**ПРАВИЛА ИГРЫ**

**Космический корабль:**

Количество хп космического корабля - 100

Урон от выстрела - 5

Оно будет отображаться внизу экрана в виде зеленой полосы

**Управление**:

Движение вправо - кнопка D

Движение влево - кнопка A

Ускорение - кнопка W

Замедление - кнопка S

Стрельба - левая кнопка мыши

**Интерфейс:**

Есть 2 вида игры: аркада и уровни.

На данный момент доступно только 2 уровня, у каждого уровня есть своя задача:

1 уровень – надо набрать 7000 очков

2 уровень - убить 10 сломанных кораблей, 60 метеоритов, подобрать не более 5 хилок

Во время аркады игроку начисляются баллы и конце игры строится рейтинговая таблица лучших игроков, которые за одну игру набрали больше всего баллов.

Баллы начисляются в соответствии с правилами.

После окончания игры на экране будет выведено количество баллов, которое вы собрали. Надо будет ввести свое имя чтобы новый рекорд был записан в таблицу именно под вашим именем.

Пауза - пробел

**Описание препятствия**

* Маленький метеорит

Имеет хп - 10

При столкновении снимает 10 хп

За уничтожение начисляется 100 баллов



* Средний метеорит

Имеет хп - 20

При столкновении снимает 20 хп

За уничтожение начисляется 200 баллов



* Большой метеорит

Имеет хп - 30

При столкновении снимает 30 хп

За уничтожение начисляется 300 баллов

* Сломанный корабль

- сломанный боевой корабль, который был заброшен несколько лет назад. У него что-то замкнуло и теперь он стреляет направо и налево. Остерегайтесь его самого, а главное его атак

Имеет хп - 55

При столкновении снимает 40 хп

При попадании его заряда в корабль игрока снимается 10 хп

За уничтожение начисляется 400 баллов



* НЛО

- обычный мирный житель, который спешит по своим делам, его сбивать или убивать ни в коем случае нельзя.

При столкновении снимается 950 баллов и 30 хп

При убийстве его зарядами снимается 1000 баллов

**Хилл:**

Из любого препятствия есть 5% шанс выпадение хилки, которая восстанавливается 20 хп

Музыка и спрайты взяты из открытых источников.

При создании игры пользовались сайтом <https://www.pygame.org/docs/>