C++ Abstract Class

郑华

2017年2月4日

1 概要

纯虚函数是一种特殊的虚函数,它的一般格式如下:

```
class <类名>
{
    virtual <类型><函数名>(<参数表>)=0;
    ...
};
```

在许多情况下,在基类中不能对虚函数给出有意义有实现,而把它说明为纯虚函数,它的实现留给该基类的派 生类去做。这就是纯虚函数的作用。下面给出一个纯虚函数的例子。

```
class point
public:
  {\tt point(int\ i=0,\ int\ j=0)\ \{\ x0=i\ ;\ y0=j\ ;\ }
  virtual void set() = 0;
  virtual\ void\ draw() = 0;
protected:
 int x0, y0;
class line : public point
public:
  line(int i=0, int j=0, int m=0, int n=0):point(i, j)
   x1=m; y1=n;
  void set() { cout<<"line::set() called."; }</pre>
  void draw() { cout<<"line::draw() called."; }</pre>
protected:
  int x1, y1;
class ellipse : public point
{
public:
  \texttt{ellipse(int } i=0, \texttt{ int } j=0, \texttt{ int } p=0, \texttt{ int } q=0) \colon \texttt{point(i,j)}
  {
    x2=p; y2=q;
  }
  void set() { cout<<"ellipse::set() called."; }</pre>
  void draw() { cout<<"ellipse::draw() called."; }</pre>
```

```
protected:
 int x2, y2;
};
void drawobj(point *p)
 p->draw();
void setobj(point *p)
 p->set();
void main()
  line \ *lineobj = new \ line;
  ellipse *elliobj = new ellipse;
 drawobj(lineobj);
 drawobj(elliobj);
  setobj(lineobj);
  setobj(elliobj);
 cout << "Redraw the object...";
 drawobj(lineobj);
 drawobj (elliobj);
```

执行结果:

line::draw() called. ellipse::draw() called. line::set() called. ellipse::set() called. Redraw the object... line::draw() called. ellipse::draw() called.

2 抽象类

带有纯虚函数的类称为抽象类。抽象类是一种特殊的类,它是为了抽象和设计的目的而建立的,它处于继承层次结构的较上层。抽象类是不能定义对象的,在实际中为了强调一个类是抽象类,可将该类的构造函数说明为保护的访问控制权限。

抽象类的主要作用是将有关的组织在一个继承层次结构中,由它来为它们提供一个公共的根,相关的子类是从这个根派生出来的。

抽象类刻画了一组子类的操作接口的通用语义,这些语义也传给子类。一般而言,抽象类只描述这组子类共同的操作接口,而完整的实现留给子类。

抽象类只能作为基类来使用,其纯虚函数的实现由派生类给出。如果派生类没有重新定义纯虚函数,而派生类只是继承基类的纯虚函数,则这个派生类仍然还是一个抽象类。如果派生类中给出了基类纯虚函数的实现,则该派生类就不再是抽象类了,它是一个可以建立对象的具体类了。