INSTRUCCIONES DE USO DEL PROGRAMA

Para llevar a cabo una ejecución efectiva del programa y hacer uso correcto del mismo, deberá seguir las siguientes instrucciones:

1. Asegúrese que la pagina https://finite-state-machine-server.herokuapp.com muestre la siguiente pantalla inicial:

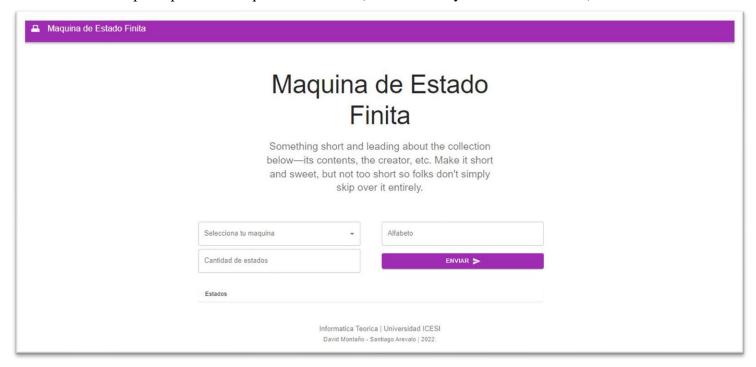
Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Fri Sep 30 22:52:04 UTC 2022

There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

2. La página https://finite-state-machine-client.netlify.app muestra una pantalla inicial en la cual se encuentra los campos disponibles para ingresar la información principal de la máquina a construir (N° deestados y alfabeto de entrada)



 Primeramente, usted deberá seleccionar el tipo de máquina que desea construir, Mealy o Moore.

- 4. Luego, podrá digitar la cantidad de estados que tendrá la máquina.
- 5. Posteriormente podrá escribir los símbolos del alfabeto de entrada de la máquina. Estos símbolos los podrá separar por coma. Por ejemplo, el alfabeto de una máquina definido como "a, b, c".
- 6. Debe de editar las celdas de la tabla generada para indicar a que estado se dirige; Si su maquina es Moore solo deberá poner el nombre del estado donde se dirige debajo del alfabeto como entrada con su respectiva respuesta bajo el response. En cambio, si su máquina es Mealy deberá de indicar el estado dirigido separado de una "," la respuesta (EJ: A,0)
- 7. Para construir la máquina, se presiona en el botón de enviar. Esto creará la tabla que representa la máquina.
- 8. Luego de construir la maquina deberá bajar para visualizar la representación de la maquina dibujada.

RESTRICCIONES

- 9. El programa garantiza una correcta ejecución, siempre y cuando las entradas de los campos sean válidas dentro del contexto y la definición de las máquinas. Es decir, es responsabilidad del usuario ingresar datos válidos en los campos de "Cantidad de estados" y "Alfabeto".
- 10. De la misma manera, para obtener una visualización gráfica coherente con la máquina construida, los datos ingresados en cada campo de la tabla dinámica deben ser válidos, es decir, las letras que representan los estados (Moore) o las letras y los response (Mealy).