



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®



“TECNOLÓGICO NACIONAL DE
MEXICO”

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE
IZTAPALAPA

INTEGRANTES:

ISC-6AM

LENGUAJES Y AUTOMATAS I

M.C. ABIEL TOMÁS PARRA
HERNÁNDEZ

SEP 2020 / FEB 2021

ACTIVIDAD SEMANA 7



Cuananemi Cuanalo Mario Alberto

DFA • El lenguaje de un DFA es el conjunto de todas las cadenas que el DFA acepta

- Dada una cadena (e.g., s_1, s_2, \dots, s_n) el DFA empieza en su estado inicial (e.g., q_0), consulta si existe una transición de q_0 con el primer símbolo (s_1) a otro estado (e.g., q_1) y si existe (i.e., $\delta(q_0, s_1) = q_1$) se mueve al estado descrito en la transición.
- Procesa el siguiente símbolo de la cadena (i.e., s_2) y así continúa.
- Si logra procesar toda la cadena y el estado al que llega es uno de los estados finales, entonces se dice que el automata acepta esa cadena.

Ejemplo Un Automata A que acepta $L = \{x01y \mid x \wedge y \in \{0, 1\}^*\}$

- El DFA acepta cadenas que tienen 01 en alguna parte de la cadena
- El lenguaje del DFA es el conjunto de cadenas que acepta $\{w \mid w \text{ tiene la forma "x01y" para algunas cadenas } x \text{ y } y \text{ que consisten solo de 0's y 1's}\}$

Diferencia entre DFA y NFA:

NO SEÑOR.	DFA	NFA
1	DFA son las siglas de Deterministic Finite Automata.	NFA son las siglas de Nondeterministic Finite Automata.
2	Para cada representación simbólica del alfabeto, solo hay una transición de estado en DFA.	No es necesario especificar cómo reacciona la NFA según algún símbolo.
3	DFA no puede utilizar la transición de cadena vacía.	NFA puede utilizar la transición de cadena vacía.
4	DFA puede entenderse como una sola máquina.	NFA puede entenderse como múltiples pequeñas máquinas que computan al mismo tiempo.
5	En DFA, el siguiente estado posible se establece claramente.	En NFA, cada par de estado y símbolo de entrada puede tener muchos estados siguientes posibles.
6	DFA es más difícil de construir.	NFA es más fácil de construir.
7	DFA rechaza la cadena en caso de que termine en un estado diferente del estado de aceptación.	NFA rechaza la cuerda en caso de que todas las ramas mueran o rechacen la cuerda.
8	El tiempo necesario para ejecutar una cadena de entrada es menor.	El tiempo necesario para ejecutar una cadena de entrada es mayor.
9	Todos los DFA son NFA.	No todos los NFA son DFA.
10	DFA requiere más espacio.	NFA requiere menos espacio que DFA.

Teoria de Myhill-Nerode

Sea *Ent* un alfabeto finito. Según vimos anteriormente la noción de *lenguaje regular* puede presentarse mediante el reconocimiento por autómatas finitos, sean deterministas o no, o mediante la representación por expresiones regulares. Otras presentaciones equivalentes de esta noción se dan en la siguiente:



Proposición 6.1 (Teorema de Myhill-Nerode) Sea

$$L \subset Ent^*$$

un lenguaje

arbitrario. Las siguientes aseveraciones son equivalentes a pares:

1.

L es regular.

2.

L es la unión de algunas clases de equivalencia de una relación de equivalencia de índice finito, congruente por la derecha con la concatenación de palabras.

3.

La relación $1. \Rightarrow 2.$ tal que

$$L = L(AF)$$

es una relación de índice finito.

Demostración:

|

Supongamos L regular. Sea

$$AF = (Q, Ent, tran, q_0, F)$$

un

|

$$\equiv_K$$

autómata finito
la función

tal que . Consideremos

y su kernel:

$$L = \bigcup_{[\sigma] \in K} [\sigma]$$

Hemos visto que " $2. \Rightarrow 1.$ " es una relación de equivalencia de índice finito (de hecho este índice está acotado por la cardinalidad de Q), congruente por la derecha. Se tiene además

$$R \subset (Ent^*)^2$$

Así pues, se cumple 2.



$\mathcal{F} \subset Q/H$ Sea $L = \bigcup_{[\sigma] \in \mathcal{F}} [\sigma]$ una relación de equivalencia de índice finito, congruente por la derecha con la concatenación de palabras, tal que para un subconjunto

|

se tiene que $\sigma R \tau$. Afirmamos que

$$\forall v \in \text{Ent}^* \quad (47)$$

En efecto, si $\sigma v R \tau v$ entonces, $(\sigma \cdot v \in L \Leftrightarrow \tau \cdot v \in L)$, al ser R congruente por la derecha, $\sigma \equiv_L \tau$.

Como L es la unión de algunas clases de R , esto da que $L \equiv_L L$. Así pues, $L \equiv_L L$. De la

$$Q = \{ [\sigma] \mid \sigma \in L \}$$

relación 4.3_6 vemos que toda clase de equivalencia respecto a R es la unión

$$Q = \{ [\sigma] \mid \sigma \in L \}$$

de clases de equivalencia respecto a R . Por tanto el índice de Q no puede

exceder el de

R . Como este último es finito el de Q es también finito.

$q_0 = [nil]$ $Q = \{ [\sigma] \mid \sigma \in L \}$ es una relación de equivalencia de índice finito, congruente por la derecha. Definamos $AF = (Q, \text{Ent}, \text{tran}, q_0, F)$ $F = \{ [\sigma] \mid \sigma \in L \}$

derecha. Definamos

$$\text{tran} : ([\sigma], \epsilon, q_1, q_2 \in Q) \rightarrow \{0, 1\}$$

haciendo

. Es evidente que una palabra es



reconocida por AF si y sólo si esa palabra está en L . Así pues,
y,consecuentemente, es regular.

Para un autómata finito $AF = (Q, Ent, tran, q_0, F)$ diremos que dos estados

$|$
son *indistinguibles* si para cualquier palabra $\sigma \in Ent^*$,
 \equiv_I

Si dos estados $|$
 $\sigma \in Ent^*$
tal que no fueran indistinguibles, entonces habría una
palabra

$$\sigma, \tau \in Ent^*$$

Diremos que tal palabra *distingue* a los estados q_1, q_2 . La relación de indistinguibilidad es

una relación de equivalencia. La denotaremos como $|$ ". $L = L(AF)$ el
Sea $AFM_L = (E$

lenguaje reconocido por el autómata AF . Para cualesquiera dos palabras
rige la equivalencia siguiente

$$AFM_I = (Q^{con} / \equiv_I) \quad (3. \Rightarrow 1.)$$

Por tanto el autómata AFM_I construido en la demostración de la

implicación $h : T(\sigma) \mapsto$
del teorema de Myhill-Nerode 4.6. AFM_L es isomorfo al autómata

cociente AFM_I y, por consiguiente, es una imagen homomorfa de la parte conexa del
 AF ,

autómata $\{tran(q_1,$ es un homomorfismo. De hecho, es una imagen



homomorfa de cualquier autómata que reconozca a L . Así pues, resulta de inmediato la

Proposición 6.2 El autómata mínimo que reconoce a un lenguaje regular L es

$$AFM_I = (Q^{con} / \equiv_I)$$

Minimización de autómatas

Construcción de un AFDt con un número de estados mínimo que sea equivalente a un AFDt dado. Definiciones previas:

• Estados accesibles: q_0 es accesible q

accesible $\Rightarrow \forall s \in \Sigma, \delta(q, s)$ es accesible • Estados k -equivalentes o k -

indistinguibles: $p \equiv_k q \forall x \in \Sigma^{\leq k} (\delta^*(p, x) \in F \leftrightarrow \delta^*(q, x) \in F)$

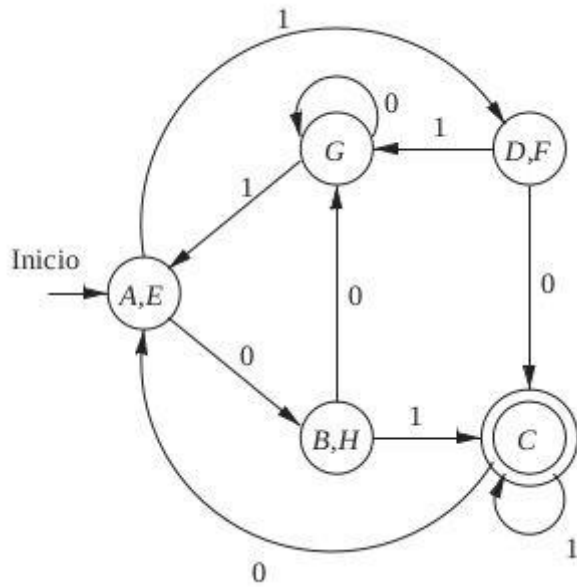
• Estados equivalentes o indistinguibles: $p \equiv q \forall k \forall x \in \Sigma^{\leq k} (\delta^*(p, x) \in F \leftrightarrow \delta^*(q, x) \in F)$, es decir, $\forall x \in \Sigma^* (\delta^*(p, x) \in F \leftrightarrow \delta^*(q, x) \in F)$

Construcción del AFDt mínimo N a partir del AFDt $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 1) Eliminar estados inaccesibles 2) Determinar las clases de estados equivalentes: $p \equiv_0 q \Leftrightarrow (p \in F \leftrightarrow q \in F) \wedge p \equiv_{k+1} q \Leftrightarrow (p \equiv_k q \wedge \forall s \in \Sigma \delta(p, s) \equiv_k \delta(q, s))$ 3) Construcción del AFD $N = (P, \Sigma, \gamma, p_0, G)$ con $P = Q/\equiv$ siendo \equiv es la menor \equiv_k tal que \equiv_k coincide con \equiv_{k+1} $p_0 = [q_0]$ $\gamma([p], s) = [\delta(p, s)]$ $G = \{[p] : p \in F\}$

Minimización de un AFD

Dos pasos:

1. Eliminación de los estados no alcanzables
2. Búsqueda de estados equivalentes
3. Construcción de un autómata a partir de los grupos de estados equivalentes



Ejercicio 1

Considerar el automata siguiente:

	0	1
->	A	B
B	A	C
C	D	B
*	D	D
E	D	F
F	G	E
G	F	G
H	G	D

1. Dibuje la tabla de estados distinguibles para este autómata.
2. Construya el AFD equivalente con el número mínimo de estados.

Ejercicio 2

Mismo ejercicio con:



	0	1

->	A B E	
	B C F	
*	C D H	
	D E H	
	E F I	
*	F G B	
	G H B	
	H I C	
	I A E	