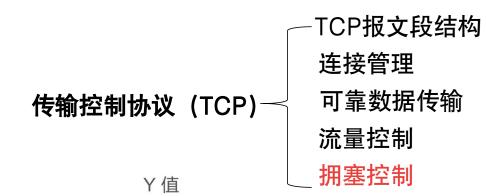


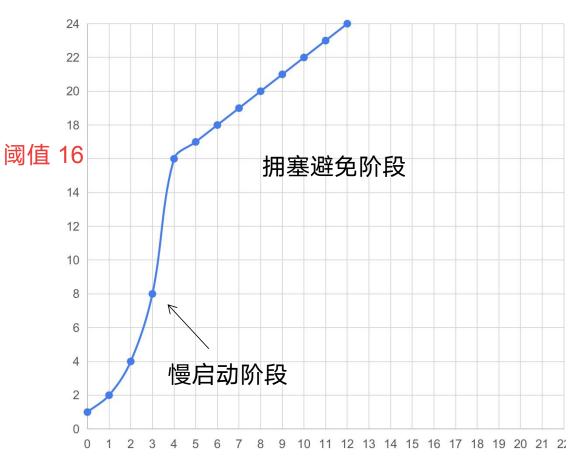
窗口机制



阈值之前的阶段我们称之为慢启动阶段, 慢启动阶段每经过RTT,拥塞窗口大小加倍。

阈值之后的阶段我们称之为拥塞避免阶段, 拥塞避免阶段每经过RTT,拥塞窗口大小增加1。





定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送 速率、数据量,以避免拥塞的生,就称为(慢启动:初始窗口大小为(),每经过1RTT后增加(拥塞控制 达 到 () 值后进入拥塞避免阶段 窗口机制」 拥塞避免:拥塞窗口大小每经过1RTT后增加() 拥塞判断与窗口调节

定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送速率、数据量,以避免拥塞的生,就称为(拥塞控制)

加速控制 惯启动:初始窗口大小为(),每经过1RTT后增加(加), 拥塞控制 窗口机制 达到()值后进入拥塞避免阶段

- 拥塞避免:拥塞窗口大小每经过1RTT后增加()

拥塞判断与窗口调节

定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送速率、数据量,以避免拥塞的生,就称为(拥塞控制)

· 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加()

拥塞判断与窗口调节

定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送速率、数据量,以避免拥塞的生,就称为(拥塞控制)

- 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加(1)

拥塞判断与窗口调节

定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的主机数量、发送 你 速率、数据量,以避免拥塞的生,就称为(拥塞控制) 慢启动:初始窗口大小为(1),每经过1RTT后增加(一倍), 拥塞控制 方 达到(阈)值后进入拥塞避免阶段 窗口调节 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加(1) 三次重复确认 拥塞判断与窗口调节

计时器超时

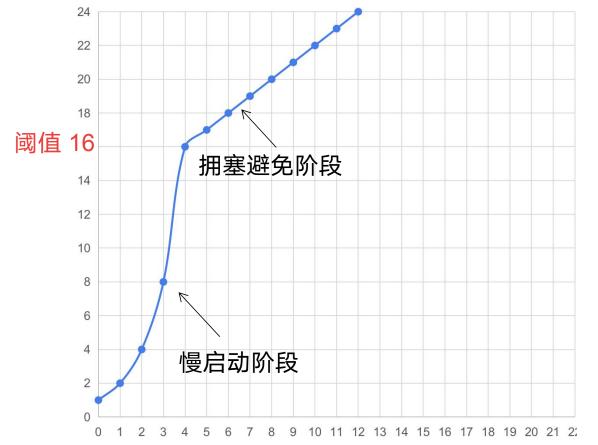
3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



1、收到3次重复确认





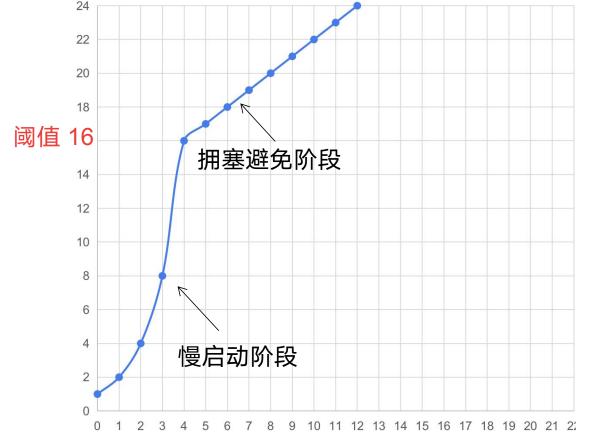
3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



1、收到3次重复确认 可判定拥塞不严重





3.5.5 TCP拥塞控制

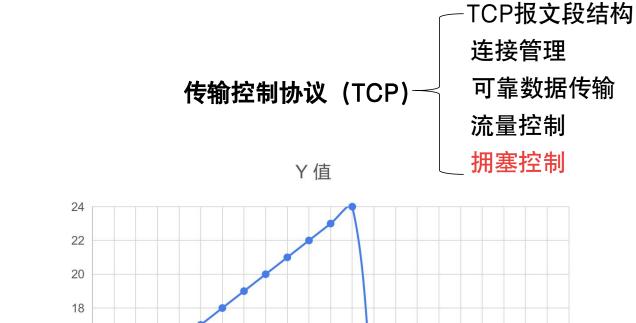
拥塞的判断与应对

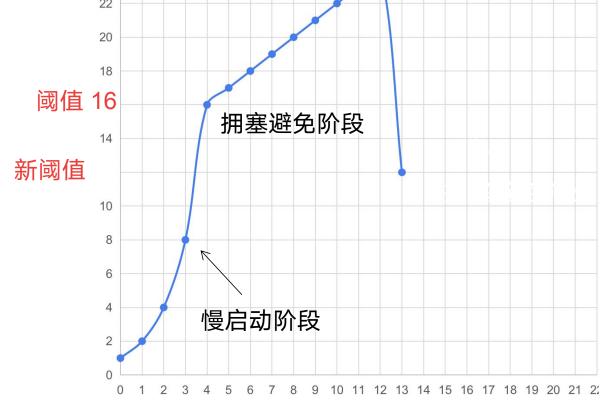


1、收到3次重复确认可判定拥塞不严重

操作:

新阈值=当前窗口(24)的一半





拥塞的判断与应对



1、收到3次重复确认

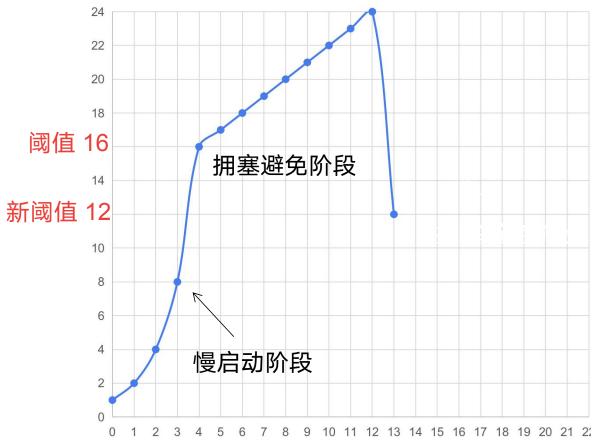
可判定拥塞不严重

操作:

新阈值(12) =当前窗口(24)的一半

新拥塞窗口=新阈值





拥塞的判断与应对



1、收到3次重复确认

可判定拥塞不严重

操作:

新阈值(12) =当前窗口(24)的一半

新拥塞窗口=新阈值

从拥塞避免阶段开始增加窗口数量



8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 20

慢启动阶段

拥塞的判断与应对



1、收到3次重复确认

可判定拥塞不严重

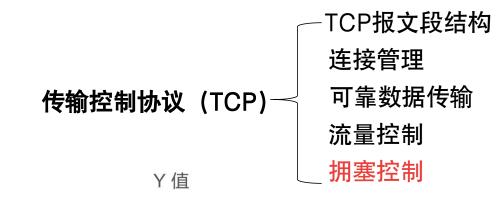
操作:

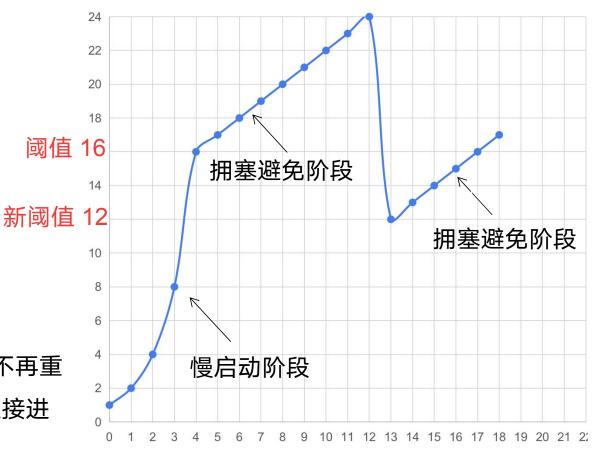
新阈值(12)=当前窗口(24)的一半

新拥塞窗口=新阈值

从拥塞避免阶段开始增加窗口数量

快速恢复算法:基本思想是当发生3次重复确认时,不再重新从慢启动阶段开始,而是直接从新的阈值开始,直接进去拥塞避免阶段。



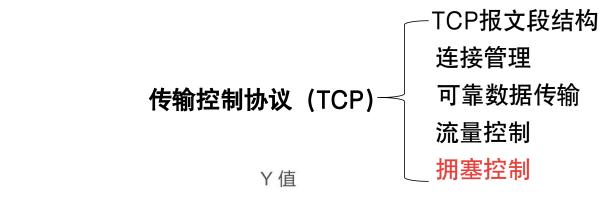


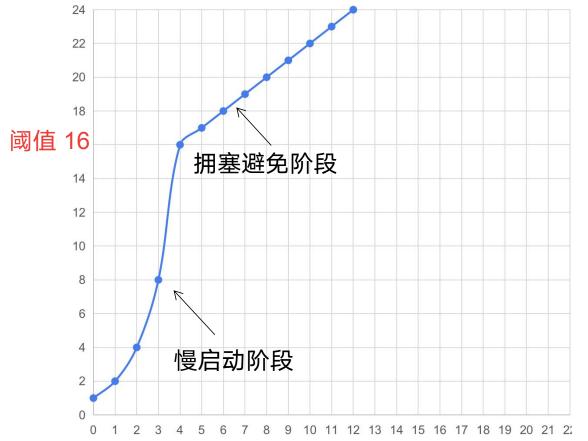
3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



2、计时器超时 可判定发送拥塞且拥塞严重 操作:





3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



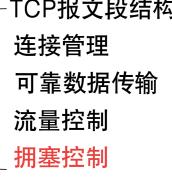
2、计时器超时

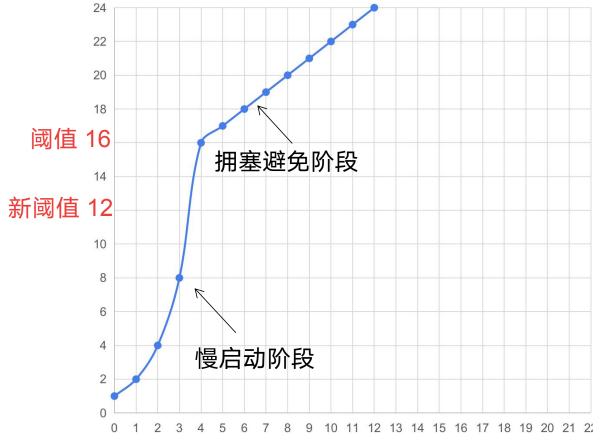
可判定发送拥塞且拥塞严重

操作:

新阈值(12)=当前窗口的一半







3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



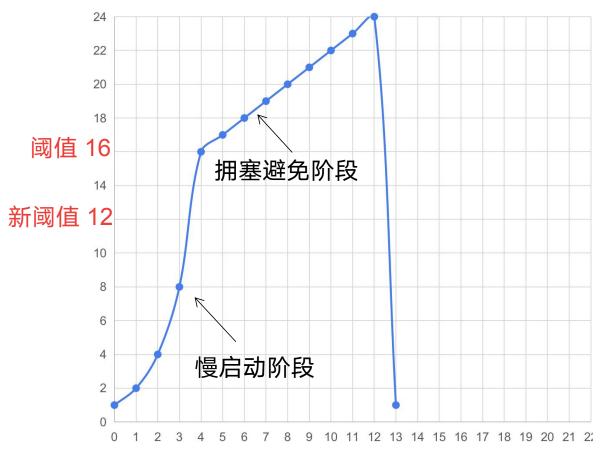
2、计时器超时

可判定发送拥塞且拥塞严重

操作:

新阈值(12)=当前窗口的一半 新拥塞窗口=1





3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对



2、计时器超时

可判定发送拥塞且拥塞严重

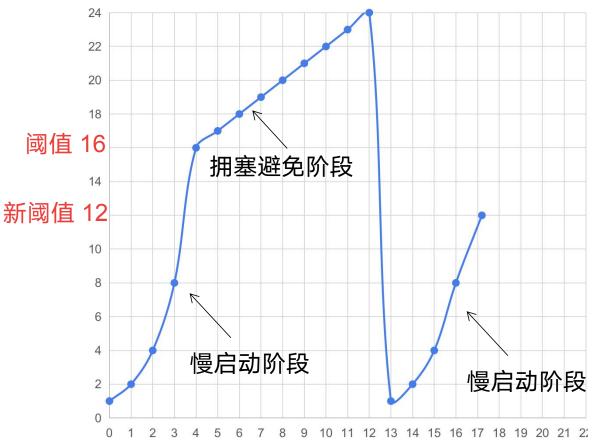
操作:

新阈值(12)=当前窗口的一半 新拥塞窗口=1

然后再从慢启动阶段、拥塞避

免阶段增加窗口数量





3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞的判断与应对

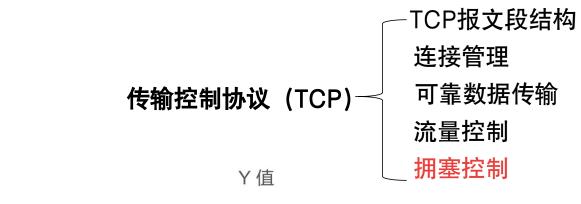


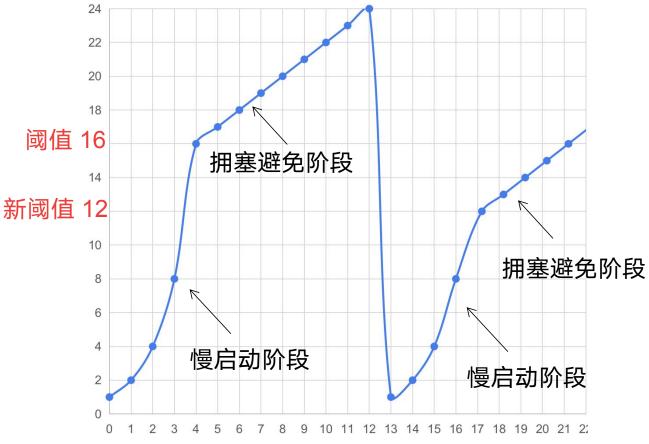
2、计时器超时

可判定发送拥塞且拥塞严重操作:

新阈值(12)=当前窗口的一半 新拥塞窗口=1

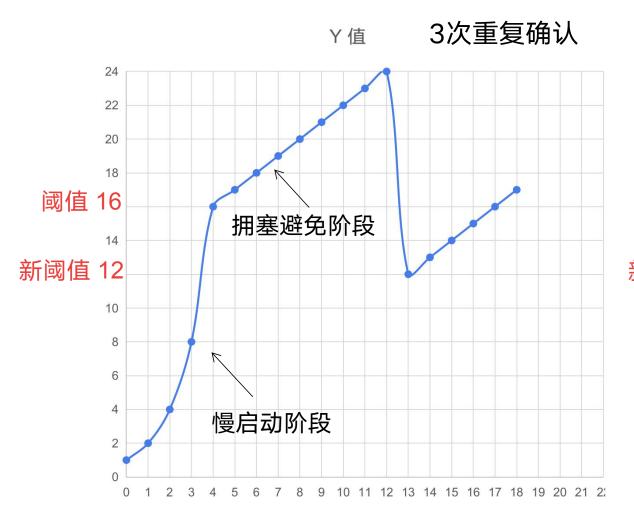
然后再从慢启动阶段、拥塞避 免阶段增加窗口数量





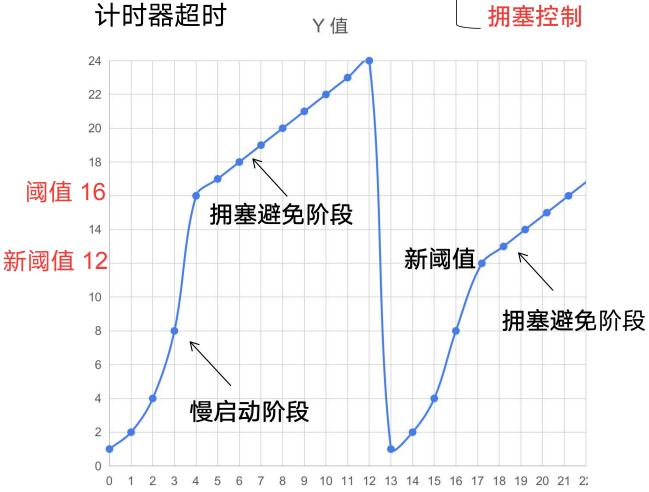
拥塞的判断与应对





传输控制协议 (TCP)

TCP报文段结构 连接管理 可靠数据传输 流量控制



窗口调整的基本策略

窗口调整的基本策略AIMD(Additive Increase, Multiplicative Decrease):

网络未发生拥塞时,逐渐"加性"增大窗口。

网络拥塞时"乘性"快速减小窗口大小。

3.5.5 TCP拥塞控制

拥塞控制的分类

拥塞消除策略:先拥塞检测,再采取措施

拥塞预防策略:流量整形技术,规范主机像网络发送数据的流量。

练习

在拥塞控制过程中,在()阶段,每经过1个从发出到收到确认时间间隔 RTT, 拥塞窗口的大小就加倍。

A:慢启动

B:拥塞避免

C:快速重传

D:快速恢复

练习

在拥塞控制过程中,在(A)阶段,每经过1个从发出到收到确认时间间隔 RTT, 拥塞窗口的大小就加倍。

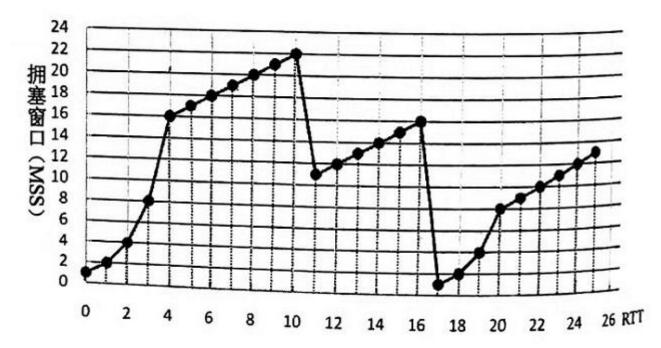
A:慢启动

B:拥塞避免

C:快速重传

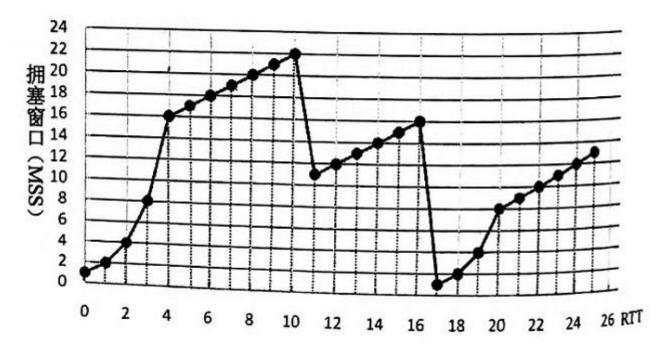
D:快速恢复

下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



1. 在第一个慢启动阶段拥塞窗口阈值是多少?

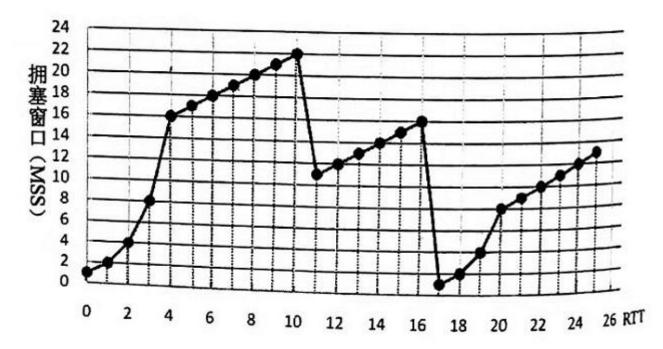
下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



1. 在第一个慢启动阶段拥塞窗口阈值是多少?

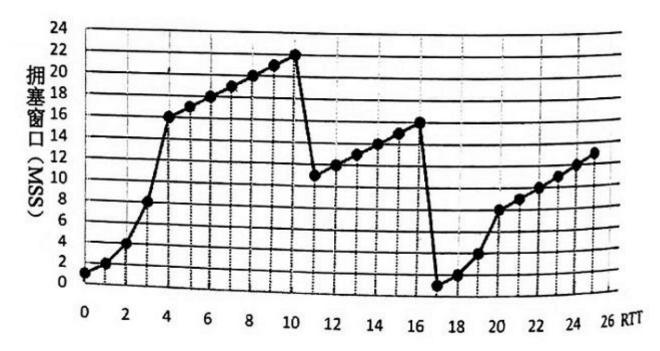
答:16MSS

下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



2. 说明该过程中哪些时间段为慢启动阶段?

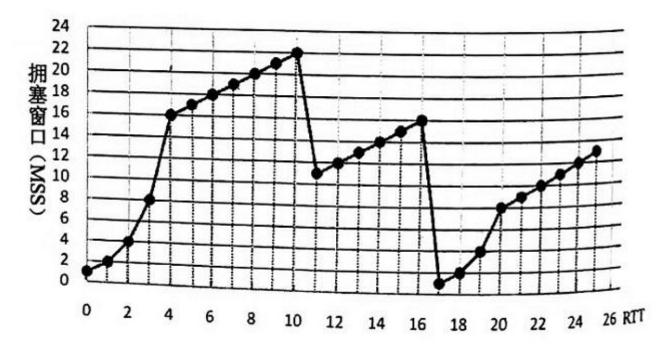
下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



2. 说明该过程中哪些时间段为慢启动阶段?

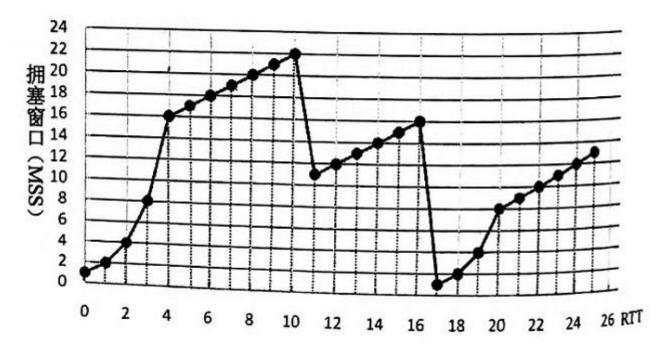
答:0-4,17-20

下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



3、第10个RTT时,发生了什么事件?

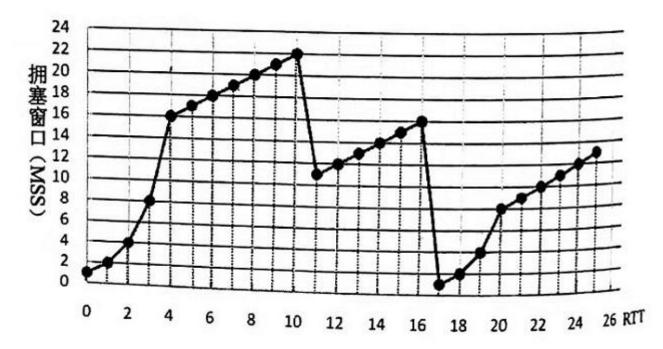
下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



3、第10个RTT时,发生了什么事件?

答:三次重复确认

下图是某个通信过程中拥塞窗口随RTT的变化过程。请回答如下问题:



4、第16个RTT时,发生了什么事件?

答:计时器超时

```
定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的
          (主机数量)、(发送速率)、(数据量),以避
      方 免拥塞的发生,就称为(拥塞控制)
           慢启动:初始窗口大小为(1),每经过1RTT后增加(一倍),
拥塞控制
           方 达到(阈)值后进入拥塞避免阶段
      窗口调节
           - 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加(1)
                 三次重复确认: 拥塞( ) , 将窗口变为原来的( )
      拥塞判断与窗口调节
                 计时器超时:说明拥塞( ),将窗口大小设置为( ),
                       阈值设置为原来的(  )。
```

```
定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的
         (主机数量)、(发送速率)、(数据量),以避
      方 免拥塞的发生,就称为(拥塞控制)
           慢启动:初始窗口大小为(1),每经过1RTT后增加(一倍),
拥塞控制
           方 达到(阈)值后进入拥塞避免阶段
     窗口调节
           - 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加(1)
                三次重复确认: 拥塞(不严重),将窗口变为原来的(一半)
      拥塞判断与窗口调节
                计时器超时:说明拥塞( ),将窗口大小设置为( ),
                       阈值设置为原来的()。
```

定义:通过合理调度、规范、调整向网络中发送数据的
v (主机数量)、(发送速率)、(数据量),以避
方 免拥塞的发生,就称为(拥塞控制)

【慢启动:初始窗口大小为(1),每经过1RTT后增加(一倍),
窗口调节 _ 方 达到(阈)值后进入拥塞避免阶段

- 拥塞避免: 拥塞窗口大小每经过1RTT后增加(1)

拥塞判断与窗口调节

三次重复确认: 拥塞(不严重),将窗口变为原来的(一半)

计时器超时:说明拥塞(严重),将窗口大小设置为(1),

阈值设置为原来的(一半)。

3.5.4 TCP流量控制

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点4: TCP流量控制

流量控制:是协调协议发送方与接收方的数据发送与接收速度。

3.5.4 TCP流量控制

3.5 传输控制协议 (TCP)

知识点4: TCP流量控制

流量控制:是协调协议发送方与接收方的数据发送与接收速度。

在通信过程中,接收方根据自己接收缓存的大小,动态的调整发送窗口大小 (接收方设置确认报文段的接收窗口字段来将窗口大小通知给发送方)。

在TCP报文段结构中,()用于实现TCP的流量控制。

A:序号字段

B:标志位

C:接收窗口字段

D:校验和字段

在TCP报文段结构中, (C)用于实现TCP的流量控制。

A:序号字段

B:标志位

C:接收窗口字段

D:校验和字段

网络层服务

数据报网络虚电路网络

网络互连与网络互连设备

网络层

网络层拥塞控制

Internet 网络层

路由算法与路由协议

4.1网络层服务



4.1网络层服务

网络层核心任务

将数据从源主机送达到目的主机

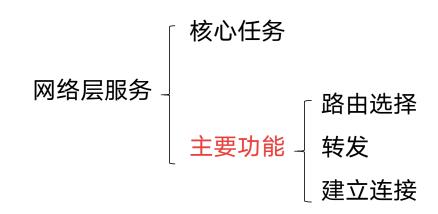
核心任务

网络层服务

主要功能

4.1网络层服务

网络层主要功能



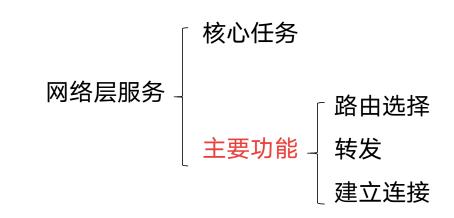
4.1网络层服务

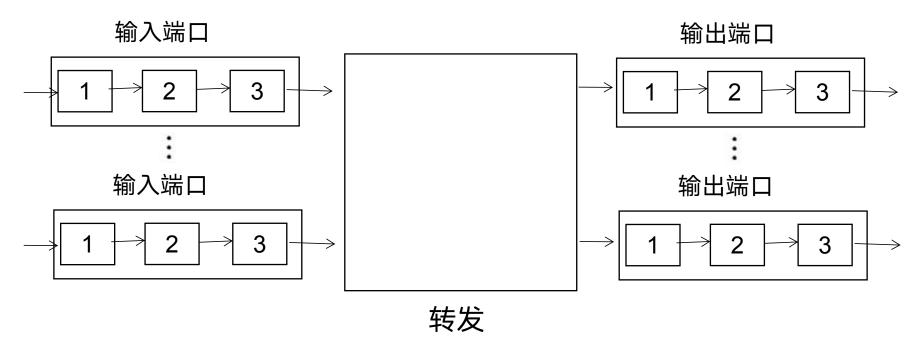
网络层主要功能

1、转发: 当通过一条输入链路接收到一个分组后,路由器需要决策通过哪条输出链路将分组发送出去,并将分组从输入接口转移到输出接口。

4.1网络层服务

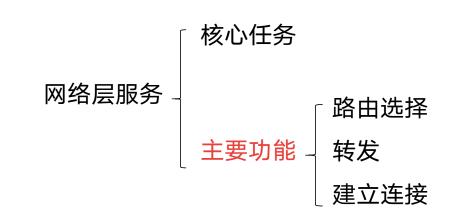
网络层主要功能

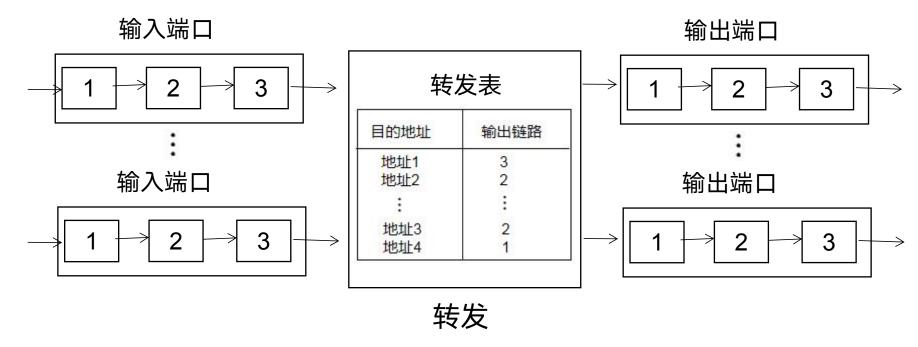




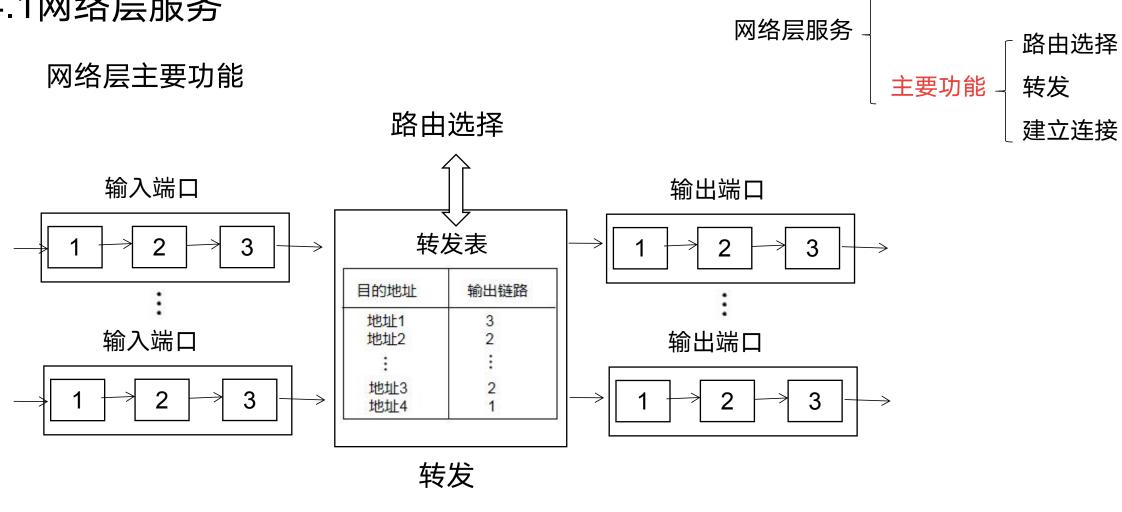
4.1网络层服务

网络层主要功能





4.1网络层服务



核心任务

4.1网络层服务

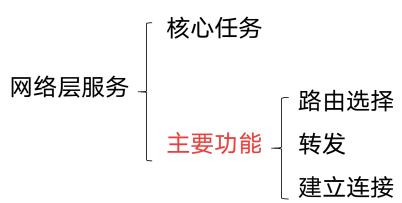
网络层主要功能

网络层服务 - 路由选择 主要功能 - 转发 建立连接

- 1、转发: 当通过一条输入链路接收到一个分组后,路由器需要决策通过哪条输出链路将分组发送出去,并将分组从输入接口转移到输出接口。2、路由选择: 当分组从源主机流向目的主机时,必须通过某种方式决定
- 分组经过的路由或路径, 计算分组所经过的路径的算法被称为路由选择 算法, 或称路由算法。

4.1网络层服务

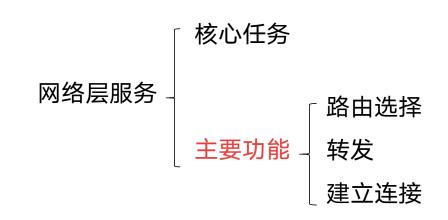
网络层主要功能



- 1、转发: 当通过一条输入链路接收到一个分组后,路由器需要决策通过哪条输出链路将分组发送出去,并将分组从输入接口转移到输出接口。
- 2、路由选择: 当分组从源主机流向目的主机时,必须通过某种方式决定分组经过的路由或路径,计算分组所经过的路径的算法被称为路由选择算法,或称路由算法。
- 3、连接建立:网络层连接是从源主机到目的主机经过的一条路径,这条路径所经过的每个路由器等网络设备都要参与网络层连接的建立。

4.1网络层服务

网络层主要功能



根据是否在网络层提供连接服务,分组交换网络可以分为: 在网络层提供连接服务的虚电路(Virtual-Circuit,VC)网络;

在网络层提供无连接服务的数据报网络(datagram network);

真题演练

网络层要实现的基本功能是:转发、()建立连接。

真题演练

网络层要实现的基本功能: 转发、(路由选择)建立连接。

下列选项中不属于网络层功能的是()

A:实现转发

B:路由选择

C:为用户提供网络应用

D:连接建立

下列选项中不属于网络层功能的是(C)

A:实现转发

B:路由选择

C:为用户提供网络应用

D:连接建立

根据是否在网络层提供连接服务,分组交换网络可以分为数据报网络和())

A:实电路网络

B:虚电路网络

C:互连网络

D:非互连网络

根据是否在网络层提供连接服务,分组交换网络可以分为数据报网络和(B)

A:实电路网络

B:虚电路网络

C:互连网络

D:非互连网络

```
网络层服务 ( ) 送达到( ) 网络层服务 ( ) 主要功能 ( ) ,建立连接网络称为(
```

```
网络层服务 (转发) (基立连接),建立连接网络称为(
```

网络层服务 (转发) (转发) 主要功能 (路由选择) (建立连接),建立连接网络称为(虚电路网络)

4.2 数据报网络与虚电路网络

本节知识点:

数据报网络与虚电路网络

数据报网络(领会)

虚电路网络 (领会)

4.2 数据报网络与虚电路网络

数据报网络

数据报网络与虚电路网络

虚电路网络

知识点1:数据报网络

按照目的主机地址进行路由选择的网络称为数据报网络。

4.2 数据报网络与虚电路网络

数据报网络

数据报网络与虚电路网络

虚电路网络

知识点1:数据报网络

数据报网络: (无连接服务)

源主机每要发送一个分组,就为该分组加上目的主机地址,然后将该分组推进网络。

4.2 数据报网络与虚电路网络

数据报网络

数据报网络与虚电路网络

虚电路网络

知识点1:数据报网络

数据报网络: (无连接服务)

源主机每要发送一个分组,就为该分组加上目的主机地址,然后将该分组推进网络。数据报网路中不维护连接状态信息,但有转发状态信息。每个路由器使用分组的目的主机地址来转发该分组。

4.2 数据报网络与虚电路网络

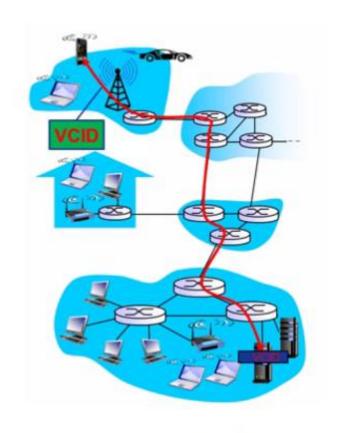
数据报网络与虚电路网络

数据报网络

虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

虚电路(virtual circuit, VC)是在源主机到目的主机的一条路径上建立的一条网络层逻辑连接,为区别于电路交换中的电路,称之为虚电路。



图一:逻辑电路示例

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

一条虚电路由3个要素构成:



4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

数据报网络 数据报网络 数据报网络 虚电路网络 虚电路网络

- 一条虚电路由3个要素构成:
- 1)从源主机到目的主机之间的一条路径(即一系列的链路和分组交换机)

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

数据报网络与虚电路网络 虚电路网络 虚电路网络

- 一条虚电路由3个要素构成:
- 1)从源主机到目的主机之间的一条路径(即一系列的链路和分组交换机)
- 2)该路径上的每条链路各有一个虚电路标识(VCID)

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

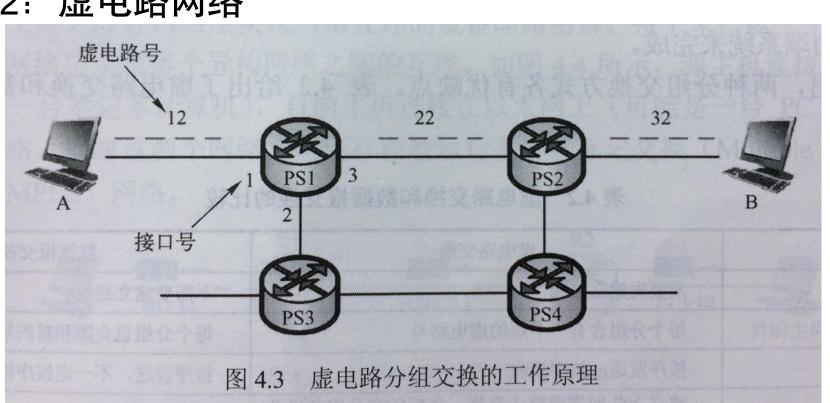


- 一条虚电路由3个要素构成:
- 1)从源主机到目的主机之间的一条路径(即一系列的链路和分组交换机)
- 2)该路径上的每条链路各有一个虚电路标识(VCID)
- 3) 该路径上每台分组交换机的转发表中记录虚电路标识的接续关系

数据报网络与虚电路网络

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络



输入接口	输入VCID	输出接口	输出VCID
1	12	3	22

虚电路网络

数据报网络与虚电路网络

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

PS1的VCID转换表

输入接口	输入VCID	输出接口	输出VCID
1	12	3	22
2	63	1	18
3	7	2	17
1	97	3	87

虚电路网络

4.2 数据报网络与虚电路网络

知识点2: 虚电路网络

项目	虚电路交换	数据报交换
是否建立连接	需要先建立连接	不需要建立连接
地址	每个分组含有一个短的虚电路号	每个分组包含源和目的端地址
分组顺序	按序发送,按序接收	按序发送,不一定按序接收
路由选择	建立VC时需要路由选择,之后所有分组都沿此路由转发	对每个分组独立选择
典型网络	X.25、帧中继、ATM	因特网

1、下列关于无连接通信服务特点的描述中错误的是(选择题

A:分组要携带目的结点地址

B:数据分组可能丢失

C:传输过程中不需建立连接

D:收发数据顺序不变

1、下列关于无连接通信服务特点的描述中错误的是(D)。 选择题

A:分组要携带目的结点地址

B:数据分组可能丢失

C:传输过程中不需建立连接

D:收发数据顺序不变

2、下列关于虚电路子网的说法中错误的是(选择题

A:每个分组含有虚电路号

B:路由器要为每个连接建立表项

C:每个分组被独立的路由

D:资源可提前分配给每个虚电路

2、下列关于虚电路子网的说法中错误的是(C)。 选择题

A:每个分组含有虚电路号

B:路由器要为每个连接建立表项

C:每个分组被独立的路由

D:资源可提前分配给每个虚电路

6、在分组交换网络中,按照()进行路由选择的网络称为数据报网络。选择题

A:目的端口号

B:源端口号

C:目的主机地址

D:源主机地址

6、在分组交换网络中,按照(C)进行路由选择的网络称为数据报网络。选择题

A:目的端口号

B:源端口号

C:目的主机地址

D:源主机地址

7、在数据报网络中,发送的分组和接收的分组次序不一定相同,需要对分组重新进行排序,这个任务通常由()来完成。 选择题

A:应用层

B:传输层

C:网络层

D:数据链路层

7、在数据报网络中,发送的分组和接收的分组次序不一定相同,需要对分组重新进行排序,这个任务通常由(B)来完成。 选择题

A:应用层

B:传输层

C:网络层

D:数据链路层