

一、选择题

1、提出“计算机图形学”的一些基本概念和技术，确定了计算机图形学作为一个崭新科学分支的独立地位，从而被称为图形学之父的是：_____。

- a. Ivan E. Sutherland b. Pierre Bézie c. Steven A. Coons d. Bui-Tuong Phong

2、ACM Siggraph 最高奖是以_____的名字命名的。

- a. Ivan E. Sutherland b. Pierre Bézie c. Steven A. Coons d. Bui-Tuong Phong

3、印刷业常用的颜色模型是：_____。

- a. RGB b. CMY c. HSV d. 其他

4、在计算机图形学中，多边形的表示方法通常有_____？

- a. 顶点表示 b. 内角表示 c. 点阵表示 d. 外角表示

二、简答题

1、计算机图形学的主要研究内容是什么？

2、列举三个以上图形学的应用领域？

3、列举三种常见的颜色模型，简要说明其原理和特点。