# OpenCV2.4.8 + VisualStudio2010 配置心得

郑华 (西北农林科技大学信息工程学院,杨凌 712100)

#### 2016年10月26日

#### 摘要

参考文献: http://blog.csdn.net/poem\_qianmo/article/details/19809337 本文介绍本人配置 OpenCV 的过程

### 1 下载配置所需

- 1.VisualStudio2010
- 2.OpenCV2.4.8

### 2 安装

- 1. 安装位置不影响
- 2. 配置 Path 系统环境

### 3 配置

- 1.Create Project 建立一个 VisualStudio ConsoleApplication Empty Project
- 2. 配置
  - -右键项目
  - -Properties
  - $\bullet$  -VC++ Directories
  - -配置 include Directories += 安装目录 \opencv\build\include; += 安装目录 \opencv\build\include\opencv; += 安装目录 \opencv\build\include\opencv2;

- -配置 Liberary Directories += 安装目录 \opencv\build\x86\vc10\lib;
- -Linker 选项 -input
- Additional Dependecies 添加如下库: 见参考文献

#### 4 编程测试

注意:路径中的单杠要换成双杠\\

## 5 配置全局 VC++ 目录

- 1. 随便打开一个项目, 然后点击菜单中的视图-> 其他窗口-> 属性管理器
- 2. 打开属性管理器,点击项目前的箭头,展开项目,找到 debug 或者 release 下面的 Microsoft.Cpp.Win32.user 这个属性,
  - 3. 双击会出现一个跟在项目上右键属性一样的窗口,修改里面的"VC++目录"就是修改了全局的,