

C++ 面试细节问题

郑华

2017 年 2 月 8 日

1 变量和基本类型

1.1 概要

- int: 需要注意平台吗? (32 位, 和 64 位平台会有取值范围的差距吗).. 等
- float:
- sizeof():....
- 还有什么其他问题...(发挥想象, 基本语言的初始化错误等其他需要注意的细节), 别忘了 C++11、14 的新特性

1.2 参考文献

<http://developer.51cto.com/art/201208/351569.htm>

2 数组和指针

2.1 数组

2.2 指针

-> 与 *ptr 的区别等..., 自己找哦
数组指针和指针数组有什么区别呢...

2.3 引用

2.4 参考文献

3 表达式

3.1 概要

逗号表达式，还能想到什么..

3.2 参考文献

4 返回值

4.1 概要

- 返回类型
- 作用域等问题...

4.2 参考文献