

图形学理论笔记

郑华

2018 年 5 月 13 日

目录

第部分

基础知识

第一章 参考文献

1.1 视频

清华大学: http://cg.cs.tsinghua.edu.cn/course/resource_main.htm

1.2 书籍

胡世民计算机图形基础教程

第二章 背景知识

2.1 光照模型

2.1.1 简单光照模型

2.1.2 局部光照模型

2.1.3 整体光照模型

2.2 绘制方法

2.2.1 光线追踪

2.2.2 辐射度

2.3 加速算法

2.3.1 包围盒树、自适应八叉树等

2.3.2 阴影算法、纹理合成

第三章 光照

3.1 色彩空间

RGB 3 通道

CMY 减色系统

3.2 图象与像素

3.3 三角网格模型

obj

法向量

第部分

应用实践

