

# PaintProject 需求说明

郑华

2015 年 12 月 7 日

## 1 项目概述

随着人们对生活水平的追求，人们使用手机的要求也随之提高，比如说对操作的简便性，直观性，统一性等的进一步要求。所以说这款画图软件将为人们解放一只手，为操作带来娱乐，直观，简单方便的操作体验，同时不失去基本操作的目标功能。

而本系统目的是与手机 2D 涂鸦软件形成关联，使得用户在电脑上也可以对同一图元进行处理。

## 2 具体需求

### 2.1 界面

首先用户界面得有特点：

1. 自己写窗口
2. 动态性
3. 美观
4. 与手机对应直观性

### 2.2 功能

1. 基本绘图
2. 对象的序列化
3. 网络传输
4. 画布的自由调节



图 1: 设计图

## 2.3 具体细节

### 1- 绘图图形种类：

1. Line: 直线
2. BreakLine: 折线
3. Rect: 矩形
4. Oval: 椭圆
5. Circle: 正规圆
6. Hands: 自由曲线

### 2- 笔刷的样式

1. Original
2. SelfDefined
3. Pen-

### 3- 图元的复制粘贴

1. Copy
2. Paste

#### 4- 加载保存

1. Save
2. Load

#### 5- 图像处理

1. BinaryCode
2. TemplateRecognize

### 3 用户特点

### 4 接口设计